Глава первая: Отправляюсь в игровой мир

Слышали ли вы об игре под названием LJO - Law of Justice Online(Закон справедливости онлайн

)?

Ее провозгласили первой онлайновой ролевой игрой для игровых консолей виртуальной реальности с полным погружением - мечта каждого геймера, ставшая реальностью три года назад, сделанная исключительно в Японии.

Ах, да. Игры виртуальной реальности с полным погружением, между прочим, это игры, в которых ваше сознание отключается от реального физического мира и попадает в виртуальную реальность, пока ваше тело спит.

Вначале LJO была известна как VRMMO-RPG, такая же, как и другие массовые многопользовательские ролевые онлайн-игры, но теперь ее классификация была изменена на VRWCO-RPG, что расшифровывается как Мир виртуальной реальности, соединяющий онлайн—непрерывный онлайн в виртуальной реальности—РПГ.

Официальным объяснением этого изменения стало то, что поскольку LJO использовала технологию полного погружения в виртуальную реальность, новый интерфейс, она значительно отличалась от традиционных MMO и не могла быть классифицирована также; по словам разработчиков, это был совершенно новый жанр.

Однако истинная причина, по-видимому, заключалась в том, что им быстро отказали в использовании термина VRMMO, который уже был запатентован в разных странах.

Конечно, термин VRMMO уже широко используется в обиходе, поэтому, если бы разработчики обратились в суд, им, вероятно, разрешили бы использовать его без особого шума. Однако неизвестно, сколько времени займет этот процесс, поэтому, очевидно, они решили, что придумать новый термин будет более быстрой и дешевой альтернативой.

Ну, пока это весело, мне все равно, как они это назовут.

На рынке уже было несколько игр, вращающихся вокруг магии или фэнтезийных миров, но ни в одной другой РПГ не было такого сложного и масштабного построения мира.

Когда я впервые увидел трейлер, я был тронут тем, насколько реалистично и естественно все выглядело. Помню, я подумал: Ого, мы действительно в будущем. Их лозунг "Это как посещение другого мира", вероятно, не был гиперболой - даже если он и звучал несколько пошловато.

Когда появлялась новая информация об игре, она всегда была на первых полосах новостных сайтов в Интернете; вот насколько большой интерес вызвала эта игра.

Наверное, не будет преувеличением сказать, что геймеры всего мира ждали ее выхода с затаенным дыханием. Первая партия игры должна была продаваться только в Японии, и тем не менее на первую партию в пятьдесят тысяч экземпляров было подано более двадцати миллионов заявок. Неважно, что ее цена и ежемесячные платежи были чрезвычайно дорогими - более чем в два раза выше, чем у большинства других игр.

Высокая цена, очевидно, была обусловлена сравнительно небольшим количеством вариантов внутриигровых покупок, поэтому большинство игроков просто смирились с тем, что с этим придется иметь дело.

Кстати, единственными предметами, доступными для покупки, были косметические - вещи, связанные с улучшением внешнего вида или украшением интерьера вашего виртуального дома. Игра якобы сделала невозможным получение за реальные деньги дополнительных предметов или эксклюзивного оборудования, повышающих ваши показатели. Иными словами, потраченная вами сумма не могла напрямую повлиять на вашу общую силу в игре, что, можно сказать, является довольно редким явлением для современных игр.

Очевидно, что я, Юта Сасаки, также принял участие в предпродажной лотерее. И что касается результата...

- Да, черт возьми! - крикнул я, уставившись на экран своего компьютера. Мое внимание было сосредоточено на электронном письме, которое я получил в свой почтовый ящик.

Тема: Победителям лотереи Law of Justice Online

Письмо представляло собой формальное сообщение, в котором, по сути, говорилось: Спасибо за участие в лотерее первой предпродажи Law of Justice Online, вы выиграли, разве это не здорово, бла-бла-бла. В конце были указаны платежные реквизиты для оплаты программного обеспечения и несколько предостережений, например, не перепродавать игру.

- Отлично! Зашибись!

Это было совершенно неожиданно. Шансы были меньше, чем один к четыремстам, поэтому, хотя я и отправил заявку ради интереса, я не ожидал, что выиграю.

- Похоже, все решено.

Что именно, спросишь ты? То, что настало время для меня играть как настоящий игровой наркоман.

Режим Наркоман - это стиль игры, предназначенный для избранной элиты. Эти игроки принадлежат к новому виду людей, которые считают, что мир видеоигр важнее реальности. Отбросьте все надежды, те, кто хочет попасть в эту группу. Клянетесь ли вы посвятить себя полностью игре? Только те, кто может ответить игровым богам убедительным "да", могут стать игровыми наркоманами.

Проще говоря, игровые наркоманы - это люди, которые настолько увлечены игрой, что это начинает иметь серьезные последствия в их реальной жизни. Считается, что игроки, находящиеся в крайнем положении, живут на картофельных чипсах, используют пластиковую бутылку вместо туалета и играют до тех пор, пока не перестают бодрствовать. Некоторые люди спят всего четыре часа в течение двух дней. Мне сказали, что есть люди, которые живут так полный рабочий день - не то чтобы я собирался дойти до такого уровня, конечно.

В последнее время VR-игры с полным погружением строго регламентировались в этом аспекте, во всяком случае, в последнее время. В результате "играть как наркоман" означало проводить за игрой не более половины дня.

- Теперь вопрос в том, сколько дней я могу взять отпуск...

Сегодня было 15 июля. Официальный запуск игры должен был состояться 1 августа.

- Хе-хе-хе. Меня все еще ждет славный дар: летние каникулы!

Компания, в которой я работал, предоставляла своим сотрудникам достаточно длинные летние каникулы - пятнадцать дней, если быть точным. А если возьму оплачиваемый отпуск, то в общей сложности смогу отдохнуть двадцать пять дней. 25 дней!

- Мой начальник-неудачник сделал то же самое в прошлом году, так что свои жалобы пусть оставить при себе.

На следующий день я с нетерпением начал приводить свой план в действие. Пожалуй, впервые после подготовки к вступительным экзаменам в университет я так усердно работал над чем-то.

После ожесточенных споров с начальником мне удалось добиться летних каникул и оплачиваемого отпуска. Я не чувствовала себя плохо из-за этого; токсичное рабочее место, которое не может функционировать без одного двадцатипятилетнего новичка, могло гореть в аду, если бы меня это не волновало!

Оставалось только самое необходимое. Для одежды мне требовался самый минимум. Не было необходимости наряжаться, поскольку я не планировал выходить в свет. Я купил в магазине за

сто йен кучу нижнего белья, простые белые рубашки и шорты. Я намеревался жить как какая-нибудь богатая знаменитость, избавляясь от одежды каждый день после того, как надену ее всего один раз.

Следующим пунктом была еда.

Обычно я готовил себе еду сам, поскольку жил один, но пока я был в режиме игрового наркомана, мне хотелось, чтобы еда готовилась быстро и легко. Вот тут-то и пригодился спаситель игровых наркоманов - замороженные блюда. Нельзя было забывать и о продуктах быстрого приготовления. Я также купил тонну предварительно промытого риса. К счастью, замороженные блюда в наше время полезнее, чем можно подумать, поскольку в них, как правило, много овощей, но я обязательно купил несколько добавок, чтобы восполнить дефицит питательных веществ. Самым важным во время игры в режиме наркомана было ваше здоровье. Ведь если вы заболеете, вы не сможете играть в свое удовольствие, даже если у вас будет время.

Что еще? Не помешает куча растворимых напитков. Кофе, черный и зеленый чай должны подойти.

Я также собирался использовать бумажные тарелки во время еды, чтобы потом не пришлось мыть посуду.

Последнее, о чем мне нужно было позаботиться, - это мой дом.

Я жил в однокомнатной квартире недалеко от вокзала. Она была оборудована кондиционером, так что мне не приходилось беспокоиться о летней жаре. У меня также была умная система для ванны, которая автоматически наполняла ее, если я не забывал установить таймер, так что я мог легко принимать ванну каждый день. Ванна была покрыта свежей эмалью, поэтому мне не нужно было ее чистить. Я мог пропустить один-два приема пищи, но как человек, который любит принимать ванну, я не мог смириться с мыслью, что останусь без нее.

Что касается уборки моей комнаты... Мне пришлось бы просто смириться с тем, что она будет немного неубранной. На всякий случай я решил установить робот-пылесос и очиститель воздуха. Наверное, раз в неделю нужно выносить мусор, подумал я. Это было то, чего я не мог избежать.

В итоге я купил и ультрасовременную кровать, которая, хотите верьте, хотите нет, была сделана специально для VR-игр. Помимо функции откидывания, она предотвращала атрофирование мышц, стимулируя их легкими электрическими импульсами и вибрациями. Она даже помогала предотвратить пролежни, массируя тело; это была идеальная кровать для ленивых людей.

Конечно, не стоило забывать о расширении зоны действия Wi-Fi. Я позвонил в компанию, и мне сказали, что обновление придет через три дня, так что, к счастью, я успею сделать это вовремя.

Также я сообщил своей семье и друзьям, что буду отсутствовать некоторое время. Я вспомнил разговор, который тогда состоялся у меня с мамой.

http://tl.rulate.ru/book/57227/1677675