

Ярден должен был признать, что это был небольшой поход, чтобы добраться до колодца. Это заставило его лениво задуматься, почему так много людей прилагали усилия, чтобы выйти туда только для того, чтобы сбросить свои карты.

"Ого", - пробормотал он, глядя в небо над собой, вокруг деревьев кружила банда бестелесных духов. Причудливый. Если бы он не знал, что этот лес по большей части довольно безобиден и что эти духи действительно слабы, он бы сейчас сошел с ума.

Сам факт того, что он мог видеть духов дуэли, хотя это было слишком круто, чтобы описать, это затмило в нем любые сомнения и просто слишком взволновало его, чтобы вообще бояться.

Один из духов отделился от остальных, замахнувшись на него с попыткой издать ужасный крик: "Прочь!" - он попытался угрожающе закричать, пронзив его живот. Легкая дрожь пробежала по его телу, но это не вызвало ничего худшего, особенно с его писклявым голосом.

Он узнал карточного духа. Когда она развернулась вокруг него и собралась взлететь обратно и присоединиться к своим товарищам, он крикнул ей: "Подожди!"

Дух остановился, повернулся, чтобы посмотреть на него, и он набросился на отверстие: "Ты Маленький Дракон, верно?" он спросил. Из-за побеленной формы и призрачного вида его было труднее узнать, но он знал эту карточку где угодно. Маленький Дракон был одной из первых открыток, которые он когда-либо получал, подарком от друга, который получил кучу открыток на свой день рождения как раз в тот момент, когда они впервые вышли, его друг передал ему десять из них для начала. Все эти маленькие дракончики, кроме одного.

Вот откуда взялось его предпочтение картам типа дракона, помимо их крутого дизайна. Это были первые открытки, которые он когда-либо получал. Даже по сей день они все еще были в его первоначальном теле.

Полупрозрачный дух на мгновение уставился на него, прежде чем с хлопком принял телесную форму. Маленький змеевидный зеленый дракон с крошечными крылышками на спине: "Почему ты здесь, человек?" - хрипло спросил он. Ну, по крайней мере, попытался.

Его милая внешность полностью разрушила попытку.

Ярден подавил желание буквально закричать от возбуждения. Это было так чертовски круто! Настоящий честный перед богом дух дуэли! Он боролся с собой изо всех сил, чтобы сохранить самообладание: "Я ищу колодец, в который другие студенты стали сбрасывать свои ненужные карточки", - ответил он.

Тихий рык вырвался из маленького духа дракона: "Значит, ты еще один человек, который хочет избавиться от бесполезных карт, как мы?" оно спрашивало.

"Черт возьми, нет!" - выпалил он, прежде чем смог остановить себя. Когда дракон с любопытством посмотрел на него, он поспешил объяснить: "Послушай, возможно, у тебя и нет явной выгоды от новых, более мощных карт, но это не делает тебя бесполезным!" - яростно сказал он.

И он не шутил. Было довольно много комбо, для которых можно было использовать даже слабого ванильного монстра, такого как Petit Dragon.

Дракон подплыл ближе к нему, проплыл вокруг него и остановился у него на плечах. Это было почти как Пикачу с Эшем, ему пришлось сдержаться, чтобы не закричать от радости: "О?" - с

любопытством промурлыкал он.

Его рука дернулась, он сдержал желание погладить маленького, удивительно теплого духа на своем плече. "Тебя можно использовать для слияния Дракона Темного Огня, и хотя у него всего полторы тысячи атак, он также ниже шестого уровня, поэтому его можно оснастить Термоядерным оружием, увеличивающим его точки атаки до трех тысяч", - сказал он маленькому дракону. На самом деле это была комбинация, которую он использовал раньше: "И даже без этого вы можете быть переведены в режим защиты и позволить использовать стрельбу Дракона, а на кладбище в качестве дракона вы активируете карты, такие как Дракон Тьмы с Красными глазами".

"Ха", - Маленький Дракон издал странный звук, похожий на нечто среднее между писком и кашлем, "Т-ты, похоже, много думал об этом", - сказал он. Его голос был довольно мужским, несмотря на то, что он был писклявым, поэтому Ярден придерживался мнения, что в этот момент это был мужчина.

Он покачал головой: "Не совсем, - ответил он, - Это просто комбинация, которую я использовал раньше в нескольких играх".

Маленький зеленый дракон взлетел с его плеча и остановился перед его лицом, глядя прямо ему в глаза: "Если ты здесь не для того, чтобы бросать карты, тогда почему ты здесь?" он спросил.

"Моя колода была украдена", - прямо ответил Ярден, продолжая свою историю. "Я направился сюда, чтобы взять карты в колоде и сделать колоду".

Маленький Дракон снова на мгновение замолчал, "А как насчет того, когда у тебя появятся более сильные карты?" он спросил: "Ты снова собираешься бросить нас?" - ровным голосом спросил дракон.

Ни за что на свете. Независимо от любого потенциала, он никогда не выбрасывал ни одной карты югио. В его старом теле были упакованы тысячи из них, которые он добавил, когда вышла новая карточка, которая ему понравилась. Последним из этой партии был Дракон-Любоед Пустоты, ему понравился внешний вид этой карты, и, несмотря на то, что ее было трудно вызвать, это был полный и абсолютный зверь, особенно оснащенный Крылом.

"Нет", - не преминул ответить он, - "Во-первых, вы, ребята, духи дуэли, это стоит намного больше, чем несколько жалких очков атаки, а во-вторых, если вы, ребята, не вписываетесь в колоду с новыми картами, я просто сделаю несколько колод, чтобы они подходили вам всем". Это было так просто, и это было то, что он любил делать, когда раньше использовал свои карты. Это сбilo с толку его друзей еще тогда, когда они были раскручены на аниме и постоянно играли и собирали карты.

Ярден протянул руку к Маленькому Дракону: "Так что ты скажешь?" он спросил: "Хочешь пойти со мной?"

На мгновение воцарилась тишина, прежде чем на лице духов-драконов появилась легкая улыбка "...Очень хорошо, - сказал он в ответ, - у меня нет причин отказываться и, признаюсь, я очень взволнован мыслью о том, чтобы снова участвовать в дуэли.

Когда дракон закрыл глаза, вокруг него появилось мерцание зеленого света. А затем зеленое мерцание распространилось на его ладонь, прежде чем разделиться секундой позже, чтобы показать карту, лежащую на его руке.

Маленький Дракон - Уровень 2/Ветер/Дракон - 600/700

Потрясающе, просто совершенно потрясающе. Казалось, что духи дуэли могли все время держать свои карты при себе или материализовывать их карты. Оба были довольно потрясающими, хотя у второго были некоторые безумные преимущества, если это правда. Ему нужно будет проверить это позже.

Ярден кивнул в сторону духов, все еще парящих над ними, их было трое, если он правильно посчитал: "А как насчет твоих друзей?" он спросил зеленого дракона перед собой: "Думаешь, они тоже захотят прийти?"

"Я надеюсь на это", - ответил Маленький Дракон. "Мне было бы очень одиноко, если бы мои друзья не захотели пойти со мной". С этими словами он взмыл в воздух, остальные три бестелесных духа прекратили свои энергичные полеты по воздуху и обратили свое внимание на маленького зеленого дракона.

Он слышал, как они болтали несколько мгновений, пока Маленький Дракон пытался убедить их. Но через минуту или две все четверо опустились перед ним. Перед ним было множество сверкающих цветов, заставляющих его на секунду прикрыть глаза, пока они не покраснели. Когда он убрал руку от глаз, у него чуть не отвисла челюсть от шока.

Перед ним парили еще три маленьких дракона. Хотя одного из них на самом деле нельзя было назвать маленьким, он был вдвое меньше его, с широкими грудными мышцами и оранжевой чешуей. Рядом с ним был еще один маленький змеевидный зеленый дракон, такой же, как у Пети, только с более темной зеленой чешуей, где у Пети была лимонно-зеленая. И, наконец, крошечный бирюзовый дракончик размером чуть больше его пальца.

Он знал всех трех этих драконов.

"Так ты собираешься использовать нас на дуэлях, да! Это так круто!" - воскликнул маленький оранжевый Дракончик в восторге, ударяя двумя сжатыми кулаками в воздух один за другим в наборе быстрых ударов.

Маленький Дракон, похожий на него, элегантно парил вокруг него: "Приятно познакомиться с вами, друг Маленького Дракона", - тихо произнес Волшебный Дракон воздушным, нежным женским голосом.

Они уже были друзьями? Это было быстро. Не то чтобы он возражал.

"П-привет", - застенчиво помахал крошечный дракончик-Приманка, наполовину спрятавшись за Маленьким Драконом.

Ярден не смог сдержать ухмылки, которая появилась на его лице: "Эй, ребята!" он взволнованно поприветствовал их: "Рад с вами познакомиться! Так ты хочешь присоединиться ко мне?" - спросил он, протягивая им руку.

"Черт возьми, да!" Малыш-Дракон энергично закричал, оранжевый свет окутал его форму точно так же, как Маленький Дракон перед ним, и в его руке появилась форма карты.

Маленький Дракон - Уровень 4/Ветер/Дракон - 1200/700

Двое других молчали, Ярден подумал, что в основном Сказочный Дракон говорил мало, а Дракон-Приманка казался очень застенчивым. Но, как и два других до них, они засветились

яркими огнями, прежде чем в его руке появились две карты.

Сказочный Дракон - Уровень 4/Ветер/Дракон - 1100/1200

Дракон - приманка-Уровень 2/Огонь/Дракон/Эффект - 300/200

Затем один за другим они исчезли в картах в его руке, все, кроме Маленького Дракона, который болтался вокруг, обвиваясь вокруг его плеч и отдыхая на них, как змея на насесте.

"Потрясающе!" Ярден закричал сам от волнения: "Сказочного Дракона можно использовать, чтобы сделать Дракона Кайзера, Маленького Дракона можно сделать как Драконом с Мечом Аллигатора, так и Тысячным Драконом, а Дракон-приманка-совсем другое дело! Кто мог избавиться от такой карты, как "Дракон-приманка"? Это так удивительно, когда дело доходит до особого вызова могущественных драконов из могилы".

"Предыдущий владелец Приманки не мог оценить его эффект", - ответил Маленький Дракон из своего откинутого положения, - "Силового дуэлянта интересовала только высокая сила атаки".

Ярден чуть не вздохнул, но все же покачал головой: "Абсолютно позорно", и это было правдой. Этот мир вращался вокруг дуэлей, и лучшие из лучших были известны тем, что использовали слабые карты, такие как Ваттапон и Зефир, так почему же люди высмеивали более слабых монстров, когда лучшие из лучших использовали их? Такое высокомерие. Он держал пари, что здесь от карт избавились в основном богатые, высокомерные "Обелиск Блу".

"Ну, тогда его потеря". - заключил Ярден. Он слегка повернул голову, чтобы посмотреть на Маленького Дракона, "Итак, ты можешь привести нас к колодцу? У меня не так много времени, прежде чем мне нужно будет идти на занятия."

Ему потребовалось добрых двадцать минут, чтобы забраться так далеко, и он потратил добрых десять минут, чтобы собрать четырех драконов, которые теперь у него были, чтобы присоединиться к нему. Занятия начинались в девять, так что ему нужно было двигаться дальше.

"Очень хорошо, тогда давайте отправимся". - ответил Маленький Дракон.

Прошло еще пять минут ходьбы, прежде чем он добрался до колодца. Точно так же, как он видел, как это сделал Чазз, он спустил веревочные лестницы, прикрепленные к верху колодца, и спустился в яму в земле.

Солнечный свет из отверстия падал достаточно ярко, чтобы осветить пещеру, в которую он приземлился на дне, и он с благоговением огляделся вокруг. Глядя на все разбросанные карты. Их должны были быть сотни! Хорошо, что Баннер дал ему рюкзак, который он держал на плече, чтобы хранить лишние карты.

Однако он отметил одну вещь: вокруг не было никаких духов, плавающих вокруг, как те четверо снаружи. "Где все эти духи?" - спросил он маленького дракона у себя на плече.

"Большинство карт здесь предпочитают спать в своих картах, а не жить унылым существованием заброшенного пещерного жителя", - объяснил ему дракон. Подняв голову, Маленький Дракон громко крикнул: "Пробудите духов! Дуэлянт пришел, чтобы освободить тебя от этого одинокого существования!" его скрипучий голос эхом разнесся по колодцу.

Почти сразу же голоса начали кричать в ответ. Некоторые в недоумении, некоторые в

волнении. Но они все пришли. Один за другим он видел, как с карт вылетали разноцветные фигуры и тела. Через несколько мгновений он был окружен. Десятки и десятки духов окружали их.

Ярден не мог скрыть благоговения, отразившегося на его лице, когда он оглядел их. Меньший Дракон! О, вау, Тигр Души! Потом был Дух Ветра, она была довольно милой! Большинство меньших духов столпились вокруг него, в то время как некоторые более крупные духи расположились позади других. Два дракона выделялись как самые большие. Идентичны по форме тела, размеру и даже лицу. Единственное различие между ними-это их цвета. Один синий и один красный.

"Крылатый дракон, Страж крепости", номера один и два.

Идеально! Номер один был второй половиной, использованной с Волшебным Драконом, чтобы сделать Кайзера Драконом. Это могло бы сработать как приличная бит-палка

Со всех сторон на него доносилось множество голосов, он едва мог разобрать хоть слово, потому что все они перекрикивали друг друга, кричали на него, в его сторону, даже в некоторых случаях умоляли.

Как раз в тот момент, когда его гнев начал закипать, когда они никак не могли успокоиться, шелковый голос прорезал пещеру. Он был не очень громким, но каким-то образом загремел над всеми остальными голосами и заставил их замолчать.

"Тихо". это было все, что требовал шелковый голос, и все они подчинились.

Голова Ярдена повернулась туда, откуда доносился голос, и его глаза расширились от шока, когда он заметил большого змея пурпурного дракона, лениво возлежащего на вершине скалистого насеста над ним и всеми остальными духами.

"Ночной Дракон-Змея!" - потрясенно прошептал он. Возбуждение превыше всего, что он чувствовал до сих пор, текло через него, его тело дрожало от этого.

"Он здесь самый сильный дух", - прошептал ему на ухо Маленький Дракон, - "Его бросил здесь больше года назад дуэлянт, которому было трудно вызвать его".

Ярден мог это понять. Ночной Дракон-Змей был лишен блеска по сравнению с Трехрогим Драконом, который был немного сильнее, менее редок и мог быть вызван точно так же, как Ночной Дракон-Змей. Когда он был в своем первоначальном теле, об этой карточке ходила поговорка.

"Ночной дракон-Змей ничего не стоит".

Единственная причина, по которой люди пытались заполучить его в наши дни, заключалась в красивом искусстве открыток. Но для Ярдена Ночной Дракон Змеи занимал особое место в его сердце. Красноглазый был его любимым монстром, но Ночной Дракон-Змей был первой картой, которую он когда-либо получал. За эти годы он нашел довольно много способов играть в нее просто из-за чистой ностальгической любви к этой карте.

"Такой человек", - донесся до него голос Змеиноного Ночного Дракона, - " Просто почему ты здесь?" - спросил его дракон с шелковистым голосом.

"Я пришел ,чтобы взять любого из вас, кто согласится со мной, чтобы построить колоду". он

быстро ответил. Лучше не ходить вокруг да около. Что касается мифологии, то драконы по большей части не любили кротости.

Духи вокруг него возбужденно переговаривались, но они не осмеливались говорить слишком громко, пока Ночной Дракон-Змей как бы вершил суд. "О?" - заинтересованно задумался змееподобный дракон, - "И почему ты хочешь сделать колоду с нами? Как вы можете видеть, я, безусловно, самый сильный монстр здесь, и, по словам моего старого дуэлянта, я довольно неуклюж и совсем не стою того, чтобы играть". он продолжал комментировать, потому что не было никаких сомнений в том, что шелковистый голос был мужским для его ушей.

"Тогда он был дураком", - снова быстро ответил Ярден. Он услышал, как вокруг него раздалась серия вздохов духов, но он продолжил: "Это правда, что по сравнению с другими драконами, которым требуется две дани, ваша сила атаки довольно низкая, и у вас нет эффекта, чтобы компенсировать это, но все равно легко обойти такую слабость".

К тому же, это все еще была эпоха GX. Ночной Дракон-Змей был не слишком потрепан, когда ты вытащил его на поле.

"О?" - безразлично промурлыкал дракон, - "И как бы ты это обошел?" - спросил дракон. Но в очередной раз он почувствовал, что его проверяют.

Ярден на мгновение оглядел зал, он мог бы достаточно легко объяснить, но без карточки, которая помогла бы им, у них могут возникнуть проблемы с пониманием, особенно когда у него не было доступа к карточке, о которой он говорил.

Его глаза скользнули по картам, изучая их. Зов призраков, неплохо, старая версия Полимеризации, Оокази, Пылевой Торнадо, Окончательное предложение, Радужная Жизнь...вот!

На ум пришла комбинация с несколькими картами, которые он только что видел, но эта была намного проще.

Он подошел к карточке, которую увидел, и поднял ее, держа в воздухе в направлении Змеиного Ночного Дракона: "Ты знаешь, что это такое?" он спросил духа дракона.

"Я не знаю", - просто ответил дракон.

"Это глупая карта заклинания погребения, она позволяет вам взять одну карту из своей колоды и положить ее на свое кладбище", - объяснил он. Затем он просмотрел четыре карты дракона, которые он получил ранее, и поднял карту для маленького застенчивого дракона, которого он взял: "С ее помощью я отправил бы вас на кладбище, а затем вызвал бы Дракона-приманку здесь, он может быть маленьким, но когда он атакован, его эффект позволяет вам вызвать монстра типа дракона седьмого уровня или выше с вашего кладбища и изменить цель атаки на него".

Прежде чем большой змееподобный дракон успел ответить, он обошел вокруг, подобрав три специальные ловушки, которые он видел, прежде чем схватить Глупое Захоронение: "Только с этими тремя, если бы вы были в моей руке, я мог бы использовать Радужную Жизнь, чтобы отправить вас на кладбище или любого другого монстра в моей руке, затем активировать Окончательное предложение, позволяющее мне заплатить 500 очков жизни, чтобы нормально призвать любого монстра, который может быть в моей руке, но с Радужной жизнью я бы получил 500 очков жизни вместо, доберитесь, чтобы вызвать монстра, а затем на повороте моих противников или на следующем повороте я бы использовал Зов Призрака, чтобы вызвать

монстра, которого я выбросил на поле с кладбища". Он отчеканил комбинацию, о которой только что подумал, увидев три карты.

На несколько мгновений воцарилась полная тишина. Затем его прервал шелковистый смешок: "Интересно! Очень интересно!" - воскликнул Ночной Дракон-Змей, и для ушей Ярдена это прозвучало почти радостно. Взлетев со своего насеста, темный дракон элегантно поплыл вниз, чтобы встретиться с ним лицом к лицу, и ему пришлось сдерживать вздох, когда он понял, насколько велик был дух дракона, это напомнило ему более широкую, элегантную и красивую анаконду: "Как тебя зовут дуэлянт?" - спросил его дух.

Он отказывался показывать свой страх. Завоевание преданности Змеиною Ночного Дракона, несомненно, ускорило бы для него все дела. Он был сильным, не самым сильным там, даже близко, но он был прилично мощным. И у него был план.

Джейден показал, что можно соединиться с духами и обрести силу через эти узы. И с Юбелем, и честно. У него вообще не было никакой силы, кроме способности видеть духов, черт возьми, его тело было слабее, чем у него было изначально, несмотря на то, что он был выше. Но у него был план. Прежде чем он сможет перейти к качеству, он определится с количеством, соединившись со всеми духами дуэли и питаясь через каждого из них. Если бы он получил их достаточно, то наверняка получил бы достаточно силы, чтобы пережить грядущие события?

На самом деле даже не имело значения, как далеко он убежал. Если Джейден не сможет остановить "Ночной Саван", или Тьму, или как там он себя, черт возьми, называл, всем в любом случае будет хреново. А еще раньше были Священные Звери, которые могли вызвать несказанные бедствия, если бы Кагемару не остановили. Ему нужно было остаться здесь, стать могущественным и убедиться, что Академия Дуэлей никогда не падет, если он хочет выжить.

"Это Ярден, Ярден Одар", - быстро ответил он.

Царственный дракон склонил голову: "Очень хорошо, Ярден, протяни руку, и с этого момента я буду называть тебя хозяином". - заявил он вслух.

Сдерживая дрожь в руке от волнения, все еще охватившего его, Ярден с благоговением наблюдал, как тени собрались вместе вокруг змеевидного дракона, прежде чем он исчез вместе с ними, и в его руке появилась красивая нарисованная карта.

Ночной Дракон - Змея-Уровень 7/Темный/Дракон - 2350/2400

Именно тогда плотина прорвалась, и другие монстры обрушились на него со всех сторон. Свет на мгновение ослепил его, когда несколько духов бросились за оружием и просто превратились в карты, появляющиеся в его руке, другие карты на полу взлетали в его ладонь, и один за другим духи исчезали из пещеры глубокого колодца, когда большая стопка карт продолжала складываться на его ладони.