Глава 9: Выполнение квестов и повышение уровня

Я забыл об этом вчера, но благодаря лекарственным травам, которые я получил в качестве награды за квест, мой запрос на сбор выполнен. Я должен отчитаться.

От моего поля до Гильдии Авантюристов - менее пяти минут. Как я и думал, местоположение моей фермы очень стратегическое.

"Ээто, отчёт о выполнении квеста...."

Я выбираю предмет для доставки из окна моего статуса и подтверждаю.

[Выполнение квеста подтверждено. Вам заплатят.]

5 трав исчезли из моего хранилища, и я получил 50 G. Миссия выполнена.

Мой базовый уровень повышен до 2 уровня. Я получил 2 бонусных очка.

Оо, я повысил уровень. Одновременно я также получил бонусные очки.

Эти бонусные очки такие же, как те, которые я использовал, когда создавал своего персонажа. Я могу использовать их для изучения навыков или повышения своего статуса.

Благодаря полученному титулу, я получил 4 бонусных очка. Теперь я могу получить желаемый навык!

Я немедленно потратил свои бонусные очки, чтобы получить навык Фермерства. Я полагался на Орто в деле фермерства, но я тоже хотел помогать ему. Я не хочу, чтобы качество продукции моей фермы упало из-за меня, и я думаю, что в будущем мне понадобится этот навык.

[Ваш уровень профессии повышен до 2 уровня.]

Хохо, мой уровень профессии также повысился одновременно с этим. Интересно, есть ли квесты, которые я могу взять в таком темпе. Я проверил доску объявлений, но сложно найти хороший. Даже квесты по сбору для новичков смертельно опасны для меня.

"Хммм. Другие квесты.... Нет, подождите. Я помню, что сотрудник гильдии фермеров говорил о квестах."

Верно. Когда я регистрировался в гильдии фермеров, старик за стойкой регистрации рассказал

мне об их доске объявлений. Значит, мне нужно туда пойти.

Мне также нужно посетить Гильдию Звероводов. Это должна быть моя основная гильдия, но я ещё туда не заходил.

"Ладно. Во-первых, давайте посетим Гильдию Звероводов."

Гильдия Звероводов находится всего в десяти минутах ходьбы от Гильдии Авантюристов, недалеко от границы между Южным и Западным районами.

"Здравствуйте!"

"Да, добро пожаловать!

Оо, НИП за стойкой регистрации - очень милая девушка. Она выглядит как богиня, с потрясающей фигурой и красивыми черными волосами. Это сильно отличается от гильдии фермеров. Ура, мы победители!

Их здание не такое большое по сравнению с гильдией фермеров, но внутри просторнее. Там также есть большое открытое пространство снаружи, что производит отличное впечатление.

Там также есть второй этаж. На вывеске написано "Инкубационная комната яиц". В отличие от системы комбинирования монстров Призывателя, у дрессировщика есть система под названием "разведение душ монстров". Это система, в которой два совместимых монстра спариваются, чтобы произвести яйцо. Некоторые монстры рождаются с высокими характеристиками с самого начала, а некоторые рождаются как новые виды.

Похоже, очень редко случается, когда два совместимых монстра естественным образом размножаются дома. В отличие от комбинирования монстров, дрессировщику сложно разводить души.

И чтобы вывести яйца, нужен инкубатор в гильдии или дома. Возможно, я тоже смогу им воспользоваться, если смогу приручить ещё одного. Просто подожди, 2-й этаж! Я скоро вернусь!

Кстати, в подвале находится комната для комбинирования монстров. Думаю, туда пойдут Призыватели.

Ну а пока, давайте посмотрим их квесты.

"Извините, где доска объявлений?"

"Доска объявлений вон там."

Она такая крошечная. Это примерно 1/20 от размера доски объявлений в Гильдии Авантюристов. В любом случае, давайте посмотрим список квестов. Помимо квестов по сбору, есть также специальные квесты, такие как приручение определённых монстров.

"А!? Там есть красный. Там есть и синий."

Обычно они написаны чёрным, но некоторые квесты написаны красным, а некоторые синим.

"Почему эти буквы написаны разными цветами?"

"Да. Квесты, написанные синим, - это те, которые уже выполнены. Квесты, написанные красным, - это квесты с ограничительными условиями выполнения."

"Ограничительные условия выполнения?"

"Например, если у вас есть предмет для доставки, но вы сейчас его не несёте и вам нужно вернуться домой, чтобы взять его."

"Понятно."

"Ещё пример, если у вас специальный квест, который требует получить определённый навык, что можно быстро сделать, потратив бонусные очки."

Услышав это, я проверил синий квест.

Специальный квест

Описание: Повысьте магию вашего слуги-монстра до 5 уровня.

Награда: 1200 G

Крайний срок: Нет

Э-э? Правда? Я могу легко повысить уровень магии моего слуги-монстра с помощью моих начальных бонусных очков. Допинг тоже можно? Что ж, для меня это как манна небесная, поэтому я не возражаю. Я быстро выбираю квест.

[Вы выполнили требования. Желаете завершить квест прямо сейчас?]

"Да."

"Ваш базовый уровень повысился до 3 уровня. Вы получили 2 бонусных очка."

"Ваш уровень профессии повышен до 3 уровня."

Имя: Юто Раса: Полурослик Базовый уровень 3

Профессия: Дрессировщик Уровень профессии 3

HP: 18/18 MP: 25/25 Сила: 2 Телосложение: 3 Ловкость: 5 Меткость: 6 Мудрость: 7 Дух: 5

Навыки: Сбор: Уровень 2, Набор: Уровень 2, Магия слуги: Уровень 5, Смешивание: Уровень 2, Жезл: Уровень 1, Приручение: Уровень 1, Бег ноги: Уровень 1, Фермерство: Уровень 1, Кулинария: Уровень 1, Алхимия: Уровень 1

Экипировка: эбеновый посох, Браслет зверовода

Деньги: 3000 G

Бонусные очки: 2

Титул: Серебряно-белый Пионер

Гильдия: Гильдия Авантюристов, Гильдия Звероводов, Гильдия Фермеров

Слуга-монстр (1/3): Гном.

Правда? Просто сделав это, мой уровень повысился. Значит, я получил много опыта, а также 1200 G в качестве награды. Это потрясающе!

"Давайте посмотрим остальные!"

Больше нет синих квестов, но есть три красных.

Специальный квест

Описание: Покажите Барбаре монстра 5 уровня.

Награда: 500 G

Крайний срок: Нет

Специальный квест

Описание: Покажите Барбаре уникального монстра

Награда: 3000 G

Крайний срок: Нет

Специальный квест

Описание: Покажите Барбаре монстра, который выучил редкий навык или навык Ex.

Награда: 5000 G

Крайний срок: Нет

Во-первых, кто такая Барбара?

"Извините, кто такая Барбара?"

"Это я."

"Аа, понятно. Э-э? Так мне просто нужно показать вам монстра?"

"Да! Я обожаю монстров! Я хочу увидеть редких монстров, милых монстров, крутых монстров, я хочу увидеть их всех!"

Внезапно её настрой резко подпрыгнул.

"Поэтому, пожалуйста, приходите и покажите мне своего интересного монстра! Я заплачу за это."

Разве это не совершенно личная вещь для гильдии? Так можно? Что ж, я не против. Награды хорошие. Но, похоже, мне придётся привести сюда Орто.

"Он сейчас работает на ферме, так что, может быть, позже."

Далее Гильдия Фермеров. Но, к сожалению, в Гильдии Фермеров нет никаких мгновенных квестов, на которые я надеялся. Ну, это не удивительно. В конце концов, я не настоящий фермер.

Тем не менее, я искал квесты, которые смогу завершить в ближайшее время, и нашёл 3 квеста, которые скоро смогу выполнить.

Специальные квесты

Описание: Добейтесь 10 разных видов выращивания на своей ферме.

Награда: 1000 G

Крайний срок: Нет

Специальный квест

Описание: Соберите и доставьте урожай качества 5 или выше со своей фермы.

Награда: 3000 G

Крайний срок: Нет

Специальный квест

Описание: Доставьте дерево, выращенное на вашей ферме.

Награда: 5000 G

Крайний срок: Нет

Помимо персика, по которому я не знаю, сколько пройдёт времени до сбора урожая, у меня на ферме есть 6 видов урожая 3. Если я смогу купить какие-нибудь новые семена, я, возможно, довольно скоро смогу завершить этот квест. Хотя рост дерева полностью зависит от усилий Орто.

Что мне делать сейчас?

В конце концов, основа - это сбор.... Есть много квестов низкого уровня. Большинство из них - квесты по сбору. Но если я умру сразу после того, как ненадолго войду в лес, это будет очень неэффективно.

"Пока я хочу достать броню. Хорошую, даже если это не серебряная пряженая мантия."

Ещё одно, что меня беспокоит - это цены на товары. Во всех ли магазинах одни и те же товары продаются по одной и той же цене? Или цена разная в зависимости от магазина? Это довольно важно, потому что цена на зелья, которые я делаю, может меняться.

"Как я помню, на площади есть лавки."

В каждом квартале есть несколько небольших площадей - восточная, западная, северная и южная. Насколько я помню, на центральной площади, где находится часовая башня, на южной небольшой площади и на западной небольшой площади есть несколько лавок.

Отсюда, думаю, ближайшая - южная небольшая площадь. Я иду туда, и, как я помню, там около 10 лавок НИПов ведут бизнес. Не только лавки оружия и аптеки, но и лавки, продающие еду и рыболовные снасти.

Цена на лекарства одинакова в каждом магазине. Думаю, не имеет значения, где я их покупаю или продаю.

Я обхожу площадь, поедая шашлык из кролика, который купил в лавке, потому что меня привлек запах.

"Ням, ням, вкусно! Этот шашлык вкусный! И соль, и соус превосходны!"

Насколько хороши ингредиенты на ранних этапах игры? Если НИПы могут готовить такую вкусную еду, то насколько вкусной будет еда, приготовленная игроками? У меня есть навык кулинарии, так что однажды я добуду ингредиенты и.... Пока я иду и думаю обо всём этом, ко мне кто-то подходит сбоку.

"Эй, дядя! Не хотите на минутку взглянуть?"

"Вы обращаетесь ко мне?"

"Ага, именно так."

Её голос звучит немного подозрительно, но я не смог удержаться, чтобы не оглянуться на продавца. Это одна из жалких мужских слабостей. Там стоит девушка со светлыми волосами и кошачьими ушами.

http://tl.rulate.ru/book/57227/3792363