

Грег упал лицом вперед, его тело ударилось о землю грудой бледной кожи и долговязых конечностей.

- ...ау.

Лежа там, лицом вниз на нестриженной траве своего заднего двора, Грег начал размышлять обо всем, что узнал за последние три часа.

Во-первых, он мог зарабатывать очки характеристик с помощью реальных тренировок. Он узнал это после того, как ударил кулаком по дереву бог знает сколько раз подряд, пытаясь создать какой-нибудь навык супер-удара. Возможно, это также был способ справиться с его гневом после того, как он увидел эти дерьмовые модификаторы характеристик.

Только возможно

В любом случае, он был готов работать изо всех сил, чтобы начать свой путь к величию. Конечно, как сделал бы любой настоящий геймер.

Как бы то ни было, примерно после трех часов напряженных усилий всё, что ему удалось добиться, это двадцать пять потерянных очков здоровья, семь уровней [Соппротивление Тупым Ударам] и плюс очко к ЖВЧ.

Во-вторых, с каждым новым очком ЖВЧ его ОЗ увеличивался на 10, а его Воля - на 3. Грег мог только представить, что то же самое относится и к его ОМ. Так что, скорее всего, либо ИНТ, либо МУД отвечали за это.

В-третьих, только потому, что настоящая боль проходила очень быстро, это не означало, что он не мог устать. Очевидно, одна из его характеристик, Воля, измеряла его уровень усталости или что-то в этом роде. Прямо сейчас она равнялась большому жирному нулю.

Потребовалось почти десять минут, чтобы его Воля восстановилась полностью, что было так печально. Для Грега это в основном означало десять минут сидения и ожидания, пока всё его тело не перестанет чувствовать себя дерьмово.

И последнее, но, конечно, не менее важное: навыки оказалось очень-очень сложно создать.

Например, сложнее, чем первый босс Ninja Gaiden.

Грег поднял голову и издал еще один тихий стон, сделав паузу в конце, чтобы объявить:

- [Навыки.]

Навыки

Тело Игрока (пассивное) Ур. МАКС

Позволяет вам жить так, как если бы это была игра.

Сон восстанавливает ОЗ, ОМ, Волю и устраняет большинство негативных эффектов статуса.

Разум Игрока (Пассивный) Ур. МАКС

Дает иммунитет к влиянию на психическое состояние, эмоциональным травмам и серьезным вредоносным эмоциональным состояниям.

Наблюдение Ур. 1 (Опыт: 50%)

Умение находит базовую информацию, относящуюся к выбранному объекту.

Стоимость: 1 ОМ

Силовой Спринт Ур. 1 (Опыт: 20%)

Нужно убежать или добраться куда-нибудь немного быстрее, чем просто обычный бег? Используйте этот навык.

Стоимость: 1 Воля каждые десять секунд.

- Кто разработал эту RPG систему ? - Грег застонал, все еще лежа лицом вниз в траве. - Это не мог быть я, потому что мое подсознание не может быть такой задницей!

Беру свои слова назад. Это будет сложнее, чем пройти уровень Demon's Souls.

Почему, спросите вы? Почему Грег считает, что создание навыка так невероятно раздражает?

Это было потому, что после трех часов усилий - трех долгих, мучительных часов - Грегу удалось овладеть двумя новыми навыками. Навык [Наблюдение] и навык [Силовой Спринт], оба созданы в первые несколько минут.

Очевидно, одного взгляда на букашку и гадание, какого она вида, было достаточно, чтобы эта глупая система выдала навык. Убегать в испуге, когда тот же самый жук пытался запрыгнуть ему на лицо, тоже стоило навыка, по какой-то странной причине.

Однако работать изо всех сил в течение пары часов оказалось недостойно навыка!

Грег снова застонал, его голос стал более энергичным, поскольку напряжение в его мышцах начало уменьшаться. Грег облегченно вздохнул, его восстановление было признаком того, что по крайней мере одна из его характеристик восстанавливалась.

- [Воля].

Воля: 15/33

- Три минуты здесь, а мы все еще на отметке 15. Это получается, примерно 5 очков в минуту? Это какой-то дерьмовое восстановление, - пробормотал Грег. - В любом случае, что за фигня эта воля? Угххх, - Грег выплюнул травинки изо рта, когда поднял голову, оттолкнувшись от

земли в жалком подобии отжимания. - Что это за тип системы?

Он попытался использовать телекинез. В течение десяти долгих, неловких минут Грег держался рукой за голову, как Профессор Икс, в то время как другой рукой указывал на крошечный камень. И всё впустую.

Он попытался использовать энергетические взрывы. Ничего.

Супер-скорость. Безрезультатно.

Даже какие-то простые навыки, как прыгать выше, не сработали, и он добрых двадцать минут делал прыжки, как идиот.

Ни один из них не сработал, несмотря на то, что он пытался, и это действовало ему на нервы. Зачем его суперсила сделала его RPG персонажем, если у него нет никакой способа на самом деле достичь неограниченной силы?

Поднявшись на ноги, Грег сосредоточил взгляд на дереве, которое он колотил последний час. Это несправедливо.

Шагнув ближе к нему, он снова поднял кулаки. Это несправедливо. Почему это не работает? Что я должен сделать?

Его лицо начало краснеть по мере того, как Грег настраивал себя на нужный лад, злые мысли крутились у него в голове.

- Почему ты не хочешь работать?

Подбежав вперед, Грег сделал дикий замах, изо всех сил ударив кулаком по толстому дереву. К его удивлению, его кулак засветился желтым, когда он ударил по дереву, как молот. Его глаза расширились, когда щепки коры практически взорвались от места удара, летя обратно ему в лицо в виде не более чем древесной щепы.

Получен Новый Навык!

Сердитый Удар Ур.1 (Опыт: 0%)

Ударь как любитель в легком весе, используя свой гнев вместо реальных физических мышц.

Урон: 24

Стоимость: 4 Воли

Квест успешно выполнен!

Получено 600 очков опыта.

Повышен Уровень! Теперь вы 3-его уровня.

Вы получили 2 очка характеристик.

Грег уставился на свой невредимый кулак, прежде чем снова повернуться лицом к дереву. Голубые глаза несколько раз перебежали от поврежденного дерева к его руке, прежде чем белокурый парень вскинул обе руки в воздух, издав при этом разочарованный крик. - Что?! Как?!

Когда не появилось никакой парящей рамки, чтобы объяснить Грегу это явление, подросток издал еще один разочарованный стон.

- Почему это сработало на этот раз? Эта система отстой!

Затем он закрыл глаза и сделал глубокий вдох через нос. Когда он открыл их, то хмуро посмотрел на свой кулак.

- По крайней мере, у меня теперь есть боевой навык, верно? - Через мгновение Грег слегка кивнул, довольный тем, что хотя бы в чем-то оказался прав. - Хотя, на самом деле, я не хочу так сильно рисковать, сближаясь с плохими парнями.

Создан Квест!

Первая Кровь

Подробности: Победите 1 преступника.

Ограничение по времени: 24 часа.

Успех: 1500 опыта

Провал: Ничего

Бонусная цель: Победите 2 преступников.

- Что за черт? - Голубые глаза Грега расширились, когда он сделал шаг назад в чистом шоке. - Я только 3-го уровня. Я пока не могу бороться с преступниками. - Грег издал стон, в отчаянии вцепившись руками в волосы. - Как будто эта система ненавидит меня или что-то в этом роде!

После того, как вы пришли к важному осознанию, ваша МУД увеличилась на 1.

- ...ох, хаха.

<http://tl.rulate.ru/book/57981/2111577>