

Белл

Какой же я все-таки дурак! Почему? Да все просто, я согласился на дуэль с этими типами!!! Черт побери!! Ну кто же знал, что у одного из них будет артефакт, способный сделать носителя невидимым...

А ведь все так хорошо начиналось, не смотря на мои раны, которые зажили уже на утро, я с красивыми девушками и госпожой... Нет, госпожа Гестия тоже красивая.... А черт, я запутался!!! Итак, во время прогулки, спустя некоторое время, как наше общество покинул капитан, на нас наткнулись типы бандитской наружности и стали оскорблять сначала меня, а затем и госпожу. Я не выдержав, потребовал у обидчиков извинений. Слово за слово, он получил от меня в нос, тут навалились его друзья и предложили уладить все вопросы как мужчины, на дуэли. Ну я согласился... Теперь жалею об этом.

Начало дуэли.

Он вынимает из ножен бастард, я держу в правой руке длинный кинжал, в левой кинжал Гестии. Мы начинаем танец. Условие было "до потери боеспособности", то есть не до смерти.

Шаг в бок, еще и еще, мы медленно кружим внутри круга чести. За нами наблюдают его друзья, девушки, которые пришли со мной и Гестия, в ее глазах читаю обеспокоенность и поддержку.

Вдруг тип срывается с места и делает длинный выпад, медленно... Отвожу коротким кинжалом лезвие его меча, скручиваю корпус, подшаг, горизонтальным ударом пытаюсь достать противника по глазам. Тип делает шаг назад и еще один укол, ну уж нет, я не дам тебе расслабиться.

Звон металла, подбадривающие выкрики зрителей, всё тяжелеющее дыхание оппонента, похоже... я сильнее? Невероятно, тело двигается на одних рефлексах. Уж сколько меня валяли во время занятий по земле и Ник, и Мэни, и даже Филвис... И каждый раз я вставал и получал тумачи. Каждый раз когда я не мог подняться, мне говорили о моих ошибках, о методах их исправления. А как я радовался когда впервые достал Филвис!!! На что она сообщила что разминка окончена и пора приступить к настоящим тренировкам.

Я возмутился, на что мне просто указали на тренирующихся Ника и Мэни. За их движениями было просто нереально уследить. Не смотря на то, что Ник был сильнее на целый уровень, Мэни шел с ним вровень за счет своей гибкости и скорости реакции. Я сжал зубы и продолжил тренировки. Чертова картошка...

О! Тренировка с картошкой была отдельным, не менее выдающимся воспоминанием. Мне завязывали глаза тканью, вставали вокруг меня и кидались картошкой. Продолжалось это до тех пор, пока я не увернулся сначала от одной, потом другой... Дальше со мной что-то сделал Алекс (покопался в мозгах если что) и я стал уворачиваться от 9 из 10 брошенных в меня картофелин...

Сейчас мне было понятно, что, зачем и почему это было нужно. Мой противник стремился

меня покалечить, может даже убить, я чувствовал опасность, тело реагировало мгновенно, и я с легкостью уходил от атак. Но вот моему противнику это надоело, и он, надев на голову какой-то предмет, просто исчез. После чего я получил ногой в живот, уходя от удара меча. Нет я его не видел, но буквально ощущал кожей.

И вот сейчас я проклинал себя за самоуверенность, за свою дурость. Не надел брони, как же, я ведь такой могучий!! Тьфу!! Получая очередной удар в подбородок я поплыл, мысли стали вялыми, воспоминания текли как в киселе. Я судорожно пытался что-то придумать... Я упал лицом в песок... В рот попало немного песка.. Песок... песок... пе.. Тысяча чертей!!!!

В очередной раз ухожу в перекат, захватывая немного песка в кулак, быстро встаю и бросаю перед собой. Пошатываясь, замечаю плевков вылетевший из взвеси пыли и неясный силуэт, нагибаюсь и снова хватаю и бросаю песок в воздух, закрываю глаза. Шум толпы, шуршание одежд и лязг брони, не то, кашель, чих, плевков... Кидаю на звук короткий клинок, тот пролетев метр упирается во что-то, проступает кровь, крик боли, невидимость опадает с противника.

Зажимая окровавленное плечо противник кричит, меня немного отпускает головокружение, разбег, толчок, каблуки обеих ног попадают точно в живот противника. Я приземляюсь на землю, а противник летит в толпу поддержки, сбивая тех с ног.

Восторженный визг Гестии, недовольные выкрики группы поддержки, кто-то обнажает оружие и недобро смотрит на нас. Ко мне подходит Айлони и накладывает общее лечение. Луиза встает передо мной и начекает перепалку с недовольными. Крики становятся громче, шелест вынимаемых клинков, что происходит, я же выиграл? Рядом со мной в песок падает мой клинок с пятнами крови.

Всё это происходит посреди города, на центральной площади, отовсюду выходят люди, готовы вступить за меня и спорящие с пострадавшим. И вот когда гул толпы прерывает первый вскрик боли, вперед выходит госпожа! Ее окутывает божественная аура, волосы распущены, их развеивает невидимый ветер... Словно знамя мира, она проходит толпу насквозь, ей уступают дорогу. Она просит их прекратить бессмысленные дразги и опустить оружие.

Я, все еще сидевший на пятой точке, ощущаю вибрации земли, словно что-то приближается... Видимо это та самая "Задница" о которой периодически вспоминает капитан...

Алекс и Филвис, под стеной города

- Дорогой, объясни мне еще разок, зачем мы укрепляем чужие стены, еще и бесплатно. Кэп будет недоволен.

- Во первых, оставь Мэни на меня, а во вторых - это его план. Скоро здесь будет жарко, очень жарко, может быть кто-нибудь даже умрет. А у нашего капитана еще не отмерла, как ненужный рудимент, совесть. Он хочет всех спасти. Так что не задавай лишних вопросов и продолжай, я уже запитал основной контур, осталось мело... - не закончив фразу, эльф замер и прислушался.

- Что случилось? - забеспокоилась девушка, тоже пытаюсь прислушаться.
- Шшш! - Алекс поднял вверх указательный палец, закрывая глаза.
- А... Это то, о чем я подумала? - неуверенно прошептала эльфийка.
- Очень похоже на то... Как сказал бы Тима: "Песец подкрался незаметно!" Рисуй быстрее, только не ошибись, прошу тебя.
- Да.. да.. Я стараюсь... Вроде все - Девушка посмотрела в листок, сверилась с результатом и оставшись довольна, встала с колен. защитный круг из 1024-х рун был завершен.
- Я тоже почти закончил... Всё! Уфф... Наконец-то можно немного расслабиться, быть может, у нас даже есть минут десять на пошалить. - хитрый прищур глаз эльфа пробежал по фигурке девушки.
- Ох учитель! - сладко вздохнула эльфийка в объятиях любимого.

Ник и Хана

Эти двое самозабвенно занимались любовью в одной из палаток. Каждая палатка была оснащена портативным пологом тишины, поэтому то, что было внутри, не слышал никто снаружи. Но вот, они ощутили дрожь земли и резко прервались.

- Что-то не так... - напрягся Ник, прислушиваясь к своему чутью война.
- Милый, это наверное Кэп шалит, пожалуйста продолжай. -
- Оппа.. - протянул мужчина, встал, перед ним из пустоты появились тяжелые доспехи и щит, в палатке сразу стало тесно.
- Всё так серьезно - спросила девушка, тоже поднимаясь с матраса и уже копошилась в своей сумке путника.
- Да. Со мной связался Кэп, будет очень не просто...
- Да что уж ты, так сразу и говори, что п***ц!
- Кхм! Хм-кхм. Солнышко, а где ты это слово услышала?...

Мэни

командую в чат: - Общий сбор в лагере! Гостей тоже тащите, если рядом.

- Принято.
- Окей босс!! Проблемы?
- Еще не знаю, но чую будет жарко.

- Песец...

- Он самый.

Я кивнул кошкам следовать за мной. Ну мы, не перекидываясь, быстро поскакали в лагерь, где через пять минут наблюдали побитого Белла выходящего с остальными из арки портала.

- Белл? Доклад. - помятый парниша подошел ко мне и вкратце обрисовал свое приключение. Блин... А я не помню этого момента в каноне... Хотя, какой в жопу канон, он уже давно пошел под откос, а это так, отголоски.

Пришли все, кроме Гермеса с помощницей, и мы начали сворачивать лагерь. Вообще, лучший вариант для нас, это свалить по тихому и не париться. Но чуйка, на пару с Бэримором, деликатно просят меня остаться. Как бы не влезть в еще большую жопу чем сейчас. На всякий случай прошу Алекса приготовить для всех "эвакуатор" - мгновенное заклинание телепорта, наложенное на дружественную цель и активируемое мысленно командой.

Все, кроме гостей, в темпе сворачивают свои палатки и мелкий скарб. Туда-сюда шатающаяся Гестия пытается помогать, но помощь от нее, как от кота во время переезда. Даю ей леденец на палочке, заныканный в незапамятные времена, сдаю непоседу охотницам и возвращаюсь к сворачиванию палатки. Спустя еще минут десять все палатки и ненужные шмотки, включая сломанную броню и голову дракоши, мы кидаем на круг телепорта и вещи отправляются прямиком домой, на ковер гостиной.

Дрожь земли становится ощутимее, резко затухает и оглушительным грохотом земля в нескольких местах взрывается. Разбрасывая комья земли появляются те самые хищные цветочки, которые встретили нас в канализации. Из одного выхода на нижний этаж, начинают появляться арахниды, те самые бабы-пауки уже знакомы мне, в количестве стремящемся к бесконечности. Перевожу взгляд на Алекса, тот задумчиво чешет подбородок, обращаюсь к нашему архимагу:

- А скажи ка мне дружище - есть чо? - глаза все стоящих рядом выражают сильную степень удивления. Алекс хитро щурится и выдает.

- Есть. Тебе как, быстро или качественно?

- И того и другого, и можно без хлеба!

- Могу выдать три шестерки. - все разговоры мигом стихают, план №666 знали все, кроме охотниц.

- ... Фак, Сань уж на что я неадекватен, но ты полный псих. - Обеспокоенно смотрю на друга, а затем хищно улыбаясь продолжаю. - Тогда... Слушай мою команду бойцы!!! План Б с дополнением к плану № 666. - оглядываю бледные лица молодой половины клана и непонимающие лица гостей. Я даже в чат не писал, все и так поняли, что мы втроем остаемся и забираем с собой всех врагов. Может даже выживем при этом...

На самом большом цветке стоит десяток людей, закутанных в пурпурные хламы с узорами и в белых, безликих масках. У самого нарядного из них в одной руке желтый шар, размером с хороший арбуз, в другой дудка.

Балахонщик с дудкой что-то кричит, не разобрать, далеко, затем как дунет. Звук был очень сильно похож на гудок парохода. Свет потускнел и приобрел красные оттенки, отовсюду начали раздаваться вой и рычание местных монстриков, те начали агриться на все подряд. Люди в панике побежали к городу.

- Сань - эвакуатор, на всех... - мрачно командую я. Разворачиваюсь ко всем. - Сми-рно! - прикладываю руку к голове, все соклановцы встают в линию и повторяют мой жест. - Был рад знакомству с вами! До встречи, господа! - все гости, все соклановцы, даже городок, что покрылся куполом защиты, все исчезают во вспышке портала. Лишь последний всхлип девчонок остается после них.

- Сань, сколько тебе выиграть времени? - спрашиваю я, оглядывая все пребывающее море нечисти.

- Минут 10. - почесывая подбородок, мыслит вслух архимаг.

- Тим, это конец? - глухо произносит мрачный Ник.

- Знаешь... Я думаю мы сможем выжить в этой заварухе только в одном случае...

- И?

- Если каким-нибудь образом выполним квест "Первый шаг на пути к богу". Ты еще помнишь про него?

- Нуу... Как бы... - замялся здоровяк

- Рассказывай. - вздыхаю я.

- Мне осталась пара процентов. Стихия у меня одна: Свет.

- А мне и вовсе только этот пузырек выпить. - продемонстрировал мне склянку с кровью бога Алекс. - Хотели тебе сюрприз сделать. Представь, одновременно втроем становимся полубогами!

Вот ведь... Дураки... Я конечно был бы рад и вообще... И так все время, что мы знакомы. Будь то игра или какая шабашка, они делали так, что все дела мы заканчивали одновременно... Ладно, а у меня как с показателями?

Тимериос Мэни (Рэд Шторм)

Раса: Высший оборотень (заблокировано). Миура.

Класс: Личинка бога

Пол: мужской

Возраст: 29

Цвет шерсти: Белый

Цвет глаз: Желтый

Рост: 334 см/ 175 см

• Профессиональный статус •

Принадлежность к семье: Гестия (заблокировано). Свободен.

Уровень: 6

Достигнут: 49 этаж

Статистика характеристик:

- Сила: 999(S)
- Выносливость: 999(S)
- Ловкость: 999(S)
- Магия: 999(S)
- Удача: 999(S)
- Сопротивление: 999(S)

(Пометка: Если Ваш уровень больше 1, ваш реальный показатель рассчитывается по формуле $999 \cdot (n-1)$ - где n-текущий уровень)

Статус: Активный

Родственники: Бастет (Пра-Мать)

• Мастерство, магия и снаряжение •

Навык:

1.Зверь ур.мах - Миура ур.мах (вы переходите во вторую ипостась, все ваши характеристики x2 во втором облике. Вы способны держать в руках оружие. Недоступен "режим: Ангел возмездия").(Статус: Активен постоянно, до излечения первого тела)

2.Высший оборотень (рост ловкость и сила x2)

3.Целеустремленность (ускоренный рост x2)

Магия:

1.Доспех молний ур. 10(мах) (все ваши показатели увеличены x2. Иммуитет к стихии молния, защита к физическому урону x5, защита к магическому урону x5, скорость x8. Использование

маны: 50ед/сек.)”

- 2.Рёв грома ур.8 (ваши легкие наполняются энергией, вы конечно не дракон, но врагу после удара не до таких возвышенных умозаключений/действует только во втором облике)
- 3.Шокер ур.10(max)(оглушающее умение, направьте небольшой поток силы чтобы оглушить врага)
- 4.Удар молнии ур.10(max)(враг слишком далеко и вы не можете его догнать, поджарьте ему зад ударом молнии.)
- 5.Великая молния ур.5 (мощное заклятье ударяет молнией сверху, но будьте внимательны оно не работает в помещениях и пещерах, где высота потолков ниже 25 метров)
- 6.Световой меч ур.10(max)(сильный, закольцованный поток энергии может стать тверже стали, если вы остались без меча, то не будете безоружным и да пребудет с тобой сила)
- 7.Поход в тень ур.5 (Где есть свет, там есть и тень. Вы способны на некоторое время выйти на план тени, вы способны пробраться в закрытые помещения если там горит свет)
- 8.Светлячок ур.5 (Тут слишком темно? Не беда, зажги свет во тьме. Ваш светлячок повысит вашу наблюдательность на 12% и разгонит тьму)

Снаряжение тела 1 заблокировано:

1. Альфа(сабля мифриловая с примесью адамантита, неуничтожима)
2. Омега(сабля мифриловая с примесью адамантита, неуничтожима)
3. Смокинг (легкий кольчужный доспех из мифрила, с адамантитовыми вставками)

Снаряжение тела 2 активно:

- 1.Барсик(двуручный меч из высокопрочных сплавов закаленный в крови дракона)
- 2.Анна(ятаган мифриловый с примесью адамантита, не уничтожим)
- 3.Мария(ятаган мифриловый с примесью адамантита, не уничтожим)
- 4.Мех(легкий латный доспех из мифрила, с примесью адамантита, не уничтожим)

Не отображаемые навыки:

1. Владение холодным оружием ур.82 (вы почти мастер, но вы еще далеки от совершенства)
2. Владение телом ур.58 (движение - это жизнь)
3. Тихий шаг ур.58 (звериные инстинкты подсказывают как правильно подкрадываться к жертве)
4. Наблюдательность ур.93 (вы имеете 90% шанс обнаружить нечто ценное/лучшее/нужное)
5. Красноречие ур.81 -“Во мне умер актер”(вы имеете 75% шанс заговорить зубы любому разумному/сбить цену на товар/поразить даму в самое сердце/раскрыть чужой обман)

6. Незаметность ур.30 (вы неплохо прячетесь)
7. Звериное чутьё ур.69 (60% шанс обнаружить засаду/почувствовать направление атаки по вам)
8. Алхимик ур.21(знаем, умеем, практикуем)
9. Кулинария ур.27(вы можете приготовить съедобную еду)
10. Сродство со стихией "Молния" 91%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Огонь" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Вода" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Земля" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Воздух" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Свет" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
Сродство со стихией "Тьма" 40%(% отображает ваш контроль над стихией)
11. Белка-летяга ур.22(скорость передвижение по верхним путям увеличено на 20%)
12. Праведный душегуб ур.13(шанс критического удушения злодея увеличен на 10%)
13. Свежеватель ур.26(шанс удачной разделки туши увеличен на 25%)
14. Пассивный охотник ур.6(ваши ловушки и капканы становятся эффективнее на 6%)

- А вот мне еще далеко до это... Эээ... чего? - я был немного в шоке от увиденного

- Что там? - встрепенулся Ник.

- Да почему-то отстающие стихии идут вровень, а молния пока не растет, хотя использую ее постоянно. - растерянно пробормотал я.

- Могу предположить, что это из-за фамильяра. Существует гипотеза о равновесии духов и их тел. Не буду сейчас читать тебе лекцию по высшим духам, скажу только что фамильяр у тебя родиться только после выполнения квеста.

- Как все не вовремя, черт подери!!! Ведь хотел этим заняться после похода...

- У тебя кровь хотя бы есть?

- Да, выкупил у торговца на черном рынке кровь Гестии, полгода назад.

- Ты уверен, что кровь правильная?

- Да, под светлячком у меня наблюдательность выше ста. - вытаскиваю из инвентаря склянку и показываю Алексу, тот смотрит пару секунд и кивает.

- Могу тебе помочь, предложить один артефакт, называется браслет ученика. Он выравнивает

перекосы энергетики организма и...

- Давай сюда! Времени и так нет. Сколько занимает исправление перекоса?

- В твоём случае пару лет, но если выставить на максимум, то около получаса. Только будет больно. ОЧЕНЬ больно. - сделал страшные глаза Алекс.

- Плевать. Если это вариант выжить, то не томи, начинай экзекуцию.

Мне дали браслет. Я еще не успел натянуть наручи, так что спокойно одел браслет с девятью камнями разных цветов. Красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, синий, фиолетовый, белый и черный. Затем Алекс колданул какой-то щит, и вокруг меня появилась радужная сфера, опоясанная вязью рун, щит сжался и крепко стиснул меня .

- Расслабься. Подумай о чем-нибудь хорошем, например о “тишине природы”... - голос мага убаюкивал и расслаблял. Не смотря на обстановку, я начал проваливаться в сон... И тут пришла БОЛЬ!!! Меня крутило и выворачивало, каждую мышцу пыталось свести судорогой отдельно от остальных и в своём направлении, водоворот боли захлестнул меня. В лицо лезли сообщения о повышении процента “сродства со стихией”, но я их не видел, для меня была лишь БОЛЬ. А я все пытался представить берег озера, предзакатный туман и кваканье лягушек...

Не знаю сколько это продолжалось, может час, а может вечность... В какой-то момент щит рассыпался, меня обняло что-то мягкое и теплое, адская боль постепенно отступала. Возвращающееся зрение показывало лишь окна сообщений системы. Думать или как-то сфокусировать мысли никак не удавалось.

Когда я немного отошел от того богатства боли, то первое, что я заметил, это отсутствие иконок членов группы. Не было и других иконок, только мигающий конвертик сообщения. Открываю, вылетает целый список:

“Поздравляем! Вы получили новый уровень!”

“Поздравляем! Вы в составе группы, уничтожили более 100 000 монстров, за максимально короткое время (10 минут)”

Вы получаете достижение: “Три богатыря”- (#ВасОрдаАНасрать!!!)

“Поздравляем! Вы получили новый уровень!”

“Поздравляем! Вы убили босса 31 этажа: Король Скелет”.

“Поздравляем! Вы убили босса 42 этажа: Тирэкс”.

“Поздравляем! Вы убили босса 55 этажа: Махаон Альфа”.

“Поздравляем! Вы убили босса 68 этажа: Демон Огня”.

“Поздравляем! Вы убили босса 82 этажа: Темный Король Фей”

“Поздравляем! Вы убили босса 91 этажа: Бегемот”

“Поздравляем! Вы получили новый уровень!”

“Поздравляем! Вы выполнили квест “Первый шаг на пути к богу”.

“Описание: Для выполнения данного квеста вам необходимо сравнять сродство со всеми вашими стихиями до отметки 99%, употребить добровольно отданную кровь бога. Не умереть.”

“Награда: повышение класса до “куколка бога”, начало квеста “Второй шаг на пути к богу”.

“Поздравляем! Вы начали выполнение цепочки секретного эпического квеста “Второй шаг на пути к богу”.

“Описание: Для выполнения данного квеста вам необходимо найти минимум 100 грамм Адаманта. Не умереть.”

“Награда: повышение класса до “жирная куколка бога”, начало квеста “Третий шаг на пути к богу”.

“Штраф за провал: Анальная кара и возврат в водоворот душ.”

“Внимание! Вы прикоснулись к сердцу мертвого бога(титана)! Данная сущность давно покинула пределы мира и больше не является хозяином плоти. Вы автоматически становитесь хозяином сердца и вольны распоряжаться им, как вам вздумается!”

“Поздравляем! Вы выполнили квест “Второй шаг на пути к богу”.

“Описание: Для выполнения данного квеста вам необходимо найти минимум 100 грамм металла Адаманта. Не умереть. (Вы нашли 80 кг Адаманта)”.

“Награда:

- повышение класса до “жирная куколка бога”,

- начало квеста “Третий шаг на пути к богу”,

- преобразовать металл в необходимый предмет амуниции (максимальное количество предметов это: комплект брони - 20 кг, оружие (вариативно)), оружие на выбор, бижутерия (артефакт). Внимание: оружие из данного металла способно убивать богов и высших демонов!”

“Поздравляем! Вы получили новый уровень! Ваш уровень 10!”

“Внимание! Вы достигли максимального уровня для смертного, для получения следующего уровня вам необходим класс “Полубог”.

“Поздравляем! Вы начали выполнение цепочки секретного эпического квеста “Третий шаг на пути к богу”.

“Описание: Для выполнения данного квеста вам необходимо получить сильного фамильяра/помощника/питомца/ездовое животное. Не умереть.”

“Награда: повышение класса до “полубог”, начало квеста “Четвертый шаг на пути к богу”.

“Штраф за провал: Анальная кара и возврат в водоворот душ.”

“Поздравляем! Вы выполнили квест “Третий шаг на пути к богу”!

Награда: повышение класса до “полубог”, начало квеста “Четвертый шаг на пути к богу”.

Внимание! Вы открыли класс “Полубог”!

Вы получаете дополнительные возможности кастомизации для всех привязанных к вам предметов!

Вы получаете возможность выбрать доп. класс - “класс бога” из предложенного списка!

Вы получаете новое умение: Телепорт домой. “Телепорт домой” - позволяет вам и вашим друзьям(Если те состоят в вашей группе) переместиться в ваш “внутренний мир. Телепорт является мгновенным заклинанием и может быть активировано в любой момент”.

“Поздравляем! Ваш фамильяр родился и делает первые вдохи в вашем “внутреннем мире”.
Рекомендация: Переместитесь во “внутренний мир” и успокойте первое дитя вашего домена!”

“Поздравляем! Вы начали выполнение цепочки секретного эпического квеста “Четвертый шаг на пути к богу”.

“Описание: Для выполнения данного квеста вам необходимо выбрать “Класс бога” из списка.
Внимание! После выбора класса бога, он станет основным. Ваша раса изменится на “свободный дух”, станут доступны фракции, кланы высших существ, изменится ассортимент аукциона. Появится возможность “Вопрос великому”

Не умереть.”

“Награда: начало квеста “Пятый шаг на пути к богу”.

“Описание: Ты достиг потолка развития в материальном мире, тебе будет дана возможность перемещения по “Великой Паутине Миров”, ну и если тебе станет скучно, то работа для таких как ты всегда есть!(^__-- p.s. Джейм)

“Штраф за провал: вариативно”

Очешуешь... Чего-то слишком много подарков, аукнется мне все это чую... Мда.. Чем это интересно так жахнул Алекс, что мы провалились почти до дна подземелья? А где он кстати? Я огляделся вокруг.

Было темно, наверное... Слева от меня Ник играл палочкой с волком, у волка тело состояло из серого толи дыма, толи ветра, и над ним висела надпись: Шарик, элементаль ветра, хозяин Ник.

А вот Алекс стоял с противоположной стороны, перед ним на коленях сидела гибридка в потертой одежде, а над ней висел полупрозрачный мозг желтого цвета, маг водил руками по мозгу и явно что-то химичил. Ну а я, пожалуй, тоже займусь подарками кастомизацией и прочей ерундой, потом надо во внутренний мир сгонять, посмотреть на изменения и... Тут мой взгляд уперся в то, на чем я лежал. Это было нечто странное розового цвета, на ощупь железо, структура как у желе. "Адамант" - 999 пробы.

Что ж, когда здесь закончим, надо пойти и поговорить с одной сучкой по хорошему, если по плохому не поймет.

Конец... наверное

<http://tl.rulate.ru/book/56998/1455569>