Увидев Ахмада, я улыбнулся, и немного расслабился. Странно для меня это говорить, но мне стало немного легче увидев хоть кого-то знакомого, с кем можно было бы поговорить. Поделится историей или спросить совета.

-Как я вижу с тобой что-то серьёзное случилось, раз ты сюда заглянув.

Сразу заговорил я, рассматривая многие бинты на нем.

-Конечно, скоро я все тебе подробно расскажу.

Он же отвил з широкой улыбкой, и лицом, которое прямо говорит о желании рассказать историю, что, впрочем, он и сделал.

-В общем взял я, из командой миссию на сбор материалов для одного алхимика. Миссия ожидаемо прошла довольно гладко, но уже во время ее окончания мы встретили «Носорога Доллара», это такая 4 метровая мохнатая махина похожая на носорога, ух… как вспомню аж больно становится.

-Но, впрочем, неважно, в обычной ситуации он бы в жизни не ранил меня, да и в принципе они довольно спокойные монстры так что редко нападают первыми, но из-за одного дегенерата, который возомнил себя неведомо кем, решив напасть на него, чтобы впечатлить этим Анну, или что он там себе представлял.

-И что ты думаешь дальше произошло? Правильно мне пришлось принять монстра щитом, чтобы спасти это говно. ТЫ ПОНИМАЕШ? ПРИНЯТЬ ЩИТОМ!!!

-Я думал, что помру, когда эта многотонная махина на скорости врезалась в мой щит (его аж смяло, как и мою руку), но несмотря на все, я выдержал, хоть из-за этого и переломал половину костей. Но, впрочем, это обыденная история для бывалого авантюриста, а вот что с тобой приключилось на первом задании, для меня более интересно, не хочешь рассказать?

Я всего лишь горько улыбнулся, после чего кратко и сухо рассказал:

-Ну начнем из задания, изначально я просто собирался проверить существование неизвестного монстра, таким образом я и забрел в лес. Уже там я наткнулся вовремя возращение на группу гоблинов, которая напала на меня. Но все же я кое как выжил, и будучи уже полутрупом кое как двинулся в сторону деревни, где по пути на меня напал еще какой-то монстр, который едва не добил меня, а так ... подробнее рассказать не могу так как не помню. А ты случаем не знаешь, как я сюда попал?

-Понятно… Как я слышал ты, мягко говоря, был живим трупом, все твое тело пережило столько повреждений что первый увидевший тебя человек не поверил, что ты еще был жить, а если учесть твой уровень, то и вовсе все это кажется чудом. Но принципе это не особо важно, тебя

утром нашила группа охотников, также они нашили недалеко от тебя труп большого волка з разорванной глоткой.

-После чего тебя срочно отправили к местному лекарю, а после и в город для дальнейшего лечения. Как только тебя привезли сюда, гильдия послала группу для расследования произошедшего, где позже были найдени  3 трупа гоблинов, которые по всей видимости и стали причиной большинства твоих ран.

-Так, понятно... А гильдия всегда посылают группу для расследования подобных случаев, или произошло что-то особенное?

-Хм... а ты довольно проницательный, хотя скажем так, это не такая уж и редкость так как гильдии важно знать было ли это покушение на новичков или одиночек, или же просто совпадение. Кроме того, у меня есть 2 новости для тебя, одна хорошая и одна плохая, с какой начать

-… Думаю с хорошей?

- Ну можно сказать, что тебе сказочно повезло, так как ты подпал под категорию… назовем ее просто «застрахованных случаев». Так как в обычной ситуации ты должен был бы заплатить за полное исцеление, хотя в храмах в любом случае наддадут первую помощь, но сразу предупрежу на всякий случай на будущее, что если тебе понадобится пойти в храм для лечение сначала проверь кому он принадлежит, а то всякое бывало…

-Хорошо… А тогда плохая…

-Ну твое задание уже выполнили, и, хотя тебе не придётся платить штраф, но все же за все твое смертельное приключение ты ничего не получишь от гильдии. То задание, к слову, выполнил один волшебник, который услышав о подробностях задание, сразу опознал там тень страха, которую после обнаружил и убил.

-Жаль… я уж думал они просто замечали гоблинов… тогда я смог хотя бы заработать… Но в любом случае я хотел бы уйти из гильдии.

В ответ на мои слова Ахмад только улыбнулся, после чего невзначай спросил:

-А ты осознаешь цену своего выбора? Ты же не забыл, что кроме как в гильдии тебе негде больше нормально не заработать?

В ответ же, я довольно устало ответил.

-Ну и что, можем мне посчастливится найти какую-то роботу, а если и не удастся, то просто буду жить в нищете. Как ни как, лучше хотя бить живим в нищете, нежели помереть за гроши.

Ахмад всего лишь громко

рассмеялся на мой ответ, и после того, как кое как смог успокоится, презрительно продолжил:

-А ты хотя бы осознаешь, что значит «Жизнь в нищете»? Ты не понимаешь, а вот я прекрасно понимаю. У тебя не будет ни нормальной еды, ни каких удобств, а твоя жизнь превратится в ад. Ты хоть понимаешь сколько нищих просто умирают от голода, или замерзают?

-А знаешь ли ты что часто их просто могут избить до смерти для забавы? Или, например сколько их заканчивают жизнь самоубийством?

-Думаю нет, ты не знаешь, и я бы искренне хотел, чтобы ты это никогда не узнал на собственном опыте. Этот мир не сказка, и даже если сравнить со твоим старым миром, этот покажется адом. Поэтому даже если авантюристом ты рискуешь жизнью, то хоть сможешь жить комфортно и возможно даже богато, и со временем уйти с опасной работы, а если и умрёшь, то хоть в битве в кругу товарищей, а не в каком ни будь переулке. Так что сам решай, где ты хочешь умереть, а мне пора, если захочешь меня найти я расположен в другой части храма.

-Хорошо я еще подумаю над этим…

Так Ахмад и бросил меня здесь одного.

И что мне делать дальше? Бригантине конец, шлем я тоже потерял, хотя и не помню, когда именно, возможно даже еще в битве с гоблинами, а перчатки… я вообще хз, ничего о них не помню. Мой меч… потерян, или даже сломан. Так что у меня ничего не осталось… ну кроме копья (которое надеюсь мне вернут, а то будет и вовсе туго). Выходит, что или я самоубийственно иду на задание без брони з копьем, которым я еще хуже пользуюся чем мечом, или могу прожить несколько дней в мире и отдохнуть, или лучше на остаток денег прикупить хоть какое-то подобие брони и рискнуть всем?

Как только я подумал о деньгах, мое тело застыло, а сердце начало бешено колотится. Точно я не подумал о деньгах… я же их на задание взял, а это значит…

Я в ужасе, попытался нащупать на себе мешок з деньгами, но… но его сдесь не было. Я оглянулся, но, к сожалению, ничего кроме как других пустых коек не увидел.

Мои мысли на мгновение остановились, мой взгляд безмолвно остановился на двери.

-Так, надо успокоится.

Тихо пробормотал я, делая большие вдохи, до тех пор, пока кое как не пришел в себя.

-Мне нужно срочно найти кого то, чтобы расспросить про мои вещи, иначе я, я…

Не закончив, я сразу слез з постели намереваясь кого-то найти пока медленно не остановился, мой взгляд был прикован к одежде, хотя было оскорблением назвать это одеждой, так как это в лучшем случае можно назвать подобием платье, или длинной сорочкой? Впрочем, неважно так как кроме этого куска ткани на мне ничего небыло, что на самом деле было важно, это отсутствие у меня запасной одежды, а если у меня еще денег не окажется, даже подумать страшно…

Некоторое время простояв в оцепенении, я все же кое как вышел из комнаты. За дверью меня ждал довольно длинный коридор, в котором можно было увидеть несколько людей, одетых в те же одежды что и у меня, разговаривающих друг другом или просто куда-то направлялись.

Немного осмотревшись, я наконец увидел кое кого из работников, это была женщина средних лет, несущая в своих руках окровавленные бинты. Не ставши долго думать, я быстро подошел к ней:

-Добрый день, у меня есть небольшой вопрос… где лежат мои вещи?

Как-то неуверенно спросил я, то ли из-за моего наряда, то ли просто я еще не отошел от шока, но, к счастью, мое выступление никак не повлияло на ответ девушки.

-Добрый… что бы забрать свои вещи вам просто нужно иди прямо по коридору, до первого поворота, после чего пойти направо, где вы уже встретите дежурного, который может выдать вам ваши вещи.

-Спасибо.

Поблагодарив ее, я сразу ушел, поскорее желая узнать о моем нынешнем положении, точнее плохое оно или ужасное.

Уже через несколько минут, я наконец нашел дежурного, он оказался молодым парнем лет 16-17, который скучающе сидел за стойкой. Не став ждать, я сразу перешел к делу.

-Ты можешь показать мне мои вещи?

Вздрогнув, парень резко растеряно оглянулся, пока, не обнаружив меня застив, и после минутного оцепенения наконец тихо ответил.

-Вы… как вас зовут.

-Эльдар, меня доставили сюда несколько дней назад в полуживом состоянии.

-Так… это вы, подождите секунду… я скоро все вынесу.

Ответил он, быстро убегая за дверь позади себя. И подождав 20-30 мин, он наконец вернулся, он выглядел даже немного измученно, но несмотря на это вынес все мои вещи. Говоря о вещах, то это было копье, куча окровавленных тряпок (которые по всей видимости были моей одеждой) одна разорванная перчатка, немного порванные сапоги, ну и почти целая поясная сумка.

Первым делом я сразу вцепился в сумку, после чего с облегчением обнаружил мешочек з деньгами, и после беглого пересчёта потвердел наличие соответственного числа денег.

Подтвердив все, мое тело расслабилось, после чего его накрыла легкая боль в мышцах, что скорее всего свидетельствовало о перенапряжении.

Не ставши лишний раз затягивать процесс, я, просто поблагодарив парня, и снова передал ему вещи на хранение, попросив на следующий рас искать их побыстрее.

После чего я наконец направился в свою палату, где облегчённо плюхнулся на кровать.

-Ну с деньгами разобрались, но остается вопрос, а что мне дальше делать? Ну хорошо, быть мне авантюриста, с этим я еще как-то через пару дней смирится смогу, но вот как распределить оставшиеся деньги — это совершенно другой вопрос.

-Сейчас мои характеристики подросли так что я должен быть сильнее себя прежнего, но в тоже время я сейчас намного хуже экипирован, а это значит, что быть снова таким беспечным рассчитывая на броню не получится.

-Тогда может потратить все деньги на покупку экипировки? Тоже нет, так как сейчас я понял, что если у меня будет еще один провал, то второго шанса может и не быть. Но тогда я не просто иду на самоубийство?

-Так опустим на время вопрос брони, и перейдем к оружию, а именно к копью. Что мне з ним делать, да тот гоблин показал себя с ним прекрасно, вот только я пока что не смогу даже десятую часть его навыков повторить.

-Тогда возможно мне удастся обменять его на меч? Звучит, конечно, хорошо, копье по качеству вроде лучше нежели мой старый меч, вот только сколько оно будет стоять? И более важный вопрос, а за сколько и где я его продам?

-Магазин оружия? Хорошая идея вот только заплатит ли он максимальную цену за него? Врятли, хотя думаю любой умный торгаш захочет купить его подешевле, да и… в общем понятно, ничего я об торговле не знаю, так что бесполезно зря пугать себя, или что-то там надумывать, все равно к ничему хорошему не приду, а только время зря потрачу.

Так скажем, с оружием и броней разобрались. Если все же за копье я не получу много денег, придется идти без брони, и в таком случае мне нужно что-то что могло бы ее в некотором смысле заменить. А именно прирост навыков, и хоть чувствую, что легко мне их поднять не получится, да и времени много у меня нет, не считая уже того насколько полезным окажется маленький прирост к навыкам…

Ех… хватит себя уже переговаривать, нужно просто признать идея махать мечом, и тренироваться днями на пролет, меня уж никак не радует. Но это не изменяет факта, что я буду полним дебилом если пойду на задание просто з верой в себя, и надеясь, что ничего плохого не случится…

http://tl.rulate.ru/book/57819/1497285