

Я родился в маленькой деревушке на краю человеческой территории. Мой отец был фермером, он владел плантацией помидоров и обеспечивал ими всю деревню. Так что все деньги в нашей семье шли с его стороны. Моя мать была больше домашней хозяйкой, она заботилась обо мне, пока отец работал в поле. Даже если мой отец иногда был строг, бил меня, даже когда я делал что-то не очень хорошее, я знал, что он заботился обо мне, так как я был его единственным сыном.

Не то чтобы у меня не было порыва ударить его, когда он ударил меня в первый раз, хотя...

Деревня была окружена невероятно высокими стенами из досок и кирпичей, что делало эту крошечную деревушку больше похожей на тюрьму. Кроме того, в каждом углу деревни была башня бдительности, вероятно, для лучников, чтобы атаковать врагов на расстоянии или защищать деревню от бандитов. Что касается высоты стены, то она, вероятно, должна быть не менее 14 метров...

Для такой маленькой деревни столько охраны...

Похоже, они действительно хотели оградить себя от всего внешнего мира...

У них даже были такие правила, как:

-Все жители деревни должны находиться в своих домах ночью.

-Выходить за пределы деревни разрешалось только взрослым и только днем.

-Ворота нельзя открывать только в случае крайней необходимости.

...

Наверное, были и другие правила, но, по крайней мере, они не упоминали о них во всех разговорах, которые я подслушал.

Они также посадили подсолнухи по всей деревне, и, если я правильно помню, подсолнухи предотвращали порождение монстров в игре, я думаю, здесь что-то похожее?

Должно быть, они действительно боятся монстров...

Зомби ведь тоже не такие уж и сильные, они просто живые трупы, которые едва могут стоять... так?

Может, они боятся демонических глаз?

Те парни довольно живучи без хорошего оружия, а эти парни в деревне не выглядят так, будто у них есть чем атаковать, может быть, несколько железных мечей и деревянных луков, но это все...

Вздых...

В любом случае, выйти из деревни было невозможно, и, вероятно, это будет невозможно в течение нескольких лет, пока я не стану взрослым...

Так что, по сути, для меня также было невозможно начать собирать ресурсы должным образом, потому что я не мог выйти на улицу и начать рубить деревья или добывать камень...

Я мог только собирать дерево из мелких веток и камень из мелких камней, разбросанных на полу по всей деревне.

...

Так что... думаю, мне придется начать свой путь с деревянным мечом.

...

Здорово...

По некоторым причинам он был лучше, чем медный короткий меч... Так что никаких жалоб.

Может быть, я слишком тороплюсь, думая о том, как уже покинуть эту деревню.

В конце концов, я не могу двигаться в этом теле, я все еще младенец, и единственное, что я могу сейчас делать, это едва шевелить головой и издавать детские звуки.

Кроме того, казалось, что в этой новой жизни меня зовут Аспен, а не Аэрон. Не то чтобы мне не нравилось новое имя, но оно точно не запечатлеет страх в сердцах моих врагов, когда они услышат мое имя.

Хм... говоря о том, чтобы запечатлеть страх в сердцах моих врагов...

...Может, стать Повелителем Зла было неплохой идеей?

Тук-Тук-Тук

Пока я все еще был погружен в свои мысли о том, что делать дальше, мама открыла дверь и вошла в комнату с улыбкой на лице...

"О, Аспен~..."

Хм?

О нет... Момент настал...!

- Пора есть~"

Я никогда не получал такого унижения, вы, возможно, подумали, что я наслаждался, видя щедрые горы моей новой матери, но с тех пор, как я впервые увидел ее, мой разум стер все мысли об инцесте.

Никогда не нравилось...

Я взрослый человек и знаю свои моральные кодексы!

"Открой свой рооооооот~"

...

Я ненавижу быть ребенком

°

◦

◦

2 Года Спустя...

- Вдох..."

Я вздохнул, глядя на облака в небе с усталым лицом. На самом деле, это должно выглядеть довольно забавно, когда двухлетний ребенок вздыхает, как будто у него много проблем и он недоволен своей жизнью...

Но у меня **ДЕЙСТВИТЕЛЬНО** были проблемы.

Сначала взгляните на это.

◦

◊◊◊◊◊◊

Инвентарь

-Дерево: 17.05

- Камень: 14.32

-Песок: 1.2

-Грязь: 18,93

-Кухонный нож

-Помидоры x16

-Хлеб: x6

◊◊◊◊◊◊

◦

После рождения я оставался в этом доме в течение 1 года, не имея возможности двигаться. Так что это был практически потерянный год... К счастью, после этого я наконец-то смог ходить и начал собирать ресурсы, чтобы стать сильнее.

И то, что ты сейчас увидел, мой друг, это работа за целый год...

Ты, наверное, задаешься вопросом: Почему ты собрал так мало вещей за целый год?

И ответ довольно прост...

ЭТО БЫЛО ЧЕРТОВСКИ МЕДЛЕННО - СОБИРАТЬ РЕСУРСЫ!

Ветки, которые я мог подобрать с земли, обычно давали [0,02] дерева, и в зависимости от того, насколько большой была ветка, она могла дать немного больше.

Самая большая ветка, которую я нашел, дала мне [0,13] дерева...

Это было так чертовски медленно... собирать сотни веток каждый день, без отдыха... Люди смотрели на меня так, будто у меня проблемы с психикой...

Сопение

Я не плачу... Просто чтобы ты знал...

Сопение

Но на этом история не заканчивается...

Однажды, как и в любой другой день, я продолжал собирать ресурсы и случайно сорвал последнюю ветку, которая была в полу всей этой деревни, Тогда я понял, что мне нужно подождать, пока с деревьев упадут еще ветки, чтобы продолжить их собирать...

Что означало, что процесс может быть еще медленнее, чем раньше...

"Вздых..."

Одно воспоминание о моих страданиях заставило меня вздохнуть в разочаровании...

По крайней мере, я немного ускорил процесс, когда нашел несколько деревянных досок, пока рылся в мусоре, как енот.

То же самое относится и к гальке на полу, эти мелкие камни не дали мне практически ничего, чтобы сформировать даже 1 каменный блок.

Я также собрал немного еды, чтобы выжить в дикой природе, когда стану взрослым.

Помидоры были из урожая, который мой отец сажает каждый год, я брал их, пока он не смотрел.

Я также брал хлеб каждый день после ужина. Однако однажды они обнаружили меня, и отец меня чуть не избил...

Поэтому я не осмелился сделать это снова.

Что касается ножа... Я взял его у соседей, мы как-то навестили их, и пока они разговаривали с моими родителями, я незаметно взял нож тайком.

Я имею в виду... это не так уж плохо, ладно?

Я знаю, что украл его, но...

Это для моего будущего выживания, так что я не думаю, что они будут против...

...Так сильно...

В любом случае, я верну им нож однажды, когда вернусь в эту деревню.

Надеюсь, они не рассердятся.

В любом случае, сейчас не время плакать над пролитым молоком...

Потому что сегодня я наконец-то собрал достаточно дерева...

Чтобы сделать деревянный меч!

Мое первое и, возможно, единственное оружие на ближайшее время, по крайней мере, пока я не смогу покинуть эту деревню.

Итак, чтобы не быть замеченным в создании предмета из воздуха, я спрятался в месте, где меня никто не мог увидеть, а затем открыл интерфейс Игрока.

◦

◦◦◦◦◦◦

Имя: Аспен (Аэрон)

[Человек...]

Возраст: 2 (21)

Крафт доступен:

-Верстак

-Деревянная платформа

◦◦◦◦◦◦

◦

Я выбрал верстак.

[Этот предмет будет стоить вам: Дерево x10]

[Вы уверены, что хотите создать этот предмет?]

[ДА / НЕТ]

Я немного нервничал, потому что это был мой первый раз, когда я видел "Крафт" в реальной жизни.

Но я не колебался, после всей этой тяжелой работы я наконец-то смог использовать свои способности.

1 год собирания веток и камней только ради этого момента...

Наконец-то.

Я нажал "ДА".

...

...

И это все?

...

...

◦

○○○○○○

Я проверил свой инвентарь.

Дерево: 7.05

-Камень: 14.32

-Песок: 1.2

-Грязь: 18.93

-Кухонный нож

-Помидоры x16

-Хлеб: x6

-Верстак

○○○○○○

◦

Хм.

Это было довольно убого...

Никакой презентации?

Без света и грома?

...

Что угодно...

Я поставил верстак на землю.

Передо мной материализовалась небольшая скамья, и теперь, когда я стоял рядом с верстаком, на экране "Варианты крафта" появилось множество новых предметов.

Наконец-то я открыла новые рецепты крафта.

◦

○○○○○○

Имя: Аспен (Аэрон)

[Человек...]

Возраст: 2 (21)

Доступный крафт:

-Деревянная платформа

-Деревянная дверь

-Деревянный стул

-Знак

-4 Деревянных забора

-Деревянный меч

...

оооооо

о

Вот оно!

Я выбрал Деревянный меч, и его характеристики появились передо мной.

ооо

[Деревянный меч]

-7 Урона в ближнем бою

-4% критический шанс

-Быстрая скорость

-Слабая отдача

ооо

[Этот предмет будет стоить вам: Дерево x7]

[Вы уверены, что хотите создать этот предмет?]

[ДА / НЕТ]

Конечно же, я нажал "ДА".

Как только крафт закончился, я проверил свой инвентарь в поисках этого предмета, и вот он.

Мой прекрасный Деревянный меч.

К моему удивлению, он был снабжен модификатором.

...

[Смертоносный] Деревянный меч]

-7 Урона в ближнем бою

-4% критический шанс

-Быстрая скорость

-Слабая отдача

[+14% урона]

[+12% Скорости]

...

Я достал его из инвентаря, и вот оно.

В отличие от игровой версии, этот выглядел просто потрясающе. Лезвие было невероятно острым, на нем были гравировки, что придавало ему более стильный вид.

Если бы вы спросили меня, какое впечатление он производил... то это могло быть впечатление легендарного оружия, прошедшего через тысячи битв.

Конечно, это было не так, просто он выглядел очень круто.

Я знаю, что я в два раза сильнее обычного ребенка, но этот меч отнюдь не был маленьким, даже если бы я был в два раза сильнее обычного ребенка, эта штука должна быть немного тяжелой, верно?

Но это было не так.

Он был невесомым.

Не знаю, относится ли эта невесомость только ко мне, "владельцу", но все равно это потрясающе...

Однако мое хорошее настроение мгновенно улетучилось, когда я снова взглянул на панель инвентаря...

Вздых...

Моя древесина полностью исчезла, осталось только [0.05] дерева...

...

Мой 1-летний тяжелый труд...

...

- Вздых..."

Как бы то ни было, давайте сосредоточимся на настоящем. Теперь у меня есть этот

драгоценный меч, представьте себе возможности!

Теперь я могу сражаться с монстрами и...

Да... Я так не думаю.

Мне нужны нормальные доспехи и правильная подготовка, если я выйду в таком виде, то, скорее всего, меня легко убьют.

Я до сих пор не знаю, на что больше похож этот мир - на обычный режим или на режим эксперта...

Что касается режима мастера...

Я не думаю, что мисс Богиня могла отправить меня в такой опасный мир...

Верно?

К тому же мое тело еще не полностью развито, я все еще чертовски слаб.

Хмм...

Может, попросить кого-нибудь из стражников деревни обучить меня владению мечом?

Неа...

Проблема в том, что мне еще 2 года, они могут не воспринять меня всерьез и посмеяться надо мной...

Похоже, мне все еще придется ждать, пока я вырасту...

Черт возьми...

Ну, как бы то ни было, какое-то время можно пожить как обычный ребенок.

<http://tl.rulate.ru/book/57962/1482187>