

Глава 3. Жизнь в Дикой природе

После того как человек в плаще оставил яйца и подкинул им первую еду, он успешно завершил миссию, что дал ему хозяин и начал долгое возвращение домой. Ему необходимо было отчитаться и получить награду за выполнение столь сложной миссии. Путешествовать с любым караваном торговцев или гильдийской экспедицией был не вариант, так как его миссия была не законной даже у него на родине. Его задача включала в себя оставить дракончикам их первую еду и очистить их площадь от опасных монстров, которые могли рассматриваться на первых порах, опасными для потомства хозяина. Он не стал бы просто убивать любого потенциального соперника, но он не мог позволить им оставаться в своей стране. Ему сложно было понять, о чем думает его хозяин, все же они не были одинаковой расы, однако, плащ понимал необходимость таких действий и был готов сделать это для хозяина.

Тот вдалбливал самые основы представления о пути культивации снова, снова и снова: «Боги беспристрастны к каждому» и оставил его, что бы плащ обдумывал его слова, приняв его в качестве студента. Когда он был призван унести яйца, путешественник снова получил возможность применить свои представления на эту истину в текущей миссии и доложить хозяину к чему он пришел.

Размышляя об этом в течение всего времени своего путешествия, и наблюдая как новорожденный разбивает скорлупу и делает первый вдох, он получил еще одно преставление.

Его первые впечатления о высказывании было таким: «Ни не может диктовать его судьбу, таланты и благословения давались богом не потому что ты кем-то являлся, а просто по счастливой случайности или по прихоти богов».

Но другая интерпретация представляла действия его хозяина с яйцами: «Каждому представлены равные шансы, и самая больше, что кто-то мог подарить другому существу, это возможность сделать свой выбор и создать свой собственный путь».

Чувство просветления цвело в нем, и он ускорил свои шаги, чтобы отдохнуть в придорожной таверне на главной дороге, соединяющей столицу этого королевства с другими областями. и.

Таверна, не потрясала воображение и не была высокого класса, и все же это было место, где усталые путники могли отдохнуть на твердой деревянной кровати или стряхнуть дорожную пыли и насладиться горячей едой с холодной кружкой эля.

Окрыленный прогрессом в его обучении и понимании сути, путешественник открыл дверь в таверну и направился к деревянному прилавку, глядя на улыбающегося владельца, одетого в шерстяную рубаху и кожаные штаны, и полирующего кружку около бара. В это время в таверне были еще несколько путешественников. Один путешественник разорвал часть жареного кабана и запивал его элем, а дама, одетая в темно-синий халат, в отличие от ее изысканного вида, ела очень быстро. Разговор между ними прекратился, когда плащ открыл дверь, и женщина оценила его долгим взглядом. Владелец таверны улыбнулся ему дежурной улыбкой и спросил: «Здравствуйте, Сэр, вы хотите остаться на ночь? Есть одноместный номер он стоит 60 медяков, есть общая комната она стоит 15 медяков. Еда стоит 10 медков, так что?» Вежливое поведение и учтивая речь были редкостью для простого владельца таверны, но многие дворяне потеряли свои семейные титулы и начали с нуля, так что это было не было чем-то необычным. Предоставив себе роскошь отдохнуть, путешественник решил остаться здесь на одну ночь, и положил одну серебряную монету на прилавок. «Одна ночь, одноместный

номер и еда для меня,»- сказал он.

Улыбающийся владделец не был особенно расстроен из-за такого глупого ответа и попытался завязать небольшой разговор, вместо того чтобы передать сдачу в 30 медных. «Ты не здешний? Ваше С звучит, так же как у моего другого гостя, хотя она отказалась говорить откуда она. Наверно вы из племени ящеров, что в горах?» Ошеломленный такими вопросами от кого-то кто сам заправлял баром, путешественник резко упрекнул его: «Я не совсем уверен почему вы ассоциируете меня с каким-то низкосортным племенем ящериц, но я был на миссии для своего хозяина, и мы не имеем ничего общего с низшими ящерицами! И не ваше дело, что б спрашивать меня об этом!»

«Не все хотят сплетничать как вы.» Женщина встряла в разговор, и озорной блеск появился в ее глазах, когда она обратилась к владельцу. «Вы, в последнее время, слышали о Улыбающемся Дьяволе? В последнее время, остатки его работы замечены были в этом королевстве.»

«Улыбающийся Дьявол? Так называли охотника за удачей? Я не думаю, что люди, такие как он, оказался в этом королевстве, в течение последнего времени.» Прокомментировал человек в плаще, его насторожил кто-то с таким титулом. Такой статус как этот, не мог быть достигнут благодаря усилиям одного, необходима слава чтобы такой титул был придуман.

Женщина убрала свои светлые волосы за уши и сказала: «Это правда! Никто не знает, как он выглядит, и все же ходят слухи, что последняя вещь, которую сможете увидеть это его настолько широкая улыбка, что вы даже больше не увидите его глаз!»

Мурашки пробежали по спине путешественника, когда он попытался вспомнить где он видел такого человека. Внезапно все его чувства вскричали об опасности, и он попытался уйти, но кинжал уже вошел в его спину и странное ощущение стало распространяться из раны. Яд! Он с большим трудом повернул голову. У хозяина таверны больше не было дружелюбного лица, вместо этого на нем была гротескная гримаса. Улыбка простиралась от уха до уха, а вместо глаз были только щели, и в это время ее владделец направил свой гнев на женщину в робе.

Почему вы обманули меня и сделали за меня мою работу. Очевидно же, что вы хотели, чтобы я уложил его, когда начали рассказывать о моем имени. Я надеюсь, что вы знаете что привлечение меня, является дорогой задачей, я не привык слишком любезничать.»

Холод исходящий от человека, выдававшего себя за владельца таверны, был не слабее того чувства уходящей жизни из спины умирающего путешественника, в это время, прежде чем одежда рассеялась, появился дым под ним был костюм глубокого черного цвета. Все поведение изменилось с дружеского и доброжелательного на смертельное и безумное.

«Конечно же я не пыталась покончить с вами, вы приносите пользу моему господину, который рассказал мне о вас заранее. При этом вы можете рассмотреть вопрос об увеличении оплаты. Человек, которого вы только что убили имел кое-что общее со мной. У нас один и тот же хозяин, и моя миссия состояла в том, чтобы помешать ему разгласить какую-либо информацию о его задании...», потрясающая улыбка появилась на ее губах и ее бедра сместились в более удобное положение, «И прежде чем вы спросите кто наш хозяин, я должна сказать вам, что я буду глубокого оскорблена если вы, поставите его на тот же уровень, что и мой, рассматривая его как равным мне. Этот слуга должен был выполнить свою миссию в тайне, и был бы вознагражден, если бы сделал это, и все же она выдал информацию, которая может привести к нам.»

На последнем вздохе человек лежа в крови на полу понял, еще одну истину, содержащуюся во

фразе, что он обдумывал ранее «Боги беспристрастны к каждому». Его хозяин был готов либо вознаградить, либо наказать его, независимо от исхода миссии. Единственное что имело значение, это его выбор, и его гордыня, чтобы он не из племени ящеров, привела его к тому что он раскрыл информацию, которую хозяин запретил разоблачать. Его выбор привел к смерти, и единственного кого необходимо винить это его высокомерие, бог не имели никакого отношения к этому. Если кто-то совершил поступок, то добрый он или злой зависит от точки зрения отдельного существа. Он сделал свой выбор и теперь заплатил цену за провал испытания.

Он улыбнулся в последний раз.

Прошел год с тех пор как четыре маленьких рептилий перешли из своего гнезда в пещеру, которую они обнаружили на своей первой охоте. Пещера была базой сильной пантеры перед тем как, незнакомец в плаще очистил территорию от всех сильных зверей, которые могли представлять угрозу яйцам, по его мнению. Он забрал все трупы, после убийства пантеры и всех ее последователей, оставив логово без владельца.

Вскоре после того, как загнанный кролик пытался избавиться от охотников, проходя через территорию пантеру, но вместо того был пойман, местоположение пантеры было открыто. Когда стая наелась досыта мяса кролика, они с любопытством исследовали неизвестное логово, для охоты на более вкусное мясо.

Несмотря на то, что они не нашли больше того, что можно было съесть, сама пещера была местом где скапливалась энергия небес и земли, что так же являлось причиной, почему пантера сделала себе логово здесь. Удовлетворенные ощущением силы что поднималась в различных комнатах, они осели в этой пещере и смаковали оставшееся мясо заснув в глубоких помещениях пещеры.

На следующее утро пришло внезапно, кто-то другой вторгся через главных вход и слабым ревом бросил вызов новым обитателям пещеры. Жизнь в Дикой природе, это борьба каждый день и сегодняшний день не стал исключением.

Огонек повел остальных на битву против первого претендента на их новую территорию, это был потом пантеры с зеленым мехом, что жил здесь ранее и вернулся после охоты в лесу. Обнаружив отсутствие какой-либо знакомой ауры, он ринулся к пещере без задней мысли, уничтожить убийцу его семьи. Не отступая от битвы, новые обитатели окружили незваного гостя, обнажая клыки и когти по направлению к еде, что сама пришла к ним на порог.

Стоя в окружении, у пантеры не было выбора, кроме как наброситься на одного из нападавших и первого она решила атаковать Ветерка, который в свою очередь постарался уклонить от удара, отпрыгнув назад, но превосходящая скорость нападающего гарантировала нанесение урона. Огонек же в этот момент решил воспользоваться возможностью и, напрягая мышцы в лапах, прыгнул и вцепился в заднюю часть пантеры. Шерсть на спине пантеры была слишком толстой и трудно было ее разрезать, но его атака сбила пантеру и поэтому удар по Ветерку прошел вскользь, разрезав чешую, показалась кровь. Возбуждение распространилось по стае, борьба подогревала инстинкты всех, разжигая желание биться и когтями разорвать противника и съесть плоть нападавшего.

Сцена повторилась, пантера набросилась на одного из окружающих дракончиков и те приняли ответные меры, хрупкий баланс атаки и защиты сформировался. Небольшие ранения

накапливались на рептилиях. В то время как животное только испытало шок от удара без повреждения меха или царапин на коже. Причина почему она пережила в этом окружении, это то что пантера была на пике второго ранга. Стая была в основном стала первого ранга после поедания мяса что было в гнезде, вчерашней охоты и отдыха в логове, где они наполнялись энергией и прорвались на первый ранг.

Достигнуть первого ранга было не очень трудно, но это несло большие изменения. Тело начинало накапливать природную энергию земли и открывались новые пути для развития, усиливались мышцы, кожа, кости и все остальное. Можно было атаковать дольше и быстрее, атаки становились сильнее, реакция ускорялась и это все превращало нормальных животных в волшебных зверей, а людей в культиваторов.

Огонек и его родственники достигли этого ранга и защита их чешуек, а также крепость их когтей увеличилась. С естественным преимуществом тела монстра, они способны были разорвать одним ударом и выдержать атаку другого монстра своего ранга.

Второго ранга было достичь труднее чем первого. Все, что нужно было сделать, чтобы достичь первого ранга, это получить ощущение природной энергии небес или земли и наполнить им тело для изменения тела и ума, до такой степени что б встать на путь ведущий к бессмертию. Второй ранг требовал, заполнение всего тела аурой изгнать все примеси из тела, повышая преимущества, полученные от первого ранга. Первый и второй ранг авантюристы называли стадия инициации и стадия очищения.

Пантера с другой стороны была монстром второго ранга, поэтому она были сильнее и быстрее их стаи. Ее удары легко могли разрезать металл и не было никаких проблем с пробиванием их чешуи, что покрывало все их тело, хотя это и не было легко. Естественная защита крошечных дракончиков была выше, чем атаки пантеры, то что она более высокого ранга не означало, что она легко может пробить их защиту, и нанести смертельный удар с легкостью. Так же добавим сюда интеллект родственников, что позволил им отражать удары, вместо того что б ощутить их полную силу.

Как далеко и как быстро магические животные могут идти по пути культивации в большей мере опирается на интеллект и удачу зверя. Умный зверь собирает энергию быстрее, чем другие глупые животные, которые только поедают других того же ранга, получая немного энергии с каждым приемом пищи. В добавок, были животные, которые развивали свой ранг маны, что также предоставляло им дополнительные силы и способности.

Люди и другие расы имели свои методы культивации и в первую очередь полагались на медитацию и физические упражнения, для получения маны и ауры, а также они охотились на магических зверей для получения их мяса и их ядра. Ядро формировалось по достижению 6 ранга в любом магическом животном или монстре, предоставляя им, если повезет, врожденную способность.

Магические звери в свою очередь, искали людей с сильным рангом ауры, плоть волшебников была особенно вкусной и значительно повышало шансы на выживание пока монстры охотились на кого-либо.

Смертельная битва служила отличной возможностью для Огонька, испытать новые силы данные ему первым рангом. Вместе с родственниками, борьба становилась все более скоординированной, и они ощутили чувство группового боя. Вместо того чтобы просто наброситься, каждый из них атаковал, оставляя кровоподтеки на спине и боках пантеры. Это была патовая ситуация продолжительный бой и маленькие раны ослабляли противников. Уходя

от удара Огонек почувствовал нечто начало пробуждаться в нем, сродни свежему воздуху после долгой задержки дыхания, свежий воздух распространился по всему телу. В дополнение к получению первого ранга ауры, Огонек также получил первый ранг маны и чувство самосознания, отличая себя от простых животных, весь мир засветился в его глазах в различных цветах. Вокруг пантеры неожиданно появились отчётливые светящиеся линии, идущие через лапы и шею, соединяя различные части тела с головой.

Действуя инстинктивно, Огонек применил свою новую силу, что хлынула от духа к когтям и ударил с силой ими по шее борющейся пантеры. Красный след от когтей разрезал мех и кожу зверя, появилась кровь и подкосило пантеру, разглядывая светящиеся линии, рисунок конца боя становился ближе, когда те части, что были связаны с светящимися линиями переставали двигаться. В это же время Землянка и другие блокировали атаки и ее предсмертную агонию, Огонек снова и снова наносил удары чтобы убить незваного гостя и вцепиться своими зубами в вкусное мясо. Благодаря вновь открывшимся [Пламенное усиление], он окутал когти элементом огненной маны, которая могла легко разрезать тело соперника на один ранг выше, и кто не имел защитное искусство или технику тела. Окружение доказало свою ценность после того как защита пантеры была нарушена, так как после она была осторожна с красной ящеркой что смогла нанести ей рану, другие рептилии также смогли рвать уже открытые раны, заставляя ее страдать. В конце концов пантера поддалась постоянному дождю из когтей и ран, а стоя продолжала рвать мясо и разделявать тушу пока не осталось ничего, кроме костей.

Огонек неожиданно узнал, как назывался зверь – «Лесная пантера», хотя точный смысл этого термина был не ясен. Другие слова, которые всплыли в его уме были «мясо» и «еда», рождая сильную жажду более вкусного пира, хотя он все еще не мог сравниться с первым деликатесом в их жизни.

С завершением своего первого группового боя, Огонек дал указание охотиться на более сильных зверей, искать более вкусное мясо и оттачивать свои способности. С элементарным пониманием самых основных слов, Огонек инструктировал других на допотопном [Элементное улучшение], приводя примеры и практикуясь во время боя.

После того как год прошел в постоянной борьбе, изменения начали происходить в пещере, отклоняясь от монотонной рутины охоты и отдыха каждый день. Под воздействием маны в воздухе пещеры, Ветерок, Ручеек и Землянка постепенно достигли первого ранга маны и стало возможно простое понимание слов, хотя у других и не было инстинктивного знания по вопросу нового языка, Огонек медленно и постепенно должен был научить их смыслам слов. С появлением сильного самосознания, каждый из ящерок занял свою собственную комнату, наблюдая за изменениями что произошли с ними. Однажды ночью произошла странная вещь. Огонек проснулся и увидел объект, лежащий возле кучи листьев, используемых в качестве подстилки, кусок нежной ткани лежащий рядом с куском руды. Озадаченный появлением нового объекта, который появился прямо из воздуха, Огонек подтолкнул предметы носом, пытаясь почувствовать их. Ткань и руда никак не отреагировали, но ощущение мягкости текстильных волокон было приятно Огоньку. Разбираясь с новым сокровищем, ткань сразу была включена в постельные принадлежности. После этого лидер стаи проверил родственников, которые нашли некоторые травы, растущими в своей комнате или так же кусок руды. Никто кроме Огонька не нашел куска ткани, это немного озадачило их, но не помешало им идти на охоту сегодня еще раз.

Появление вещей означало изменение статуса пещеры. Будучи занятой магическими зверями с сильной культивацией естественная мана и аура нашли способ проявиться в физической форме. Даже до того, как стоя достигла маны первого ранга, жилки руды появились на стенах

пещеры, но без умственных способностей и сознания увидеть потенциальное сокровище или способность добывать руду из жил осталось незамеченной.

Концентрация природной энергии, выделяемой пещерой увеличилась после того, как ее жители не только достигли первого ранга в аурах, но и в мане, создавая таким образом поле подземелья. Каждый сильный монстр имел шанс создать такое и авантюристам часто была поставлена задача, очищать эти логова в которых были орды монстров, собирая драгоценные предметы. Эти подземелья можно было квалифицировать с использованием статусного камня и правильным заклинанием, раскрывая ранг природной энергии, содержащейся в воздухе. Подземелья низкого ранга обычно содержали только руду с простым железом или низкосортными травами, в то время как подземелья с более высоким рейтингом производили все более и более редкие жилы руды или драгоценных трав. Они не были связаны с производством сокровищ того же ранга и могли содержать предметы значительно ниже или значительно выше ранга подземелья, но в общем вещи, найденные были сбалансированы, хотя некоторые авантюристы становились богатыми, когда находили часть снаряжения значительно выше уровня подземелья что они покорили.

В течение всего года пещера была заполнена различными видами руд, либо в виде кусков или жил на стенах и в виде трав, растущих в комнатах или уже засушенных и готовых для употребления в алхимии. Ветерок использовал большинство руды и трав с шелковой одеждой для строительства целого гнезда для сна, в то время как Ручеек очень любил драгоценные камни и ароматические травы (П.П. пол дракончиков еще не где не был описан так что в данный момент они все будут он, но вполне вероятно многое может поменяться). Комната же у Землянки была иной, он копил драгоценные металлы, руду и спал на горе железа, серебра и золота. Только в самой дальней комнате, там, где жил Огонек, появлялись различные вещи иногда кинжал, предмет одежды, иногда дубленая кожа в виде брони. После появления полного комплекта одежды, новый владелец стал сильно заинтересован в том, что эти интересные блестящие куски металла должны друг с другом. Как-то раз они нашли предмет, который упал после убийства зверя, во время их групповой охоты, и Огонек был очень заинтересован в этом экзотическом предмете, обменяв его на руду и траву, что проросли в его комнате.

\$