

Я просто беспокоюсь, что кто-то может принять его за монстра за пределами города". Нет, над его головой есть синий курсор, указывающий на то, что он игрок или последователь игрока. LJO не разрешает ПК. Значит, беспокоиться не о чем, верно?

"Когда дело доходит до ролевых игр, первое место, куда нужно идти, это Гильдия Авантюристов, верно? Давайте пойдём туда и проверим доску квестов".

На карте было написано: "Начальный город: Южный район". Похоже, что Гильдия искателей приключений находится в центральном районе. Северо-западный и юго-западный районы почти идентичны, и магазины NPC там такие же.

Только в Восточном районе есть огромное озеро и лес в центре. Здесь есть несколько особых гильдий, таких как Водная гильдия и Лесная гильдия. Особенно гигантское дерево, стоящее у озера, высотой более 200 метров, было знаменито еще до запуска сервиса. Многие игроки, наверное, чувствуют, что вошли в LJO, глядя на него с площади. Я один из тех людей, которые впечатлены этим деревом, которое выше всего, что я когда-либо видел в реальной жизни.

"Если я вижу гигантское дерево, значит, это восток, а значит, должно быть так".

С самого начала игроки состоят в гильдии искателей приключений и в гильдии, связанной с выбранной ими работой. Таким образом, я должен быть в состоянии получить доступ к гильдии искателей приключений без каких-либо проблем.

Кстати, игрок может состоять максимум в 4 гильдиях. Нет никаких недостатков в принадлежности к гильдии. Но для выхода из гильдии требуется базовый уровень x 500G, поэтому на ранних этапах нужно тщательно выбирать гильдию.

"Она такая большая!"

Гильдия искателей приключений - довольно массивное здание. Оно настолько просторное, что можно подумать, что это замок. Одновременно в нем может находиться более тысячи игроков.

"Это доска объявлений?"

Я посмотрел на доску квестов издали и увидел список квестов в окне статуса.

"Хоухоу. Квест на сбор лекарственных трав. Мило. Вот что значит ролевые игры".

Квест "Сбор лекарственных трав"

Описание: Доставить 5 лекарственных трав

Награда: 50G

Срок действия: нет

Выберите квест из списка и нажмите "Начать". Теперь я принял квест. Это удобно.

У меня есть навыки сбора лекарственных трав, так что этот квест проще, чем отнять конфету у ребенка".

"Ну что, пойдём? Думаю, нам в любом случае стоит отправиться на северные равнины".

Вы можете выбрать первый пункт назначения из восточных, западных, северных, южных и западных равнин за пределами города. Северные равнины и южные леса немного сложнее. Напротив, западный лес и восточные луга проще, там враги более низкого уровня. Однако на севере и юге можно найти больше вещей, а враги дают больше опыта. Так что, похоже, бета-тестеры как можно скорее отправятся на север или юг и попытаются прорваться к следующему городу.

Возможно, это хорошая идея.

"Ну, вот здесь и начинается настоящее приключение. Пойдем, Орто".

"Муму".

Орто следует за мной своими маленькими ножками. Да. Он такой милый. Кажется, я все-таки сорвала джек-пот.

Северные равнины прекрасны и настолько реалистичны, что я не мог поверить, что это мир VR. Каждая травинка прорисована идеально, и я даже чувствую запах почвы. Когда я иду, я чувствую землю и траву на своих ногах.

Пока что я хожу в поисках лекарственных трав.

Когда я его оценил, это была безошибочно лекарственная трава. Качество - самое низкое по шкале от одного до десяти.

Название: Лекарственная трава□

Редкость: 1 Качество: □1

Эффект: Восстанавливает 5 НР.

Время действия: 10 минут.

"Фуфу. Это так просто. Давайте продолжим собирать травы и заодно поохотимся на монстров, хорошо?"

На северных равнинах было много игроков. Некоторые из них сражались с монстрами. Очевидно, первая зона была сделана довольно большой, чтобы вместить много новых игроков, но она все равно была довольно тесной.

Ну, места сбора для каждого игрока отдельные, так что спешить некуда. Думаю, будет проще понять, если я скажу, что это как в Мон#n.

Я иду к краю карты, где, кажется, меньше игроков. Из-за того, что людей так много, это совсем не похоже на приключение.

Пока я искал следующую траву, передо мной появился монстр.

"Дикая собака?"

Это дикая собака, которая, как говорят, является самым сильным врагом на ранних стадиях. Соответствующий уровень - 3 для одиночных воинов и 6 для производственных рабочих. Нас было двое, а Орто - уникальная личность с 5-м уровнем. Мы никак не могли проиграть.

"Хорошо, давайте сделаем это. Орто, атакуй!"

"Муму![]Муу!"

Почвенный гравий?[]Шипы, вылетающие из-под ноги?[]Или сделай камень взмахом руки. Покажите мне свою магию земли!

Но атака Орто не является ничем из перечисленного.

"Мумуму!"

Орт бросился на Дикого Пса. Затем он поднял свой кулак.

"Взмах!"

"И он уклоняется!"

"Му!"

"Он снова уклонился! Не делай этого. Используй магию земли!"

"Муму!"

"Э? Почему ты качаешь головой?"

Пока я говорю, Дикая Собака оказывается прямо передо мной.

"Быстрее! Ва, подожди".

"Расти!"

"Увааа!"

Он укусил меня! Его острые клыки укусили меня за ногу!

Удар был сильным, но боль была минимальной. Я рад, что это всего лишь игра.

Нет, сейчас не время для этого!

Эта атака уничтожила около 20% моего запаса НР. Должно быть, благодаря халату из серебряных нитей, даже с моим низким статусом, я получаю только такой уровень урона. Это халат, но он все равно увеличивает мою защиту, включая голые ноги. В конце концов, это всего лишь игра.

"Орто, атакуй магией! Проклятье, отойди от меня!"

Я взмахнул своим посохом, но моя Сила слишком мала. НР Дикой Собаки не уменьшилось даже на 10%.

"Муму~!"

Метод атаки Орто все еще физическая атака.

"По крайней мере, используй эту большую мотыгу на спине!"

"Му~!"

Орто искренне покачал головой. Похоже, что он не будет использовать магию земли, несмотря

ни на что.

"Черт."

Я в отчаянии взмахнул посохом. Но он почти не причинил вреда. Словно зная это, дикая собака кусает меня в качестве контратаки. Этого хватило, чтобы уменьшить мое здоровье наполовину.

Если это продолжится, у меня будут проблемы.

"Это... это точно!"

Я уверен, что Дикая собака - монстр, которого можно приручить! Да, я могу выбрать его. Если я смогу приручить его, он будет отличным компаньоном!

"Приручить!"

"Гаугау!"

"Гяа! В конце концов, это невозможно!"

Укрощение имеет меньший шанс против противников более высокого ранга. Кроме того, чем ниже НР противника, тем выше шанс. Против диких собак с почти полным НР, шанс на успех крайне низок.

"Давайте убегать! Орто!"

Я повернулся спиной к дикой собаке и побежал прочь. По пути я достал низкосортное зелье и выпил его. Мой запас НР сразу же полностью восстановился.

"Хорошо, хорошо. Продолжаем бежать к городу!"

"Гагау!"

Из кустов передо мной выскочила еще одна дикая собака. Передвижение по полю боя приводит к повторным встречам?

"Нет, ни за что!"

"Гарр!"

"Хии!"

Дикая собака толкнула меня вниз. Боже мой, я должен убежать! Я оттолкнул противника рукой и попытался встать, но не смог оттолкнуть его. Проклятье! Неужели это из-за недостатка силы в моих руках!

"Гау!"

"Гау!"

"Уваа! Так страшно!"

Второй догнал меня и изо всех сил укусил в шею.

"Это больно! Это не больно! Но покалывает! Если я буду ребенком, у меня будет травма. Чертов менеджмент!"

Ощущения от укусов двух больших зверей действительно ужасающие. Даже внутренняя часть их пастей точно воссоздана, и это так реально. Кажется, я буду ненавидеть собак.

А мой бар HP истощился.

<http://tl.rulate.ru/book/57227/3598175>