

Найти дом старосты оказалось, довольно просто, хотя и должен признать, что описание «большое здание» было воплощено в максимальной степени. Этот дом не выглядел намного лучше нежели другие, и единственным отличием был только его размер, который едва превышал 2 обычных, да и внешний вид так же был непримечательным.

Но это уже не столь важно, прохожих на улицах практически не было, а если и были, то быстро куда-то направлялись, зачастую стараясь не обращать на меня внимание. Я же тоже пока не горел желанием общаться, поэтому просто тихо направился к дому и несколько раз постучал в дверь.

Немного подождавши, и не услышавши ответа, я опять постучал, но уже немного громче. Результата тоже не было, хотя по ощущениям в доме и было какие-то движение. Проигнорировав их, я снова осмотрел здание и не обнаружив по близости людей решил все же посмотреть, приоткрыв дверь в надежде кого-то там найти. Дверь оказалась открытой, на что, впрочем, я и рассчитывал.

Внутри хижина выглядела более солидно чем снаружи: много мебели, ковры, шкуры, несколько чучел, камин и даже картина (пусть и 1, но зато на пол стены) на которой был изображен некий горный пейзаж. Все это даже немного создавало ощущение что такой внешний вид здания был сделан намерено, чтоб не привлекать лишнего внимания.

Впрочем, как всегда, меня это не должно волновать. Источником звуков, которые я слышал оказалась маленькая девочка лет 6-7 которая игралась в угле комнаты. Сказать по правде, я немного удивился что здесь оказался ребёнок, так как по дороге сюда я мельком видел довольно большую ораву детей, играющих на краю деревни.

Немного подумав, я решил ее спросить о старосте, как ни как вариантов особо небыло, да и вероятно что она была его дочерью, или внучкой, так что по идее должна была бы знать где он.

-Девочка, ты не знаешь где староста деревни?

Ответа не последовало, она только смотрела на меня своими большими глазками и застыла, как будто ожидая, что я ее не замечу, ну или как минимум создавала такое ощущение.

-Где твои родители? У меня есть важные дело к ним.

Снова попытался я, но, к сожалению, ничего не изменилось. Так что единственным вариантом, который я мог придумать, это просто выйти на улицу и ждать там, или пока не объявится староста, или как минимум не появится прохожий, которого можно об этом спросить.

Ждать, впрочем, оказалось не долго. Вскоре ко мне подошел некий молодой мужчина лет так 25-30.

-Добрый день, вы здесь кого-то ждете господин?

-Добрый, да я ищу старосту деревни, не могли бы вы сказать, где он?

Он же только слегка улыбнулся после чего представился:

-Меня зовут Карл, и я являюсь старостой данной деревни. И судя по вашему снаряжению вы авантюрист из гильдии?

Я же, просто кивнув, и немного удивленно, снова оглядел парня. Выглядел он уж чересчур молодо для такой должности, хотя и возможно, что я только себе надумал образ, что старостой должен быть старик, или как минимум мужчина в возрасте.

-Меня зовут Эльдар, и да я авантюрист, пришел по поводу задания, связанного с подтверждением существования вашего монстра.

Сказавши это, я протянул ему лист из задания, он же, бегло оглянув его, пригласил меня в дом. Где мы сели за главный стол, что касалось девочки, то она уже по всей видимости спряталась, так как ее нигде не было видно.

-Думаю вы сначала хотите расспросить меня о всем что я знаю о монстре да?

В ответ, я просто кивнул.

-Тогда, к сожалению, я мало чем вам могу помочь, так как сам не сталкивался с этим монстром, хотя и могу вам грубо пересказать истории других.

-Тогда буду вам очень благодарен.

«Так, с чего бы начать...» тихо пробормотал староста про себя.

-Думаю начать стоит со времени, первый рас монстра заметили примерно неделю назад, впрочем, на это заявление никто тогда особо не отреагировал, так как в наших лесах всякое мерещится, да и, кроме этого, наши охотники бегло прочесали местность, и не обнаружив никаких следов решили списать все это на фантазию.

-Но, к сожалению, это же или похожее на него существо видели еще несколько людей на 3 день, потом его заметили и на 4 день, после чего мы уже и отправили запрос. Сейчас же, уже 6 день от первого случая.

-Есть какие-то общие черты монстра, раз его выдели столько раз то должны были уже хоть как-

то ознакомится с ним, не так ли?

-Насчет этого... люди видели только его очертание, а если точнее, то и вовсе что кроме как заметили какую-то движущуюся тень вдалеке, ничего не выдели. Так же нет каких-либо следов его жизни. Худоба не пропадает, трупы диких животных не находим, так же и нет следов или каких-либо иных признаков его существования. По всем этим причинам мы сначала и игнорировали его.

-Так... если нет никаких следов, тогда зачем вы выставили задание, разве все не очевидно?

-Ну... и так все понятно, мы люди простые, и мало чего понимаем в монстрах, и разной нечестии, вот и решили выдать задание для опытных авантюристов, не дожидаясь, когда случится беда.

Ну конечно же угораздило меня взять такую миссию... все к чему можно было бы придраться нет, а что случится если я скажу, что это мое первое задание? Не..., лучше сохранить этот сюрприз на потом, так как, а вдруг мне повезет? По сути, все что мне нужно, это просто подтвердить факт его существования, а это напрямую подразумевает что если я увижу его фигуру, то этого будет достаточно, верно?

Хотя мне ой как не нравится сама идея соваться в лес, и искать там вымышленного монстра, когда там хватает и вполне реальных. Хотя... да плевать, хотел бы сказать я, если бы мне и вправду не было очень страшно, но к сожалению, мой страх далеко не беспочвенный. Хотя хватит о грустном, в любом случае нужно хоть попробовать, так как такие задания будут попадаться в будущем часто :(

-Понятно... раз так то, где этого предполагаемого монстра выдели чаще всего?

-Сказать конкретно не смогу, но его выдели в лесу, что на востоке от деревни, это все что я могу сказать, так как каких либо конкретных мест не было, да и замечали его только на больших расстояниях.

Ех...

Чувствую, что я там точно помру...

Но в конце концов я все же направился в лес, сказать по правде, его внешний вид, к счастью, оказался обычным, что хоть как-то меня успокоило в этой мрачной затее.

Блуждать по лесу, и пытается высмотреть какие-то призрачные фигуры вдалеке, было еще тем занятием. А еще если учесть, что большая часть леса была заросшая кустарниками, или и

вовсе усыпана небольшими холмами, что прям никак не способствовало хорошо обзору.

И после созерцания всей этой картины я искренне удивляюсь, где эти деревенщины нашли место, из хорошим обзором, чтобы по совпадению увидеть там фигуры в далеке?

В общем я просто шёл по небольшой тропинке, сделанной местными жителями(надеюсь) углубляясь в лес. Понемногу моя настороженность уменьшалась, так как хоть каких-то опасностей, ну кроме как редких животных и птичек я не видел.

И так после брожение примерно на протяжении 1-2 часов по тропинке, я наконец решил вернуться обратно, по пути оценивая, как лучше поступить из заданием, сдать его, на основе слишком расплывчивых описаний, или наоборот отказаться, от греха подальше. Но прервали мои размышление несколько фигур вышедшие из-за поворота на тропинке.

Сказать, что я напрягся, ничего не сказать. В далеке виднелись монстры, и судя по всему они и стали причинной моего задание или нет? Впрочем, это уже сейчас было неважно.

Передо мной предстали 3 человекообразных монстра, з слегка зеленоватой кожей, и довольно малым ростом (в районе 140-150 см). Их лица чем-то напоминали человеческие, но были слишком уродливыми для людей.

Они были одеты в едва прикрывающие их тряпки, хотя на одном из них можно было заметить и вполне человеческую одежду, хоть и немного потрёпанную. Из оружия, у одного из них была дубинка, у второго нож, в то же время как у одетого, в руках оказалось копье (причем даже вполне неплохое).

Далее наступила некая тишина, я и они застыли, рассматривая оппонента. И к сожалению, они сообразили быстрее меня, что нужно в этой ситуации делать.

Двое, что были плохо одеты, сразу начали бежать в разные стороны медленно оглябая меня. Я же, просто застыв, тупо смотря на них, и к счастью когда они были у меня за спиной до меня наконец дошло что они хотят взять меня в круг(треугольник). Мгновенно поняв ситуацию, я крепче сжал меч, и неумело набросился на левого так сказать «гоблина», который то ли не ожидал, то ли был слишком глуп, но он, просто посмотрев на меня остановился.

Но когда я уже практически занес меч за плечо, и был готов ударить, по моей спине пробежал холодок, и я неосознанно, отскочил влево. Около моей головы полощился свист, и лёгонький порыв ветра. Было ли мое уклонение, вызвано проявлением инстинктов, предчувствия или даже вмешательство высших, сил я не знаю.

Но уже ударившись об землю, я смог лицезреть произошедшее, на месте моей головы виднелось наконечник копья, которое держал их предводитель.

Он с опаской смотрел на меня, крепко сжимая копье попутно став в стойку для следующего выпада, и низко зарычал. После чего два других гоблина снова начали пытаться обойти меня, хотя сейчас и более осторожно.

И что мне сейчас делать? Атаковать главного? Не вариант, я еще не самоубийца, и хорошо понимаю, что разница в статах и навыках между нами колоссальна. Ну и что должен был сделать в такой ситуации обычный герой? Дум...

Мои размышление прервал резкий холод, я невольно обернулся, ожидая опасности, из-за чего теряя из виду главаря, и к сожалению, на этот раз, это было далеко не проявление предчувствие, а моя спина в прямом смысле была покрыта тонким слоем льда, а гоблин из дубинки тяжело дышал, смотря на меня.

Дальше я успел только почувствовать резкую боль в ноге, куда тем временем второй гоблин засадил мне нож, и з уродливой ухмылкой смотрел мне в глаза шевеля в ноге ножом, вызывая сильную боль, при этом ни капли не боясь меня. А дальше, я услышал размеренные и полные спокойствия шаги, которые медленно становились громче.

Как только я, услышав их мое сердце упало, боль которая овладела телом из-за ноги, отошла и я в не ком припадке то ли отчаяние то ли ярости, с неприсущей мне силой рубанул мечом в сторону радующегося гоблина, чем на удивление отрубая ему голову.

Шаги сзади на мгновение остановились, как и по ощущению все остальные звуки в округе, после чего безумно ускорились, я услышал резкий рык, преисполненный сильной ярости, в страхе попытался уклониться, уже ожидая такой реакции, но из-за ноги я мог только упасть.

В то время главарь, то ли предсказав мои действия, то ли просто не целился в голову, но его удар пронзил мое левое плечо насквозь. Боль, вот что заполнило в тот момент мой разум, адская боль, я кричал, плакал, молясь про себя всем богам в надежде спастись. Я надеялся что сейчас кто-то придет что бы спасти меня. Что я не могу просто так умереть, я верил, я мог только верить...

До этого момента я никогда не осознавал всего ужаса смерти, я не понимал насколько ценна жизнь. Я пошел на это задание в основном, потому что не слишком хотел жить в этом мире, или если точнее я боялся жестокости данного мира, привыкнув жить в условно безопасном, своем старом мире.

Но сейчас... я даже не знаю, как это описать... я увидел ужас смерти? Или возможно заработали инстинкты, а может и вовсе я просто себя обманывал все это время, всегда боясь смерти? Я не знал, но в этот момент, я впервые так сильно возжелал жить...