

Глава 1

Открыв глаза после перемещения и оглянувшись по сторонам дабы убедиться в том где, я примерно нахожусь. Первое что я успел подметить за это время, так это то что прямо сейчас я стоял в центре огромной арены, чем-то похожей на древне римский «Колизей». Но на этом странности не закончились и подняв голову вверх я убедился в том, что нахожусь в каком-то странном месте.

Потому-что на небе не было ни солнца, ни облаков. Но при этом из-за отсутствия небесного светила в этом месте, было слишком светло для ночи, темно-красное, затянутое дымкой небо как-то зловеще сияло, как при сумерках.

И тут меня осенило «Это все, наверное, кошмар. Да должно быть именно так.» Но ущипнув себя за плечи или по хлопнув по щекам ничего не изменилось. Из-за чего мне в голову начали закрадываться мысли о том, что это может быть реальностью.

И от осознания данной мысли в моей голове поселился страх.

— И что мне делать? – это первое что пришло мне в голову так как я начал понимать, что у меня с собой не было ни воды, ни еды. И из-за этого я начал понимать, что скорее всего не выживу и умру от жажды.

Но мой пессимистический настрой был сбит сразу же после того как перед моими глазами появилась новое сообщение, в котором говорилось следующие.

[Добро пожаловать вы стали на путь Шинигами. Но в связи с тем, что ваши физические данные довольно-таки скудноваты. Вам было отправлено новое ежедневное задание.]

Быстро прочитав данное сообщение и нажав на него, оно исчезло, но за место него появилось новое, где уже говорилось о самом задании

[Новое задание: Стать сильнее «Ежедневное»]

[Цель:]

[Отжимания 30 - 0/30]

[Приседания 30 - 0/30]

[Пресс 30 - 0/30]

[Планка 60 сек. - 0 сек./60 сек.]

[Бег 2 км - 0/2 000 м.]

[Награда: 100 очков системы, разблокировка навыка «Магазин».]

[Штраф: Блокировка навыка «Магазин» на всегда.]

[Время выполнения: 24 часа]

Прочитав данное задание у меня невольно на лице появилась улыбка, но я все же решил не игнорировать данное задание так как мне не особо сильно понравилось, что я могу заблокировать вполне полезную вещь.

А также я совсем недавно читал одну манхву, где главный герой проигнорировал примерно такое же задание, за что поплатился в виде четырехчасового марафон беготни от Гигантской Ядовитой Пустынной Сколопендры.

Так что лучше я не буду делать себе хуже и пойду выполнять это задание. А начну я, пожалуй, с отжиманий.

— Раз.

— Два.

— Три.

Самое интересное что я заметил так это то что каждый раз, когда я завершал отжимание это отражалось численным ростом задания.

Но при этом система не отображает поднятия цифр, до тех пор, пока я как следует не отожмусь, ибо данная система не принимает каких-либо читерских уловок или проявление лени. Так что как говорить: «Это п*здец, товарищи!»

Но благо мне надо сделать всего лишь 30 отжиманий, и это не так уж и тяжело.

И примерно минут через тридцать я закончил выполнять это чертово задание.

После чего я разлегся на земле, а в моей голове прозвенел звоночек. После чего появилось новое уведомление от системы.

[Ежедневное задание: Стать сильнее.]

[Статус: завершено.]

[За выполнение задания вам пришло Вознаграждение.]

[Вы принимаете Вознаграждение?]

(Да/Нет)

И нажав на кнопку «Да»

Перед моим лицом появился список моих наград, а именно +100 очков системы и разблокировка «Магазина»

Но я решил повременить с просмотром «Магазина» так после этой тренировки я уяснил для себя две вещи.

Во-первых: У меня капец как болят руки и ноги и мне тяжело дышать, а это в свою очередь означает что капец оказывается какой я слабак. И второе: мне нужно это исправить.

И провалявшись так примерно минут 10, и немного отдохнув я все же решил открыть «Магазин» и посмотреть на список, товаров который там есть. И к моему удивлению в данном магазине присутствовали все виды мечей, которые принадлежали Капитанам и Лейтенантам из Vlesh-a, но цены на эти мечи конечно были баснословные. Например, за меч Рюджин Дзяка который принадлежал Главнокомандующему Ямомото Генрюсаю нужно отвалить аж за 100 000 очков системы.

Когда в свою очередь самый простой деревянный меч (бокен) стоит всего лишь 5 очков. Так же в магазине продаются различные бытовые предметы на подобии геля для душа от 1 до 20 очков.

В общем довольно-таки разнообразные вещи продаются в этом «Магазине». Но сейчас мне как-то не очень сильно и хочется тратить свои очки на всякую фигню, потому что закрыл вкладку магазина. Я обратно улегся на землю, но спустя секунд пять, я вновь услышал как в моей голове прозвенел звонок. И появилось новое сообщение с заданием от системы.

[Новое задание: Стать сильнее 2 «Ежедневное»]

[Цель:]

[Отработайте свои удары мечем, атакуя 50 раз манекен - 0/50]

[Награда: 20 очков системы, разблокировка навыка «Комната отдыха».]

[Штраф: Блокировка навыка «Комната отдыха» на всегда.]

[Время выполнения: 24 часа]

— Эмм- прочитав данное задание и оглянувшись по сторонам в поисках этого самого манекена, я увидел лишь пустую арену. — Я конечно все понимаю, но блин, у меня такое чувство будто меня хотят нагреть, на необоснованную трату очков. Разве обычно в играх не происходит что-то в духе:

«Авантюрист, ты здесь! Нежила ешь испытать свои силы на этом манекене! Оу, я вижу у тебя нет с собой меча, но ничего страшного. Ведь я специально взял с собой один лишний деревянный меч на такой случай! Так что вот держи! А теперь иди и тренируйся!»

— Но видимо не в этом случае. Хаа~- тяжело вздохнув, я решил на всякий случай пройтись поэтому "Колизею" в поисках нужного для меня оборудования.

Но прошёл час, а за ним ещё один и ещё один, но мне так и не удалось ничего найти в этом огромном сооружение.

Из-за чего мне пришлось вернуться назад на арену, дабы сразу купить и установить там манекен, при этом не забыв купить ещё и бокен. Из-за чего мне пришлось потратить в общей сумме 10 очков.

И вот вроде это не много, и я даже окажусь в плюсе после выполнения данного задания, но мне все равно не очень сильно нравится тратить эти очки, когда у меня их и так не много.

Но как говоритья нечего лить слезы о пролитом молоке. Потому перестав думать об этом, я приступил к тренировке с мечом.

И спустя, наверное, час - полтора я наконец-то смог завершить это задание, и получить свое вознаграждение.

Мда уж, это задание оказалось тем ещё для меня испытанием. Так как простые взмахи мечем не давали абсолютно никакого результата. Ибо мне нужно было не только махать мечем, но также и следить за своей стойкой, при этом нужно было учитывать и то как высоко я заносил меч над головой для удара.

И то как я до этого всего смог додуматься, я даже сам не знаю, наверное, мне все же нужно сказать спасибо всем тем мангам которые я до этого дня читал. Ибо только благодаря им я более или менее, но смог додуматься о том, как примерно нужно бить мечем по манекену что бы система, могла засчитать этот удар.

И вот из-за всего этого у меня и ушло так много времени.

Но что касается вознаграждения и моего нового навыка «Комната отдыха» то в этом плане я был приятно так удивлен.

Ибо этот навык создавал дверь ведущую в какое-то под пространство или что-то в этом духе.

С чего я взял что данная дверь ведет в какое-то карманное измерение?

Да все просто как день, посреди полигона стоит одинокая дверь. Но открыв её ты видишь небольшую прихожую со ступенькой, где можешь оставить свою обувь, а рядом с прихожий находится маленькая кухонную гарнитуру. Напротив, которой находится две двери которые ведут в ванную и туалет соответственно. А пройдя всего два-три метра вперед ты уже находишь в ухоженной комнате.

(только без окна)

И посмотрев вдоль и поперек эти апартаменты я заметил, что здесь было все начиная от таких тривиальных вещей как туалетная бумага и заканчивая шкафом в котором была различная одежда.

Но мой взгляд привлекла копилка в форме золотой свиньи, над которой висело системное окно.

В котором говорилось что в данной копилке я могу хранить как свои очки, так и различную денежную валюту.

Так же там было написано, что я могу улучшить свой навык и повисить его уровень, что в свою очередь увеличит комфортабельность данного места. Или же я могу расширить свое место жительства и добавить сюда ещё несколько комнат.

Но при этом улучшение стоит сейчас 100 очков, в то время как расширение всего 20 очков.

И я мог бы потратить очки на улучшение данного навыка, но я к сожалению, или к счастью ещё не успел сойти с ума что бы потратить все это на фиг знает, что.

Да и в данный момент меня больше всего беспокоит мой желудок, который так и кричит мне о том, что он голоден.

И да бы уgomонить свой живот я пошел на кухню дабы сварганить себе какой ни будь омлетик.

И вот поев и как следует отдохнув я решил снова вернуться на полигон. И не успел я закрыть за собой дверь как в моей голове прозвучал очередной звонок.

После которого снова появилось системное сообщение.

[Поздравляю пользователя с завершением, обучения и ознакомления со свойствами системы. На данный момент ваша понимание класса Шинигами равно 0,001%. Дабы покинуть тренировочную зону ваше понимание должно быть не ниже 20%.]

— Просто, замечательно я останусь тут на вечно. - но из прочитанной мною информации мое настроение начало упало на самое дно. Как тут как тут перед моим лицом появилось новое задание

[Новое задание: Начало положено]

[Цель:]

[Достигнуть 1% понимания]

[Награда: Разблокировка новых функций системы.]

[Штраф: ---.]

[Время выполнения: ---]

— И как бл*ть, по-вашему я должен достигнуть этого еб*чего понимания, когда тут не сказано вообще не слово про то как оно достигается. - из-за чего я начал ругать и материть все вокруг из-за этого чертовой несправедливости. Но спустя некоторое время я все же смог успокоиться после чего разочаровавшись во всем вернулся обратно в комнату отдыха и улегся спать.

<http://tl.rulate.ru/book/56689/1451505>