

Люсдрен. Эдун. Начало битвы. День.

Тирион нервно и с печалью в глазах смотрел на летящие в стены Эдуна камни. Когда-то этот город был прекрасен и стоящему на местных причалах флоту завидовала каждая страна. Когда-то давно, когда нежить ещё не напала на Хинтон, здесь велась главная торговля, по рекам приплывали люди, дворфы, в редких случаях сюда приплывали корабли из неизведанных стран...

- Город счастья, где каждый сможет найти себе занятие... Теперь-то что от тебя останется...

Когда-то давно, для всех живущих ныне уже не знавших войну, здесь тоже была своеобразная стена от нежити... Но что же осталось от всего могучего и чуть ли не легендарного флота, что случилось с лавками, где каждый мог найти себе всё, что только ни захотел? Этот вопрос волновал Тириона...

Пока Тирион вспоминал былые годы, часть стены обрушилась и вместе с поднятой пылью, стали открываться ворота Эдуна из-за которой уже изо всех сил вылезала нежить.

- Началось... Нежить вышла из города, все в строй!

С первым криком о приближении нежити, дозорные на стенах форта стали трубить в трубу и армия, уже выстроенная перед Эдуном заняла свои позиции. Длинные копыя выстроились вперёд, закрывая своим остриём чуть-чуть побаивающихся лавины нежити эльфов.

- Они уже близко! - выкрикнул кто-то из строя.

- Держать строй, за вами ваши друзья, соседи и товарищи, а за ними ваша страна, ваш дом и ваша семья! Не держите страха в своём сердце, победите его и вместе со страхом, мы победим и нашего врага! Пусть их и много, а на вид они хуже самых страшных чудищ из сказок, но сама нежить слаба, она не едина и глупа! Однако мы, мы дружны и в здравом уме! Если вы боитесь их размеров, их силы, так взгляните на себя, на тех кто рядом с вами и на тех, кто за вами, разве вы не видите в их глазах силу и решимость? Но даже так, среди всего строя и в лагере вы могли видеть и людей и гигантов, что пришли к нам на помощь в этот трудный час, так не опозорьте всю расу эльфов, покажите врагу свою силу! - произнёс свою пламенную речь Эльд, вселив в сердца эльфов уверенность в собственных силах и указав им на всё то, что они обязаны защитить.

- Да! - взревели эльфы.

- Мы победим!

- За Совет/За Императора/ За чистый мир!

Наконец, когда все солдаты воодушевились и немного успокоились, отрезвив свои мысли, нежить подошла вплотную к оцетинившейся как ёж армии. Не останавливаясь, бежав со всей скоростью, скелеты и мумии стали насаживаться на копыя.

Как только копыя попадали в рёбра и разрушали их, скелеты падали, но мумии намного живучее. Когда копьё пронзало тело мумии, она начинала идти дальше, всё сильнее

насаживаясь на копьё и подходя к солдатам.

- Не ждите, быстрее добивайте! – выкрикнул вырвавшийся из строя человек.

Вслед за наглецом из строя повылазили и другие люди, начавшие ловко уворачиваться от ударов мумий и отвечивая ещё больше ударов в ответ.

- Вы куда? Вернитесь в строй, сохраняйте порядок! – выкрикнул из строя эльф, управлявший небольшим отрядом.

- Нет, они делают всё правильно. – остановил эльфа капитан-человек.

- Что?! Почему? Они ведь мешают нам атаковать нежить!

- Если нежить так и останется на копье, то она сможет подойти к вашим солдатам и убить, тогда строй точно будет нарушен, а так, мы освобождаем места для других мумий, решивших, что они смогут достать нас.

- Ясно...

Эльф приуныл на пару секунд, но потом снова пришёл в себя и всеми силами вцепился в древко копья.

Смотря на картину избиения нежити из задних рядов строя, может показаться, будто вся армия стоит каменной стеной, ни разу не отшагнув назад, но это было не так. Как только на копьё насаживалась мумия, её начинала толкать вперёд другая, насаживаясь вместе с ней, как шашлык на шампур, но чем больше мумий становилось на копье, тем сложнее было удерживать его и эльфы чуть-чуть, но постоянно отодвигались назад.

Солдаты Хинтона оказались правы, не начав они убивать врага вовремя, он уже добрался бы до эльфов. Благодаря людям, нежить, а в особенности скелеты, не добрались до строя. Скелеты видели, что им не протиснутся сквозь мумий и стали взбираться на них, часто спадая и иногда теряя конечности, скелеты тоже стали подбираться к армии.

- Лучники! – скомандовал Тирион.

По сигналу Тириона все лучники выпустили стрелы. Летя роем, стрелы падали на нежить, проламывая кости скелетов и застревая в мумиях. После нескольких подобных атак, из всей “бегающей” нежити остались только мумии.

Как только все длинные копья были всажены в цель, строй разошёлся и выступили бойцы с оружием покороче и стали избивать нежить. Но мумии не просто считались сложным врагом.

Собранные из народа и только начавшие свою службу эльфы, не смыслили в тактике и ведении боя, от чего их иногда подлавливала нежить, травмируя или лишая жизни. От подобной глупости появились первые потери, но основной, обученный состав армии не пострадал, сохранив силы.

...

Пока вступившие в бой воины занимались нежитью, артиллерия не бездействовала и уже обрушила ворота и ближайшую к ним часть стен, завалив лишь видневшуюся вдаль часть нежити. Но даже перекрытый вход не помешал нежити, взбираясь друг на друга, они создали

для себя лестницу через завал.

Но страх артиллеристам вселил не возобновление движения врага, а картина, открывшаяся от обрушившихся стен.

За завалами не виднелись дома и лавки, всё было снесено подчистую, и вместо них виднелись только черепашки и мачты неисчислимого количества кораблей с чёрными, изорванными парусами и флагами, с коряво нарисованным ни них страшным лицом невиданного существа.

...

Следя за началом битвы, “Защитники” пришли к неприятному выводу.

- Вся нежить надвигается, а они даже не шелохнулись. – сказал Эк’Тор, смотря на две фигуры, возвышающиеся за стенами Эдуна.

- Да... очень плохо, что самых сильных некроманты решили оставить напоследок. Даже если мы уничтожим всю нежить, то, когда эти двое наконец пойдут на нас, мы уже выдохнемся и маги не смогут ничего колдовать. – печально сделал выводы Дриан.

- Нет, у нас ещё есть шансы, но надо экономнее тратить ману на призраков, а на остальных вовсе не расходовать. – попытался подбодрить Эйсус.

- Но так придётся пожертвовать ещё больше эльфов и людей... Не впервой, но всё же... - печально сказал Эк’Тор.

- Если их жертва позволит прогнать нежить или даже уничтожить, то она не будет напрасной. Но всё же, если потери станут слишком большими, то придётся бежать, но тогда я даже не знаю как войску скрыться от этих монстров. – сказал Дриан.

- Если и случится, то разделим армию на две части, быструю – отвлекающую на себя их и остальную – перегруппировавшуюся и подготовившуюся к сражению. Но не будем сейчас заглядывать в будущее. Гонец, отправляйся в расположение снайперов и найди Тириона, пусть даст отчёт о некромантах.

- Есть.

“Защитники” давно уже изучили врага и в особенности некромантов. Они управляли и создавали нежить, и как те, кто направляет мёртвых, должны понимать, что происходит на поле боя, от чего и старались занять позиции, с которых осматривать поле боя было лучше всего.

Лучшей позицией для управления нежитью были башни и стены Эдуна, но под непрерывной атакой катапульта и требушетов эльфов, они быстро разваливались, хороня под собой некромантов. Когда стены только стали обстреливать, большая часть некромантов спустилась и смешалась с нечистью, оставив только самых глупых и ненужных стать мишенью.

И вот теперь, Тириону и снайперам необходимо было найти и убить некромантов, смешавшихся со всей ордой.

- Где же вы... Хмм... Нежить слишком скучковалась, не могу разглядеть, где они...

Некроманты что-то среднее между мертвецом и живым, но если судить по внешности, то они

скелеты, с иссохшей плотью на костях и лицом, еле напоминавшем человеческое. Отыскать некромантов среди множества ходячих трупов и скелетов было сложно, но возможно, ведь они единственные, кто использует посох.

- Вижу одного, но его закрывает мумия...

- Господин Тирион, вы уверены, что мы сейчас сможем попасть, может лучше дождаться, пока силы нежити станут скованны боем с нашими и только тогда попытаться их убить?

- Эхх... лучше бы сейчас убить их, но... видимо станем ждать пока не появится возможность получше... Тогда нацельтесь пока на скелетов-капитанов, до следующего приказа они приоритетная цель.

- Так точно!

Найти скелетов-капитанов всегда было легко, как и люди-капитаны они носят полотно с знаменем. И вот, нацелившись на черепашки, снайперы натянули луки.

- Стреляй!

Снайперы пустили стрелу в свободный полёт, и вот уже через пару секунд черепа стали разлетаться на кусочки, а знамёна падать.

- Стрелять по готовности, без команды!

...

На противоположной стороне от живых, часть некромантов собралась в группу.

- Они убивают капитанов! Чем нам ответить?! – хрипло и как будто через силу выдавил эти слова некромант.

- Надо наших лучников наконец выставить, они уже перебрались через стены! – начал спорить другой.

- Нет, мы должны поскорее притащить катапульты и уничтожить эльфийских снайперов единым ударом! – выдвинул своё предложение другой.

- Клац-клац! – вдруг прозвучало громкое клацанье.

Скелет, облачённый в мантию, смотрел на сборище главных некромантов тёмного ордена и клацал зубами с ощутимым гневом.

- Господин! Просим вас, не гневайтесь, мы сейчас же решим эту проблему.

- Клац-клац?

- Нет, у нас хватит сил...

- Клац-клац!

- Ах, неужели вы хотите использовать их, но можем ли мы их использовать?

- Клац-клац!

- Спасибо вам огромное!

Внемля воле своего господина, некроманты сосредоточились на окружающей их тёмной энергии и послали свой сигнал стоящим где-то у стен скелетам. Мертвецы тут же направились к своим хозяевам и предстали в полном своём составе.

- Неужели мы вновь сможем использовать их...

- Как же давно это было...

- Хватит медлить, не злите господина. Скелеты, убейте врага, стреляющего по нашим капитанам!

Скелеты быстро повернулись в сторону поля боя и не долго вглядываясь выбрали для себя цель.

Эти скелеты были далеко не простыми лучниками, раньше они были эльфами, да не простыми, а снайперами. Но теперь они были просто костями, не сильно отличавшимися от простых скелетов с большими луками, однако для различия, некроманты нацепили на их шлемы листок из металла, который ныне уже давно проржавел и сильно отличал их от остальных.

Достав из колчана стрелу, скелеты-снайперы натянули луки и выстрелили в сторону своих бывших друзей и знакомых. Но стрелы так и не долетели до цели, а упали в десятке метров от них из-за ветра.

Нежить не могла ощущать ветер, а понять его силу по плотно прикреплённым к рамкам полотнам не удавалось. Однако теперь, скелеты смогли примерно понять, куда им целиться, чтобы непременно накрыть градом стрел опасных воинов живых.

Но стоило только скелетам вновь прицелиться, как цель исчезла из их поля зрения, оставив своё "насиженное" место пустым. Оно и понятно, ведь не каждый решится оставаться в месте, рядом с которым упали вражеские снаряды.

Но раз основную цель скелеты-снайпера не нашли, то переключились они на более приоритетную, в гигантов.

Скелет-снайпер (картинка взята из игры Heroes & Castles 2)

<http://tl.rulate.ru/book/57464/1979818>