Эпизод 1. Пролог

Здравствуйте, игрок. Добро пожаловать в игру ужасов <Особняк Мертвых>.

<Особняк Мертвых> расположен в центре столицы Империи Лезия и представляет собой особняк, который принадлежал высокопоставленному дворянину. Этот особняк – место, где все, включая людей, живущих здесь, были ужасно убиты человеком, который заключил договор с дьяволом десятилетия назад.

С течением времени особняк становился все более жестоким, и его энергия начала постепенно распространяться по всей столице. Император, который не мог сидеть сложа руки, решает дать большую награду тому, кто снимет проклятье.

Однако не было людей, которые вошли бы туда, и смогли вернуться обратно. В результате поисков только несколько человек осмелились пойти туда. Вы – «Фиделис Свальд», которая пришла, чтобы получить денежное вознаграждение.

Помимо вас, здесь есть еще несколько игроков. И только вам решать – работать вместе или двигаться по отдельности. С этого момента я кратко объясню суть игры.

У Госпожи Фиделис есть только одна цель. Избегать мертвецов в особняке и найти наводки, чтобы разрушить проклятие. Проходя скрытые события в игре, вы получаете подсказки или предметы, чтобы разрушить проклятие. Обратите внимание, что вы можете делиться подсказками с другими игроками, а также забирать или красть предметы.

Если вы снимете проклятие особняка, вы сможете сбежать из него, а также сможете сбежать, даже если другой игрок снимает проклятие. (Однако вы не можете получить награды от Императора.)

Но если вы не сможете снять проклятие, вы будете заперты в особняке, пока оно не будет снято, так что будьте осторожны.

 Примечания & Как играть

1. Невозможно сохранить игру.

2. При достижении плохой концовки вы всегда будете просыпаться в другом месте, игра сбрасываться не будет. (Однако все полученные предметы будут потеряны, за исключением

предметов и подсказок, полученных в игровых событиях.)

3. Когда вы отклоняете событие, оно исчезает.

4. Вы единственная, кто знает, что это игровой мир. (Это ваше решение сказать правду другим, но будьте осторожны, так как вы несете единоличную ответственность за то, что произойдет после этого.)

5. Игроки также могут собирать подсказки о предметах и способах снятия проклятия, также вы имеете навык, о котором мы не рекомендуем вам рассказывать. (Другие игроки не знают вообще о существовании навыков и не имеют их.)

6. Энергия расходуется при выполнении действий, требующих выносливости (например, бег, крик и т. д.). (Методы восстановления: минимизировать движения, сидеть спокойно, обрести душевный покой)

Затем избегайте жестоких и безрассудных призраков и выживайте, чтобы разрушить проклятие и получить желаемую награду.

Теперь <Особняк Мертвых> запускается прямо сейчас.

Е-ина удивленно моргнула, читая длинный текст, и она могла сказать только одно:

— Реально?

Слабый голос сорвался с уст девушки.

http://tl.rulate.ru/book/56647/1447277