

12 Глава.

Лес. Заброшенные шахты.

Закончив с зачисткой шахт, геолог, отправленный из Хинтона стал исследовать шахту. Незадолго до прибытия геолога, стены шахт укрепили и весь дым вывели полностью.

Шахту стали изучать очень тщательно, дабы понять, зачем она была нужна и что же тут в итоге осталось.

Выяснилось, что в шахтах добывалась медь низкого качества, запасы были не большими, из за чего, вполне логично, что эти шахты просто так оставили. Дворянам показалось убыточным обустроить шахту для добычи дешевого товара, но местные искатели наживы не остановились, и откопав сколько смогли, сдались в поисках жил хороших металлов, бросили всё и ушли.

В шахтах до сих пор была медь, но для Хинтона это предприятие тоже понесло бы убыток, ведь придётся перевезти сюда шахтёров, работающих в золотых шахтах.

После завершения исследования, отряд с Кинтаро решил изучить окружающую территорию.

Были обнаружены несколько пещер с живущими в них животными, а так же верховье реки, протекающей недалеко от останков деревни Камелина.

На следующий день, отряд вернулся. Эти три дня были не такими уж и интересными, но солдатам это помогло немного развеяться, да и Кинтаро на время перестанет надоедать.

Карта местности немного дополнилась.

Деревня Трева.

Это одна из деревень, обнаруженных убийцами и находящаяся сейчас под наблюдением. В деревне проживало довольно большое количество жителей. После нескольких вылазок со шпионажем, было выявлено, что около трети находящихся в деревни людей, это разбойники.

Сюда довольно часто прибывали другие, доставляя добычу из соседних деревень, в каждую из них было отослано по двое убийц. Один исследует изнутри, а другой снаружи, потом переходят исследовать следующую деревню. Всего, на исследование этой местности было выслано четырнадцать убийц.

По видимому, здесь собирали всю добычу и отправляли в другую деревню, являющейся базой местных разбойников.

На главную базу было отправлено шесть убийц и четыре осталось в Треве.

Деревня Хойле.

Предположительно является логовом разбойников. Охрана здесь жёстче чем в любой другой. Стены сделаны из крепких брёвен, на них даже умудрились поставить платформы для защищающихся. Вместо обычных, маленьких ворот, стояли большие, как для деревни.

Пробраться незамеченным было крайне сложно, постоянно кто-то стоял на стенах и у ворот находилась парочка разбойников. Снаряжение было получше, чем у разбойников Оливия, но в основном, не сильно отличалось.

Единственным способом проникнуть незамеченным, было притвориться ещё одним разбойником, но убить одного и занять место другого было невозможно, все знали своих в лицо и могли заметить изменения в товарище.

Притвориться новобранцем одной из деревень тоже не получится, местные уже частично влиты в состав разбойников и легко будет раскрыть эту ложь.

Был ещё один метод, опасный, но шанс проникнуть был.

Ночью убийцы подошли к стенам, благо охрана там была не большая, да и не особо следила за всем.

Высота забора была четыре метра, подойдя вплотную к стенам, забравшись на плечи товарища ногами, убийца перепрыгивал на стену и хатались за её края руками.

Платформы немного скрипели, но охранники не обращали на это внимание. Быстро свесившись с платформы, убийцы сползли по опорам, скрылись от света луны в тених домов и разошлись по деревне.

Таким образом, в Хойле проникло четыре убийцы. Они быстро сделали своими убежищами сараи, так как ночью все спали, вдома было сложно попасть, а сараях они могли разбудить скрипом калиток только скот.

Проведя ночь с животными, убийцы первым делом сменили убежище, перебравшись в дома, хи чердаки или склады.

В идеале, было бы найти способ проникать на склады продовольствия, они большие и охранялись в основном с наружи, тем более, ночью внутри никого не было.

Днём, стараясь не попадаться на глаза кому-либо, убийцы подслушивали разговоры жителей и разбойников, так же, исследовали ключевые точки деревни, на подобии жилищ разбойников, складов оружия и припасов, а так же дом главы деревни, ставший жилищем главаря.

Изучение главаря затруднялось тем, что он почти не выходил на улицу, а все его дела выполняли помощники, в подслушивании жителей, удалось узнать описание главаря, он был толстым и ленивым боровом, любившим только пожрать и ничего другого его не интересовало.

Но, как бы то ни было, его подчинённые были не такими как он, они организовывали всю деятельность, пока главарю оставалось лишь одобрять их действия.

За четыре дня проведённых здесь, убийцы смогли обнаружить слабые зоны обороны и приоритетные цели для убийства, в виде главных помощников главаря.

Ночью, убийцы перекинули несколько свёртков со всей найденной информацией и убийцы, оставшиеся снаружи снова волками отправили доклад в Хинтон.

Крепость Хинтон. Специальный тренировочный плац. Утро.

На специальном плацу тренируются только лучшие, ветераны и элита Хинтона. Трениром этой элиты является Торриер, благодаря своему огромному опыту, он стал прекрасным учителем и тренером, но только в боевых задачах и битвах.

Торриер и по сей день вспоминает те времена, когда по всем городам Империи было объявлено о вторжении нежити, в те времена он в одиночку сражался против небольших групп нежити и решил пойти добровольцем в качестве наёмника. В войсках к нему сразу сложилось особое отношение из-за его инвалидности, ввиду имевшихся у него протезов разных органов и частей тел, хотя он с ними прекрасно себя чувствовал.

Постепенно, показывая результаты всё лучше и лучше, Торриер вошёл в круги ветеранов и стал тренером солдат. Торриер обучил не одну сотню воинов и стал обладать сильной поддержкой среди солдат, что помогло ему войти в ряды "Защитников", пусть он и не очень-то хотел.

Он чувствовал, что Защитники, это великие воины и он не пока не достоин стать частью них, но подобные мысли вскоре отогнал от него Фулгрим. Фулгрим тоже не был без изъяна и имел импланты, и поэтому быстро нашёл подход к своему новому другу. Фулгрим полностью пересобрал Торриера, заменив его самодельные импланты, на новые, улучшенные и выполненные из более качественных материалов, с добавлением рун и осколков павшего кристалла.

Вместо обычной правой руки, он имел имплант, боевую металлическую руку, с большим шипастым кубом вместо кисти. На спине вживлён реактор, обеспечивающий снабжение энергии всему телу. По всему телу, у него были пришиты металлические пластины, скреплявшие воедино его тело. Когда он шёл в бой, то всегда брал с собой свой щит в форме шестерни и с осколком павшего кристалла посередине.

Во время тренировки к нему подошёл посланник.

- Что-то случилось?

- Я здесь по поручению господина Каина, он желает как можно скорее встретиться с вами.

- Понял. – сказал Торриер и повернул голову в сторону солдат. – Я пошёл.

- Так точно.

Кабинет Каина.

Стоило Торриеру зайти, как Каин сразу стал объяснять ему всю ситуацию, зная, что Торриер не любит пустой треп и формальности.

- Дело такое, мы обнаружили ещё захваченные деревни, с обычными будет всё просто, но одна из них это место сбора и поставок добычи в логово разбойников, а другое, само логово. Мы раньше штурмовали только еле защищённый лагерь разбойников, а в боях с нечистью, мы в основном оборонялись, да и они никакие стены, кроме передвижных, не строили.

- Ближе к делу.

- Кхм, так вот, надо обучить солдат штурму укреплений, можешь смоделировать битву на пустыре с солдатами? Я попрошу строителей сделать импровизированную деревню или тому подобное.

- Хорошо, всех обучать?

- Сейчас, только отобранных для отправки на захват разбойников. Остальных обучить надо будет позже.

- Хорошо, сделаю.

- Спасибо, не хватало ещё получать большие потери от каких-то разбойников.

- Это всё?

- Да.

- Я пойду.

Было обнаружено всего пять деревень, на отправку для захвата, было выделено тысяча солдат.

В них входило четыреста обычных солдат, двести лучников, сто копейщиков, сто дворфов с мушкетонами, сто “Железных шлемов”, двадцать охотников, двадцать священников, по десять магов каждого вида, десять капитанов и десять гигантов.

Гиганты были в качестве штурмового оружия, своими огромными телами они прикрывали солдат, закрывая от стрел противника и наносили урон как психологический, так и огромный физический, благодаря защите сделанной дворфами и металлическим булавам. Да, обычные булавы были и так хороши в бою, но представьте гиганта больше человека в три раза с булавой, пропорциональной ему.

Дабы такое войско прокормить без изъятия еды у местных, заранее стали готовиться огромные обозы с провизией, из-за чего у тех, кто был ответственен за логистику и доставку еды, были большие головные боли, от неизвестной местности продолжительности операции.

К тому моменту, когда будет отправлено войско, через лес уже должны будут прорубить дорогу и в последующем, рабочие постараются сделать хоть что-то напоминающее дорогу.

Древесина с леса шла на нужды крепости и постройку импровизированного укрепления, и за четыре дня, тренировочная деревня была готова.

За время отстройки крепостных укреплений и строений в Хинтоне, строителям было немного скучно от монотонной отстройки одинаковых зданий, которых они уже много раз строили, ремонтировали и отстраивали.

Таким образом, все накопленные за это время идеи и их энтузиазм, пошли на постройку укрепления и результат, был впечатляющим.

Убийцы (да, они и в оригинальной игре сделаны в виде привычных нам в представлении ниндзя)

<http://tl.rulate.ru/book/57464/1553484>