

Когда навигатор исчез, раздался жужжащий, статичный шум, и не успел я опомниться, как мое тело окутал мягкий свет. В ошеломлении, я рефлекторно закрыл глаза. Затем я услышал шум и суету болтающих и гуляющих людей, наполнивших воздух, как будто я находился в городе. Но это был не просто звук. Я почувствовал, как ветерок ласкает мою кожу, и даже уловил слабый запах грязи.

- Это должно быть...

Я медленно открыл глаза и обнаружил, что стою на открытом пространстве, вымощенном красным кирпичом, которое явно должно было напоминать европейский город - не то чтобы я когда-либо был в Европе, но ты понимаешь, о чем я.

В центре площади возвышалась гигантская башня с часами, высотой, наверное, не менее двадцати метров. Снаружи башня была отделана тем же стильным красным кирпичом и, очевидно, показывала время в игре. Большой циферблат часов содержал внутри два маленьких циферблата, которые показывали месяц и день. Согласно часам, было 15:23, 1 января.

- Значит, прошло три с половиной часа с начала игры...

Справедливо - я потратил довольно много времени на создание своего персонажа и прохождение обучающего курса.

Пока я стоял и смотрел на часы, я видел, как по всей площади заходят в игру новые игроки. Это было любопытное зрелище: столб света возникал из ниоткуда, а на его месте появлялся человек, когда он исчезал. Вероятно, я появился на этой площади точно так же несколько минут назад.

Кстати, жители этого мира называли игроков, которые якобы были авантюристами, попавшими в LJО с помощью телепортации, потусторонними путешественниками.

- Хм. Полагаю, ты мой монстр? - сказал я, глядя вниз.

- Ммм? - с любопытством произнесла невысокая фигура, стоящая рядом со мной с тех пор, как я вошел в систему. Без сомнения, это был мой первый монстр.

На первый взгляд, он был похож на гнома, о котором читаешь в сказках. Он был невысокого роста - около семидесяти сантиметров, с зелеными волосами, в довольно мешковатой коричневой одежде и с зеленым шарфом на шее. На нем также была стильная пара остроносых ботинок. У него было милое, детское лицо, и он смутно напоминал человеческого ребенка ростом примерно в три головы. Что касается его пола, я не мог сказать. Из-за его роста мотыга стандартного размера на его спине выглядела необычно большой.

- Хм, не помню, чтобы здесь были такие монстры. По крайней мере, мне кажется, что я не

встречал человекоподобных монстров во время своих исследований...

- Ммм?

- Подожди, сначала я должен проверить статистику игрока. Дай мне секунду, хорошо?

- Ммм!

Хоть он и выглядел как человек, но похоже не может говорить.

- Если я правильно помню, мне просто нужно сконцентрироваться на этом... Вау!

Все, что мне нужно было сделать, это подумать слова "открыть статистику", и она появилась в моей голове. Очевидно, я мог открывать и закрывать окна, просто подумав, и даже выбирать и масштабировать. Я не ожидал ничего меньшего от новейших и величайших игр в VR.

Имя: Юто / Раса: Халфлинг / Базовый уровень: 1

Работа: Укротитель / Уровень работы: Lv. 1

ХП: 12/12 / МП: 19/19

Сила: 2 / Выносливость: 2 / Ловкость: 4

Сноровка: 6 / Интеллект: 6 / здравомыслие: 4

Навыки: Собирачество: 1 уровень / Командование: Lv.1 / Укрощение монстров: Lv. 5 /
Создание: Lv. 1

Магия жезла: Lv. 1 / Продвинутое укрощение: Lv. 1 / Кулинария: Lv. 1 / Алхимия: Lv. 1

Экипировка: Посох из черного дерева, Серебряный халат, Браслет укротителя зверей

Предметы: Продовольственные пайки x 15, Низкоуровневое зелье x 1, Простой набор для создания пищи x 1, Простой набор для приготовления пищи x 1, Простой набор для алхимии x 1, Медовые пельмени x 5

Деньги: 3,000 G / Состояние голода: 100% полный

Членство в гильдии: Гильдия искателей приключений, Гильдия магических зверей

Прирученные монстры (1 / 3): Гном

Неудивительно, что первое, что я заметил, была информация о моем монстре.

- Так вот ты кто, а...

- Ммм?

Мои глаза встретились с низкой фигурой рядом со мной, который смотрел на меня снизу вверх. Похоже, этот коротышка был известен как Гном.

Я думал, что впитал большую часть информации из бета-отчетов, связанных с начальными монстрами, которые составили игроки бета-версии "Укротителя", но я не помнил там ничего о гномах. Возможно, это была новая порода, которую добавили в доработанную версию игры.

- Упс, сейчас я должен сосредоточиться на своих показателях.

Мои сила и выносливость были довольно низкими, но сноровка и интеллект - высокими, что точно отражало характеристики расы халфлингов. Я также был хорошо экипирован с помощью выбранного мной начального снаряжения. Следующее, что привлекло мое внимание, - это, конечно же, мои вещи. Среди моих вещей было несколько простых наборов для изготовления предметов. Похоже, что в начальном снаряжении нам давали предметы, необходимые для использования наших основных навыков. Хотя их функции были ограничены до минимума, они были ценным источником дохода на ранних стадиях игры. Они были настоящей находкой.

В любом случае, только увидев этот экран, я понял, что действительно вошел в игру.

- Блин, я действительно играю в LJO! Это чертовски круто!

Я сделал глубокий вдох, пытаюсь успокоить нахлынувшее возбуждение.

- Вдох, выдох...

Когда я вдохнул, запах травы и грязи нежно зашекотал мои ноздри.

- Да, черт возьми! Вот о чем я говорю!

Я едва мог сдерживать свой восторг от реалистичности игры. Это было совсем не похоже на другие VR-игры с полным погружением, в которые я играл раньше. Они не вращались, когда говорили, что это будет похоже на посещение другого мира.

- Хорошо! Теперь я проверю твою статистику, хорошо? - сказал я гному.

- Ммм!

Имя: Олто / Раса: Гном / Базовый уровень: 5

Хозяин: Юто

ХП: 22/22 / ХМ: 26/26

Сила: 7 / Выносливость: 5 / Ловкость: 5

Сноровка: 9 / Интеллект: 11 / здравомыслие: 9

Навыки: Древодводство, Размножение, Удача, Навыки владения тяжелым посохом, Магия земли, Земледелие, Копание, Ночное зрение, Принудительное культивирование ЕХ

Экипировка: Мотыга Духа Земли, Шарф Духа Земли, Одежда Духа Земли

<http://tl.rulate.ru/book/57227/1683313>