Перевод DrPsih

Глава 4: Подыскивая последователей

Десять лет прошло с тех пор, как пещера превратилась в подземелье. Каждый день состоял противостояния, борьбы за еду, защиты подземелья и дележки военных трофеев. Четыре маленькие ящерки сильно выросли, достигнув высоты взрослого льва, и приобрели более высокие ранги как в культивации маны, так и ауры. В то время как четверо родственников охотились вместе в стае, каждый из них приобрел различные навыки, в зависимости от их прогресса культивации. К ним относились как к местной власти, их боялись разумные обитатели леса.

Ветерок сильно изменился, у маленького изумрудного дракончика выросли два, украшенных перьями, крыла, и небольшой хвост стал длиннее - в две длинны его тела. Быстрые нападения воздушной стихии, приняли ужасающий размах у воздушного дракона; когда Ветерок пикировал на мелких птиц или охотился на маленьких монстров в лесу, он был сродни зеленой вспышке. Ручеёк превратился из маленькой ящерки в длинную амфибию. Через игры и охоту рядом с речкой, в течение длительного времени, возле горла лазурной саламандры начали расти жабры, а между когтями появились перепонки, соответствующие цветовому тону лазурных чешуек. Хотя он любил бездельничать в озере, что находилось вниз по течению от пещеры, там не было никаких других существ, что могли бы мешать, ему плавать и нырять, этому ленивому водяному дракону. У Земельки не появились новые части тела, но укрепилась его и без того, тяжелая броня. Всё тело было покрыто плотными, грязно-желтыми пластинами с шипами, растущими вдоль позвоночника, а оттуда к задней стороне каждой лапы. Почти ни один враг не мог, в настоящее время, разрушить бронированные пластины и большинство из них пришлось просто уступить тяжелым зарядам бронированного Вирма, разрывавшего их на части острыми шипами. Огонёк сохранил темную чешую, с матово-красной нижней частью, имея при этом, довольно зловещую внешность. Из всей семьи, один только он, выглядел как самый типичный дракон. Каплевидная чешуя, четыре сильных конечности, мускулистое и стройное тело, два кожаных крыла и два рога на голове. Как и другие драконы, Огонёк имел вертикальные змеиные зрачки, с радужками золотистого оттенка с маленькими черными просветами. Сильнейшая защита принадлежала Земельке, самая высокая скорость у Ветерка, наибольшая ловкость у Ручейка. И всё же, если вы спросите любого из магических зверей этой области - кто является самым сильным существом, все ответят - что это чёрный дракон. Даже если Огонёк и не мог соревноваться со своими родственниками в их области знаний, все же их великая сила вовсе не была проблемой, так как он так же превосходил их в каждой другой стезе.

В то время, как пещеру питали культивация маны и ауры, чёрный дракон развивался быстрее своих сородичей. Сначала, Огонёк мог использовать только умением [Драконье Дыхание] с силой ауры третьего ранга, ярко-красное пламя которого, было пропитано огненной стихией. Он не развивал эту атаку через пробы и ошибки, а просто вспомнил заклинание разрушения третьего ранга ауры, и это не смотря на то, что ни разу не использовал его. Однако, прорыв на второй ранг маны, изменил свойства его атаки и красный поток пламени сменил цвет на зловеще черный, получив новые, разлагающие свойства, которых боялся даже Землянка.

Сильный горный медведь когда-то бросил вызов семейству, за право управлять пещерой и прилегающими окрестностями с воздухом богатым чистой энергией. Земелька, Ручеёк и Ветерок бились вместе, пытаясь избавиться от незваного гостя, но не смогли выиграть против сильного зверя четвертого ранга, так как стальная черная шкура медведя была столь же крепкая как железо. Если гризли был бы быстрее, то стая понесла бы большие потери от

тяжелых ударов, громящих камни, а так, они получили легкие ранения, избегая большей части ударов и принимая небольшой урон от оставшейся энергии. Вся это ситуация повернулась в обратную сторону, как только Огонёк вернулся в пещеру после охоты, увидев происходящее он выронил добычу в изумлении. Глядя на раны и на отчаянное положение, он впал в ярость и разъяренный, дал волю могучему [Дыханию Черного Огня]. Атака соединяла ауру [Огненного Дыхания] с коррозийной природой Темного атрибута, рождая этот вид новой техники. Горный Гризли не смог сопротивляться пожирающему сильному черному пламени, так как монстрам опытным только в ауре не хватало защиты от маны. (П.П. я так понимаю что аура – физическая атака, мана-магическая атака). Жесткий мех и толстая кожа зверя рассыпались под сильным натиском, пламя сожгло мясо медведя, наполнив воздух ароматом шипящего жира. Семья с удовольствием съела его тушу, восстанавливая свои раны и смакуя вкусное мясо сильного и богатого аурой, негодяя.

После этого инцидента «Подземелье Драконов» вскоре было признано самой сильной местной властью.

Магические звери стали довольно редкими, так что родственникам стало их тяжело находить, а без богатого маной мяса в своем рационе, им трудно было прорываться на следующие ранги маны. В дополнение к этому, большинство магических зверей было достаточно умно, чтобы уважать домен драконьей стаи, стараясь оставаться с ними в дружеских отношениях и не противоречить им, так что в их рационе не хватало мяса, богатого маной. После того, как знания драконов об охоте и их ранги, выросли, а их способность говорить, позволила общаться с правительницами Сказочного Леса на севере и Горы Гарпий, на юге, явившимися к Драконьей Берлоге, дабы сформировать дружеские отношения. Их изначальной целью, была просьба о прекращении охоты на их членов племени, так ещё и Огонёк приятно удивил королев, одарив их ценными подарками – травами и текстильными изделиями, побудив тем самым Королеву фей и Королеву гарпий возвращаться время от времени, для торговли духовными напитками и изысканным мясом монстров, всякий раз, когда у них накапливался избыток оного либо тогда, когда они нуждались в сокровищах, произрастающих в пещере. Таким образом, не полагаясь на богатое маной мясо, для ускорения их развития - маленькие драконы зависели только от естественного накопления маны, чтобы продвинуться в их культивации. Из них, только Огонёк достиг третьего ранга, после десяти полных лет. Благодаря этому, чёрный дракон был обладал сильнейшей аурой, достигнув пика четвёртого ранга, тогда как остальные, едва достигли четвертого ранга в этом году.

Способность общаться с другими зверями также предоставила возможность подземелью преобразиться из простой пустой пещеры, в престижное драконье логово. Так Земелька, исследовав пещеры близлежащих гор и охотясь на свою ежедневную пищу, наткнулся на племя Серых Гномов, которые были действительно одарёнными в обработке камня, они-то превратили большую пещеру в примитивную деревеньку. Как-то раз, их племя чуть не погибло после того, как они выкопали глубокую шахту, в поисках железной руды преодолев глубины туннелей в горе, как вдруг, группа Пауков Ткачей, вышла из глубин тоннелей и начала истреблять гномов. Земелька, с полным пренебрежением расправился с мелочью, едва достигшей второго ранга, а вот с праматерью паучьей, бой вышел долгий. Паучиха имела более высокий ранг, чем её дети, но не смогла пробить крупные пластины своего противника, ловко и очень быстро атакуя медлительного Земельку, уклоняясь от яростных атак дракона. Земелька завершил бой, раздавив паука об стену массой своего собственного тела.

В благодарность за помощь, лидер гномов вступил в услужение к спасителю своего племени и между ними возникла телепатическая связь. При помощи телепатии, Земелька мало-помалу, обучал их языку авантюристов. Племя Серых гномов, проследовали за Земелькой обратно в подземелье, поселившись там под его защитой. Под постоянным воздействием вирма, гномы

переделали обычную глиняную пещеру, в искусно выгравированное логово с каменной мебелью внутри, обеспечивая при этом, постоянное обслуживание. Вместе с тем, гномы значительно расширили небольшую пещеру, создав несколько больших залов и различных помещений. У каждого из драконов, была своя большая комната, соответствующая природе её хозяина.

Комната Земельки, больше всего была похожа на пещеру. Украшенные драгоценными камнями и металлами, стены пещеры создавали такое впечатление, словно она находилась глубоко под землёй, излучая энергию земли, даря Серым Гномам и Земельке – чувство комфорта. Ниже комнаты Земельки, располагалась ещё одна большая комната или, вернее говоря – огромный зал, внутри которого, вырос город из камня – новый дом племени Серых Гномов. Земляной тип маны и ауры, накапливались внутри пещеры, и способствуя увеличению скорости их развития. После того, как ложе из листьев, было заменено на груду серебра и золота, Земелька в основном бездельничал и при помощи телепатии, направлял гномов на строительные и ремонтные работы, как вблизи, так и внутри пещеры.

Ветерок с дочерями Королевы гарпий и предложил им остаться в его комнате. Он вместе с двумя сёстрами гарпиями, собирали блестящие предметы, как ценные, так и бесценные, а также, коллекционировали меха различных животных. Позаимствовав рабочую силу Серых Гномов, преобразили внешние части холма. Так, благодаря общим стараниям, на вершине холма появилась каменная башня, соединяющая внутренние комнаты с внешним миром, позволяя летающему ящеру, взлетать вместе со своими приятельницами, прямо в небо. С самой весны и до осени, все монстры умеющие летать, с большой осторожностью преодолевали расстояние близ Подземелья Драконов, опасаясь захвата ловких когтей, забирающих их жизнь. Зимой же, вход в каменную башню закрывали меха, сберегая тепло пещеры гарпий и Ветерка.

Ещё одно изменение коснулось внешней части холма, от куда вытекал ручей, бегущий в направлении речушки в лесу. Если присмотреться повнимательнее, то можно увидеть ранним утром или поздним вечером - пар, поднимающийся из нового источника. И действительно, гномы, добывая драгоценную руду, наткнулись на несколько горячих истоков горячей воды в холме. Ручеёк выразил своё пожелание о том, чтобы эти потоки, были направлены в его собственную комнату, образуя в ней горячую ванну. Излишки воды, из полузатопленных покоев Ручейка, выходил за пределы холма через дренаж, ведущий к главной комнате подземелья, тем самым её согревая. Остальные драконы, время от времени приходили понежиться в горячей воде и только Ручеёк, в ней и спал, и отдыхал. По прошествии нескольких лет, было внесено несколько улучшений и теперь, каменные трубы пролегали по всему Подземелью Драконов, согревая в зимний период и обеспечивая семейство драконов, ещё одной сферой деятельности. Гномы, разделив потоки горячей воды, создали ванну на открытом воздухе, в дальнейшем окружив её каменными стенами, а на другой стороне холма, где выходил второй поток, начал расти лес. Эта открытая ванна и второй поток горячей воды в лесу, со временем стали использоваться приезжими гарпиями, феями, а также другими обитателями подземелий, в то время, как комната Ручейка, была только для личного пользования правителей Пещеры.

Привлечённые горячими источниками, небольшая группа Сказочных Нимф поселилась на лугу, где, одолжив помощь Ручейка, построили маленькую деревеньку и в обмен на это, стали работать в качестве обслуживающего персонала на недавно отрытом горячем источнике. Прекрасная Водная Нимфа, глава племени, поступила на услужение к Ручейку и стала жить во внутренних апартаментах, где подают еду и напитки драконам, приходящим погреться в горячей воде, а позже и всё племя перешло под управление водяного дракона. До того, как они стали жить здесь, у Нимфы и её племени, надежда на выживание была ничтожно мала, так как ранг её ауры, был много ниже пика третьего ранга и она совершенно случайно достигла

первого ранга маны. Феи обеспечили её племя местом, где можно было бы жить, вот только соблазн горячей води и дружественны отношения между Сказочным Лесом и Пещерой Драконов, позволили ей переселить племя, под защиту Ручейка с возможностью жить независимым поселением.

Вновь пришла весна, положившая начало десятому году, как сильны братья закрепили это мест за собой, только Огонёк был особенно счастлив – самые большие покои, принадлежали хозяину пещеры, где хранилось много различных драгоценных предметов, расположенных вокруг. По достижению второго ранга в культивации маны, для дракона стало возможным хранить драгоценные предметы вблизи пространства души, после наполнения их маной, так что количество предметов расположенных вокруг, было небольшим, представляя общий объём товаров, находящийся в его распоряжении. Невзирая на то, что драконы в целом стали сильнее – такие вещи как доспехи или оружие, появлялись только в комнате Огонька и никогда у других. Травы, руда и другие ресурсы, появлялись у всех и только особенны предметы – в покоях лидера. Огонёк не мог использовать что-либо из доспехов, оружия или одежды, поэтому, он хранил их подальше, в пространстве, существующем в пределах его собственной души. Меха и другие трофеи с сильно добычи, украшали стены комнаты, драгоценные камни, обрамляли каркас ложа, находящегося в дальней части комнаты, постель же его, была из шёлка и драгоценных камней. Необходимость охотиться, в последнее время отпала, так как племена, находящиеся под их контролем, обладали достаточным количеством сил для обеспечения своих хозяев едой и различными лакомствами. Другие племена, жившие поблизости, поддерживали обмен товарами с Пещерой Драконов, поэтому Огоньку, помимо обеспечения защиты территории от сильных монстров, делать было нечего и он бездельничал на солнце. Жизнь в подземелье, менялась медленно, частота, с какой драконы ели, уменьшилась, энергии накапливаемой пещерой, хватало для поддержания их сил. Раньше, драконье семейство охотилось вместе, боролось с монстрами и духовными животными, находя новых врагов и союзников. Каждый из дней, был наполнен острыми впечатлениями, приключениями и поиском новых вещей, общим весельем и общей трапезой. В последние дни, даже совместные купания в горячей воде, простые посиделки или сон в семейном кругу, теперь стали редкостью – у каждого были обязанности или задачи, о которых нужно было беспрестанно заботиться или устраивать.

Земелька заботился о гномьем народе, управляя ими и строительными процессами, проверяя, улучшая и возводя новые постройки, подготовкой добытой руды и драгоценных металлов и их переработкой дыханием дракона.

Ветерок заведовал торговлей, обменом товаров и развитием дружественных отношений с доменами, находящимися в предельной близости от них и транспортировкой всего того, что подлежало обмену. На пару, с двумя дочерями Королевы Гарпий, он командовал отдельными силами Племени Гарпий, которые скорее всего, отделились от основного племени, образовав второе свободное племя вокруг каменной башни. Ими было освоено отличное место, полностью подходившее любому племени воздушной расы.

Ручеёк заботился о внутренних делах – хранении различных предметов, организации развлечений для гостей, превращая племя нимф в квалифицированный обслуживающий персонал Пещеры Драконов. После беседы с Водяной Нимфой, они вместе разработали план по возделыванию поля близ леса нимф, для выращивания трав, дабы увеличить количество ресурсов для торговли.

Огонёк же, ещё решал, чем бы ему заняться. У него, конечно, была обязанность в поддержании безопасности семейного домена, выступая в качестве его главы, только по мимо этого он лишь собирал различные странные предметы и по большей части – пребывал в безделье, скучая и

чувствуя себя одиноко.

Скучая, он решил в первый раз за несколько недель, покинуть свои покои. Водяная нимфа, увидев выходящего чёрного дракона, была удивлена, ведь прошло довольно много времени с тех пор, как она в последний раз видела эту тёмно-красную и чёрную чешую.

- Хозяин. – Быстро поклонившись и стараясь быть почтительной, она старалась поспешно удалиться, как и другие слуги, доставлявшие яства в покои Огонька, уже рассказывающие о тёмных колебаниях, собирающихся вокруг угрюмого дракона, чешуя которого, казалось, поглощала весь падающий на неё, свет. Напуганные нимфы, так же сообщали о плохом настроении, вызывая страх и волны холодных мурашек, пробегающих по их спинам в те моменты, когда они приносили еду Огоньку.

Он взглянул на послушную женщину, прежде чем ответить ей, на общем наречье – языке, которым пользовались авантюристы со всего континента.

- Скажите остальным, если они будут меня искать, что я ушёл. Я буду отсутствовать какое-то время. – Сказал угрюмый Огонёк. Общаясь с различными видами рас, драконы так же научились базовым знаниям языков, что были полезны в ведении переговоров напрямую с собеседником, вместо того, чтобы общаться через слуг используя телепатическую связь, которые говорили на общем языке.

За мгновение до этого, уныние витало в воздухе, как вдруг, мысль о том, чтобы улететь и найти для себя что-то новое – какой-нибудь проект или племя, которым можно было бы управлять, кардинально изменила атмосферу, оживив дракона. Довольная ухмылка, сверкнула на лице Огонька.

Пройдя через оживлённый главный зал и выйдя из Пещеры, Огонёк расправил крылья и улетел, оставив серых гномов за работой по инкрустированию драгоценными камнями, всех каменных украшений с затейливым металлическим узором. Водная Нимфа сделала мысленную заметку о том, что нужно обязательно сообщить остальным правителям об отсутствии Хозяина, отослав часть слуг, очистить ныне вакантные апартаменты. Она понятия не имела, куда мог направиться этот мрачный дракон, воодушевлённых таким энтузиазмом, вот только как глава горничных и слуг, она не должна была знать и спрашивать о делах драконов, так как в ответ, можно было на своём опыте испытать дыхание дракона.

http://tl.rulate.ru/book/582/13642