

Каким, по вашему, может быть космический корабль, построенный цивилизацией магов? Многие могут представить себе футуристического вида космические флагманы или красивейшие корабли, что рассекают пространство тёмной материи и энергии, именуемое вакуумом. Но реальность всегда ударит в нос со всей силы.

Первый космический корабль. Шар. Просто шар. Чёрный, четырёх километровый шар! Всё! Серьёзно! Но, это лишь внешний облик. Перейдём к тому, что маги моего мира умудрились в него запихнуть за три года до прилёта наших гостей.

Нужно сказать, что когда строили этот корабль, то в первую очередь встала проблема межзвёздных перелётов. Межпланетные-то ещё ладно! Все разом признали, что до других планет добраться не так уж и сложно. Другое дело - другие звёзды и системы, которые находятся в тысячи раз дальше!

Проблему решил один из псиоников. Он был прирождённым мастером телепортации. И он предложил один способ перемещения. Множественные микро порталы. Этот проект приняли на рассмотрение и спустя три года, сборка основного порталного ядра была завершена. Провели испытания и отправились в полёт до луны. Поставили малую мощность открытия, из-за чего порталы открывались каждые тысячу километров, и на данное же расстояние и перемещали корабль. Как только корабль перемещался и пролетал несколько сантиметров в стабильном пространстве, открывался ещё один портал. Так происходило вновь и вновь.

Возможно, возникнет вопрос, а почему бы не открыть портал прямо там, где нужно и всё? Но для этого, в том месте нужно побывать и как минимум установить маяк. Просто так же открывать порталы, не имея более-менее точных координат пространственного выхода, слишком опасно. А в космическом пространстве порталы открываются только по прямой, из-за чего нет возможности просто свернуть в сторону и обойти какое-то препятствие. Конечно, если тебе надо добраться до иной звезды, то включают восьмую мощность ядра, когда порталы перемещают корабль на 0.2 парсека. А если добраться нужно ну очень далеко, то активируется девятая мощность ядра, открывающая порталы на 5 парсеков. Правда с последним есть некоторые затруднения.

Эти самые затруднения были выяснены ещё в первые испытания. Ранее, в качестве источника энергии были использованы генераторы, что перерабатывают материю в манну с КПД равным 99,9997%. Выход энергии и вправду огромен и в принципе для перемещения до ближайших звёзд он подойдёт идеально. На полном отсеке для материи можно умотать на 30 с небольшим парсеков в любом направлении и пополнять его снова и снова. Позже, когда поняли, что сейчас это хорошо, но в перспективе, нужно что-то получше, началась активная работа в области магии пространства. В итоге весь внутренний объём корабля был увеличен в пятнадцать раз и стабилизирован, а отсек для топлива увеличился в семнадцать раз, что, соответственно увеличило и дальность перемещения до 509 парсек, что значит, что на полном баке они могут пролететь на 1657 световых лет с учётом посторонних затрат энергии на пассивные (активные отдельно) щиты, содержание и так далее. Но нет же, когда маги увидели космос, они загорелись желанием сделать достаточный корабль, что бы сразу можно было до центра галактики смотаться! А это, мать вашу, 27700 световых лет!!! Они это тоже подсчитали и поняли, что будет сложно. Было предложение просто значительно увеличить сам корабль, тогда и внутренний объём тоже увеличится. Но это предложение отклонили, ибо увеличить объём нужно будет Очень значительно! Ну, пришёл тогда, значит, один архимаг демонологии, хотите прикол, как-то так совпало, может случайность, а может, реально судьба, но его зовут Креол! Я, как узнал, аж в осадок выпал часа на три... а потом проверил, как его отца звали, но тут, благо, не совпало. Так вот он предложил построить совместно с артефакторами супер клетку, такую, что бы оттуда даже богам не получалось вырваться (Мардук занервничал, но я

его тогда успокоил и сказал, что если что, я помогу ему!), а потом просто напроsto призвать очень могущественных существей, вроде архидемонов и тёмных богов, можно и светлых, можно и архангелов или Джинов, не важно, главное, что бы очень сильных, а потом ловить их и запечатывать души в генератор, как в посох, где они и будут вырабатывать нужное количество энергии. Совет магов во главе с Мардуком задумался и принял этот проект к срочному исполнению. Спустя три года, процесс был поставлен на конвейер. За то, что сущности кончатся, они не беспокоились - количество миров бесконечно и такие сущности тоже бесконечны. Было подсчитано, что для идеального соотношения выдача/затраты достаточно восьми-девяти существей, чья душа способна выдержать хотя бы пять сотен личных защит (эдакая моя личная мера силы души!). Маги тогда косились на Венеру с моими дракончиками, но я тогда лично спустился и раздал подзатыльники. Некроманты были нужны в тот момент, как никогда! Но в итоге, их воскресили и даже не как нежить, поскольку умерли они недавно, а череп со всем внутренним восстановили биомаги. Больше о драконах они и не думали, хотя те, самые сильные из них, могли выдержать десятки тысяч личных защит! Что бы вы поняли, они создают настолько сильный магический фон на Венере, что там сейчас просто Рай для любого Алхимика! А демоны и боги в близлежащих мирах вообще смотались куда подальше, серьёзно струхнув в штанишки! Короче, дракончики рулят! Кстати, восемь из них уже вполне способны на заклинания вплоть до четвёртого уровня, более сложные им пока не даются, но они дружно, всей расой, всё время развиваются! Там сейчас столько драконов развелось, что мама не горюй! И все вместе выдают такой фон магии, который превышает земной, со всеми её магами, магическими расами, даже находишься они все вместе в Вавилонской башне, в несколько сотен раз! И это самые слабые участки планеты!!!

Короче, проблема была решена. Магию пространства не оставили и использовали всё больше. В итоге, главное орудие находилось в плавающем состоянии в подпространственном кармане, а в случае нужды, он появлялся в любой точке поверхности корабля и крепился за три секунды, после чего был готов выстрелить ещё через две. Куча другого оружия находилась в похожем состоянии, но некоторые орудия крепились строго в определённых местах. Щиты же были мощны! Специально для щитов маги организовали поимку ещё по две сильных сущности на корабль и поставили на них только поддержание щитов. По моим подсчётам, в полной боевой готовности такой корабль способен выдержать до двенадцати попаданий из своего же главного орудия!

. В конечном счёте, к назначенному сроку было создано четыре сотни Чёрных Шаров. Что ещё в них хорошо - маскировка! С большой помощью Мардука, они теперь могут становиться невидимыми во Всех диапазонах, а после моего небольшого вмешательства (ну не удержался я!), они даже в гравитационном восприятии теперь невидимы. Точнее, гравитация-то есть, но сам объект и искажение гравитационного поля хрен засечёшь!

. Вот значит Мардук, за последние месяцы озадачился и засел в мастерской, где создал шесть мощных артефактов-ретрансляторов, которые располагались в равноудалённых точках планеты (где-то и Ктулху помог), и в момент атаки планеты, теперь активируется общий планетарный щит. Очень мощный. Подпитывается от всего фона планеты и излучения звезды. Теперь, в случае форс-мажора, он не будет беспокоиться за сохранность планеты и своих нервов. Я ведь могу разозлиться.

. И вот, настал исторический момент! Момент, к которому Земля готовилась двадцать лет! Даже короли и императоры как-то притихли до тех пор, пока идёт вся эта движуха и не показывались, но без дела люди не сидели, даже не смотря на то, что после пополнения рабов демонами рабочих рук стало с избытком. Работали все.

. За этим даже интересно наблюдать. Вот открывается воронка гиперперехода. Появляется

огромный корабль. Я прямо, в буквальном смысле слова, вижу, как все маги, особенно артефакторы и техномаги разом одновременно облизнулись, глядя на этого гиганта. Но они ждали. Пришельцы не видят мои чёрные шары и потому не особо опасаются. Вот Мардук, как имеющий больше всего боевого опыта в космических сражениях, дождался, пока гигант забредёт в клешни, которые появились почти сразу после появления врага. Теперь гигант в зоне поражения со всех основных сторон. Справа, слева, сверху, снизу, спереди и даже сзади чёрные шары навели главные орудия на двигатели корабля. Отмашка Мардука и все чёрные шары разом выстрелили. Разница в попадании были всего в три наносекунды, но даже так я увидел, как пассивные щиты корабля трескаются от первого же снаряда. А затем, снаряды попадают в обшивку корабля. Яркое светопреставление из ярких вспышек открылось мне с моего летающего дворца. Почти одновременные взрывы просто уничтожили корабль пришельцев. Те даже не успели понять, что они, вроде как, умирают.

. Что ж, теперь я могу признать, что маги моего мира очень хорошо развились! Я смотался в некоторые миры, где магия ушла вперёд... точнее мир магический ушёл вперёд. Так вот, не сказал бы, что там очень хорошее магическое образование. Всё очень... общее. Мир, где качество было пожертвовано в угоду количеству, из-за чего получилось так, что магов там хоть жопой жуй, но из-за их усреднённой системы образования, когда все учатся по одной программе, там почти нет никого выдающегося! Толи дело те же маги Шумера, или мои маги. Маги Атлантиды, Лимурия, Титаны. Не те, что живут в моём мире, в иных мирах. Я пару дней помотался по мультивселенной. И вот что получилось. Вначале, почти все миры начинали как Шумеры. Кто-то лучше, кто-то хуже. Но в конце концов, всё скатывалось к тому, что индивидуальное обучение исчезало, появлялось общее, как Хогвартс. Усреднённая программа обучения. Из-за этого общее количество магов стремительно вырастало, но в таких школах учили, как я сказал, усреднённо, только обще и побыстрее, отчего маги были заметно хуже! И чем дальше - тем хуже! Индивидуализм пропадал в обучении вообще, в итоге, почти все становились лишь пользователями магии, но никак не магами! Да, то же обучение, которое ведётся в моём мире только на одну специальность до уровня мастера, уже преподаётся и обучается в течении минимум десятка лет, если ты гений! Обучение лично у меня не в счёт! Обычно же от пятнадцати до четверти века. Но зато после этого, в своей стезе, такой мастер переплюнет любого мага, который есть в мирах магического будущего. А ведь это обучение только одному пути! Есть тут один маг, что ещё тысячу триста лет назад поставил себе цель стать мастером всех путей. Пока только мастером, а там и до архимага недалеко. До высшего же ему как до драконов пешочком. И сейчас он уже является мастером в семидесяти трёх путях магии! А так же не прекращает развивать псионику, а именно телекинез и телепатию, до остального пока не добрался! Но даже ему удастся без труда раскидать армию врагов из магического будущего любого мира, в котором я был. Кроме одного. Там, только чудом, вот уже на протяжении трёхсот тысяч лет не оканчивается индивидуальное обучение магии, и, должен сказать, что любой их маг, полноценный, может раскидать сотню моих архимагов. С Мардуком они не сравнятся, конечно, но они и не боги! Они во множество раз превосходят моих магов во всём! Разве что полноценное обучение у них длится минимум три четверти века одному направлению! Минимум!

. Но, не смотря на это, должен сказать, что благодаря общему напору и цели, мои маги за двадцать лет сделали качественный прорыв почти во всех направлениях магии. А теперь у них есть общий враг, благодаря которому, при поддержке Мардука и скромненького меня, они станут ещё лучше.

. Сотня кораблей вдруг выкинуло из себя по сорок небольших космических кораблей. Как я и сказал, прорывы были совершены почти везде. В том числе и техномагии с големикой. Эти дроны магического типа и являются детищем этих двух путей. Разведчики, цель которых

отправиться на разведку к близлежащим звёздам и найти врага. Нашёл их планету, отправил сигнал и на звёздной карте всё фиксируется, а затем отправился дальше. На полном баке со всеми расширениями и наполненный сверхплотной материей, он может промотаться до восьми парсеков, а потом просто снова пополнить бак. Так они и будут разведывать ближайшие звёзды. Я мог бы дать им готовые карты всей галактики, но... кому тогда будет интересно!? Точно не мне! Пускай тут сами работают.

. Ладно, ждёмс. А пока попробуем, что там приготовил мой новый слуга-повар. Он демон чревоугодия... точнее архидемон, почти перешедший на уровень тёмного бога, но кого это волнует! Главное, что в еде разбирается и готовить умеет просто очумительно! И людей он не ест, как многие могли бы подумать. Он ими брезгует. Блюда с ними не вкусные, как он говорит.

. - Себастьян! Что сегодня на десерт?

. - Сегодня, в качестве разнообразия, я осмелился использовать для удовлетворения ваших вкусов в еде обычные печенье и молоко. Сомневаюсь, что вы их недавно ели, потому они подойдут! - ответил худощавый парень в костюме дворецкого в перчатках и длинными волосами, что появился из портала и держал поднос с печеньем и молоком.

. Отлично, спасибо!

<http://tl.rulate.ru/book/57849/1477406>