

Имя: Шесть Дао

Происхождение: I Shall Seal The Heavens

Уровень сил: Высокий 5-А

Пол: Мужской

Классификация:

Возраст: Десятки тысяч лет

Умения, силы и способности: Сверхчеловеческие физические характеристики, сверхчеловеческие чувства, сверхчеловеческая память, экстрасенсорные восприятия, аура (взрывная, подавляющая, катастрофическая), духовный урон, сопротивляемость (все типы), концептуальный урон, регенерация (тип 7), невидимость, стелс, телепатия, ментальные манипуляции, манипуляции энергией, абсорбции, полёт, манипуляции материей, духовные манипуляции, манипуляции реальностью, концептуальные манипуляции, бессмертие (тип 2, 4, 6), вселение, барьеры, телепортация, манипуляции пространством, манипуляции временем, мерные манипуляции, концептуальное существование, манипуляции причинностью, иллюзии, манифестация, отрицание, клоны, телекинез, манипуляции смертью

Слабые стороны:

Разрушительный потенциал: По крайней мере уровень крупной планеты+

Диапазон: Десятки миллионов километров

Прочность/защита: По крайней мере уровень крупной планеты+

Скорость: Сверхсветовая+ (как минимум в десятки тысяч раз быстрее света)

Сила на подъём: Уровень крупной планеты

Сила на удар: Уровень крупной планеты

Выносливость: Крайне высокая

Интеллект: Выше среднего

Боевые навыки: Высокие

Экипировка: Благовонная курильница, меч

Атаки, техники и способности:

Культиватор - статус человека, использовавшего разнообразные даосские практики и забывшего смертные привязанности, дабы приблизиться к бессмертию и овладеть множеством различных мистических способностей. Культиваторы идут по пути развития всех аспектов себя, при этом основными считаются Ци (этот аспект называется базой культивации), душа (божественного сознания), материальное тело и личный закон.

Ци - духовная энергия Неба и Земли, достижение более высокой чистоты, объемов, плотности и качества которой является одним из основных направлений духовного развития.

Абсорбции - возможность культиваторов поглощать окружающую духовную энергию для восполнения собственных сил. С увеличением уровня сил, скорость увеличивается пропорционально, поэтому, как правило любые неэнергозатратные действия (вроде полета, рукопашного боя и так далее) культиваторы могут использовать практически бесконечно, поскольку скорость восстановления превосходит скорость траты. Культиваторы уровня Отсечения Духа достигли практически полного слияния с Небом и Землей, из-за чего их пассивное поглощение духовной энергии достигает невероятных скоростей, они буквально каждым вдохом поглощают природную энергию в огромном радиусе, а победить их в битве на измор, самому не обладая подобной возможностью, практически невозможно.

Аура - возможность культиваторов пассивно высвобождать духовную энергию, оказывая разнообразные воздействия на окружающий мир, при этом они не ограничены одним лишь физическим подавлением и разрушением противника. Аура уровня Шести Дао способна распространяться на миллионы километров, а также предположительно прорывать мерные границы, вырываясь даже из закрытых измерений.

Духовное подавление - одной из функций ауры является подавление и нарушение системы циркуляции энергии в теле противника, поэтому сильно уступающий враг просто не сможет контратаковать превосходящего, поскольку доступа к собственной энергии у него больше нет.

Защита - при огромной разнице в силе, любые атаки противника будут просто гаситься аурой, не долетая до тела культиватора. Это значит, что энергия атаки была слабее той энергии, что пассивно выделяется персонажем.

Разрушение - возможность излучать ауру настолько сильную, что она будет физически разрушать всю окружающую среду. В точности не известно, насколько сильными будут разрушения при высвобождении ауры Лю Бая, однако вероятно выброс ауры такого персонажа будет способен разрушить все на территории тысяч километров.

Катастрофическая аура - высвобождение ауры культиватора высокого уровня способно создавать огромные ураганы радиусом в тысячи километров, а так же землетрясения и прочие природные бедствия.

Мерное разрушение - высвобождение ауры культиватора высокого уровня способно создавать вокруг него искажения пространства и мерные разломы.

Духовное разрушение - достаточно мощная аура способна воздействовать на души в огромном радиусе, как разрушая души противников, так и разрывая духовные связи между культиваторами и их артефактами.

Концептуальное искажение - высвобождение ауры культиватора высокого уровня способно искажать и изменять мировые законы .

Голос - возможность при желании усиливать собственный голос энергией ауры, усиливая все его характеристики. Голос могущественного культиватора будет звучать громче чем удар грома для уступающих, не смотря на то что сам культиватор говорит тихо. Он также способен воздействовать даже на разум, рассеивая всю духовную энергию противника а так же заставляя замереть Ци и кровь. В случае большой разницы между противниками уступающий может быть даже разорван на куски одним словом превосходящего культиватора. Голос существ уровня Лю Бая, должен быть подобен ударной волне или ураганному ветру, способному крайне быстро преодолевать десятки миллионов километров, срывающему верхний слой земли и вырывающему многовековые деревья с корнем, а на близкой дистанции и вовсе

служить оружием, способным стирать в прах даже культиваторов Отсечения Души.

Концептуальное воздействие - аура культиваторов, достигающих уровня силы Поиска Дао, способна не только изменять окружение под их личный закон, но так же временно создавать новый закон, согласно которому их союзники будут усилены, а противники - наоборот, ослабнут.

Сверхчеловеческие характеристики - характеристики Шесть Дао, как и других культиваторов достигают огромного уровня за счет пассивного усиления духовной энергией. Его сила настолько высока, что легко прикоснувшись к Мэн Хао, он отправил его в полет на сотни километров, сквозь огромные массы камня, при этом атаки уровня планеты+ недостаточны чтобы вообще сдвинуть Хао с места. Кроме того, он атаковал его с такой скоростью, что Хао не успел отреагировать, несмотря на пассивный сенсоринг божественного сознания.

Полет - начиная со стадии Возведения Основания каждый культиватор способен неограниченно летать на высокой скорости. Это совершенно отличается от стадии Конденсации Ци, поскольку на той можно было либо временно летать с помощью магических предметов, либо парить на малой высоте с помощью техники Ходьбы по Воздуху, что нельзя назвать полноценным полетом. Однако на стадии ВО количество духовной энергии в теле столь велико, что может пассивно поддерживать культиватора в воздухе при его желании, поэтому тот может летать сколько душе угодно.

Энергетические манипуляции - возможность произвольно манипулировать собственной духовной энергией, придавая ей любые формы, будь то дождь из бластов или многослойные барьеры. Также возможно манипулировать свойствами техники, произвольно добавляя или убирая ее атрибуты. Эффективность энергетических манипуляций, как правило, куда ниже специализированных техник, поэтому практически не используется в серьезных боях.

Духовные манипуляции - широкий спектр способностей, позволяющий взаимодействовать с душами как с твердыми предметами, изменять их структуру, поглощать их для собственного усиления а так же многое другое. Шесть Дао пьет воду Желтых Источников, состоящую из неисчислимого количества неприкаянных душ, будто бы это обычное вино.

Телекинез - способность, позволяющая силой мысли манипулировать движением объектов, усиливающаяся параллельно общему уровню сил. К примеру, даже слабые культиваторы Зарождения Души могут переносить им целые горы.

Манипуляции размерами - возможность манипулировать размерами объектов, не имеющих достаточных духовных сил для сопротивления. К примеру, целая армия демонических зверей может быть уменьшена и поймана в рукав даосского халата. Могущества Шесть Дао достаточно, чтобы уменьшать объекты размером с немаленький остров до размера кулака, или же воздействовать на нематериальные атаки вроде состаривающего мир вихря времени.

Мерные манипуляции - возможность культиваторов высокого уровня создавать собственные измерения, что будут неизмеримо больше внутри чем снаружи, а также создавать в них собственные законы.

Материальное тело - путь развития физического тела, характеризующийся увеличением физических характеристик и повышением количества и качества жизненной силы. Используя многочисленные мистические способы закалки и доводя могущество физического тела до предела, культиватор этого пути, как правило, доведет прочность и сопротивляемость различным воздействиям, скорость, грубую разрушительную силу до такого уровня, что будет

практически непобедим для культиватора, развивавшегося лишь в пути Ци до равного ему уровня.

Очищение - достигнув Конденсации Ци, тело культиватора очищается от смертных нечистот, удаляясь от тела обычного человека и приближаясь к бессмертному телу настоящего культиватора. Из-за этого, культиватор, даже в случае потери всей духовной энергии все равно будет физически сильнее обычного человека. Скорее всего, это также является одним из факторов высокой сопротивляемости культиваторов к ядам и болезням.

Эволюция физического тела - после того, как тело культиватора накопило достаточно много духовной энергии, появляется возможность пройти качественную эволюцию, перейдя на Возведение Основания. Меридианы становятся шире, прочнее, и более гладкими, кровь и плоть изменяются дабы более эффективно поглощать духовную энергию. Кости также изменяются, в некоторых местах превращаясь в что-то похожее на кристалл. Тело культиватора Возведения Основания уже нельзя назвать смертным в полном значении этого слова. Подобные трансформации происходят и далее, с каждым переходом на более высокую стадию развития.

Сжатое тело - на определенном уровне развития физического тела, оно приобретает невероятную плотность и массу, заключенную в обычном на первый взгляд теле. Даже одна капля крови может на самом деле являться целым озером крови, сжатым до такого состояния.

Материальное тело Отсечения Души - качественный скачок культивации физического тела, которого очень сложно достичь. К примеру, для Мэн Хао потребовалась предыдущая закалка тела множеством способов (включающей воду Водоема Бессмертного Демона, пески Подземного Мира и т.д), комбинация Освящения Тела (техники, состоящей из неисчислимых циклов компрессии и усиления/расширения тела) и Техники Тела Бессмертного Демона (использующей множественные циклы разрушения и воссоздания всех аспектов физического тела, делающей тело многократно сильнее с каждой регенерацией), а так же создания 8 Зарожденной Души на основе ци и крови и использования Девяти Жизней Трансформации Души. В результате, количественная разница переходит в качественную, тело достигает физической и духовной плотности вне любых законов. Это означает мощь физического тела и жизненной энергии настолько высокую, что они сами по себе могут игнорировать законы физики и легко противостоять манипуляциям законами природы.

Поддержание жизни - для культиваторов еда, вода, сон и прочие мирские блага абсолютно не требуются, их полностью заменяет духовная энергия. Вплоть до того, что персонажи, культивирующие в продолжении многих лет, полностью забывают что обычные существа должны есть и пить. В случае более продвинутых персонажей, исчезает даже нужда в воздухе, позволяя существовать независимо от внешних условий.

Долгожительство - с каждой более высокой стадией культивации длина жизни увеличивается. На стадии Отсечения Духа можно прожить как минимум несколько тысяч лет.

Сверхчеловеческие чувства - чувства культиваторов гораздо острее обычных. У культиваторов уровня Отсечения Души, чувства достигли такого уровня, что они с легкостью могут разглядеть каждую пылинку в воздухе, или же видеть на расстоянии в как минимум десятки тысяч километров, без применения духовного сознания.

Регенерация - все культиваторы обладают неким базовым уровнем регенерации, пропорциональным их развитию. К примеру, даже культиватор Конденсации Ци не умрет от

серьезных повреждений сердца и внутренних органов, а непродолжительное время даст их восстановить. На уровне Отсечения Души и выше, подобная регенерация способна восстановить любые повреждения тела за счет траты жизненной эссенции. Такая регенерация как правило неэффективна в бою с равным противником из-за своей медлительности, она может пригодиться при некоторых исключительных обстоятельствах (к примеру, когда культиватор с полностью запечатанными способностями вынужден противостоять сопернику на несколько стадий ниже, в случае чего его регенерация будет действовать гораздо быстрее, чем урон будет наноситься).

Выживаемость - совокупность различных факторов, включающих в себя сопротивляемости, регенерацию и высокий болевой порог, позволяющих культиватору оставаться боеспособным в ситуации, в которой не смог бы выжить ни один человек. Например, культиваторы Поиска Дао достаточно живучи, чтобы выжить и продолжить бой после вертикального разрубания тела пополам, или же взрыва всей крови в собственном теле, от атаки, наносящей урон одновременно на физическо-духовно-ментально-концептуально-информационном уровне. После же полного уничтожения тела на лишь физическом уровне, они могут без проблем воссоздать его с помощью жизненной эссенции, или же продолжить бой в виде Бессмертного Духа Зарождающегося Божества.

Выносливость - с поддержкой духовной энергии, культиваторы способны на гораздо большие подвиги выносливости чем любой человек. К примеру, даже далеко не самый сильный культиватор Конденсации Ци способен бежать более недели без перерыва на отдых, на своей максимальной скорости, и это не истратит скольнибудь заметную долю его энергии само по себе. Выносливость же культиваторов Отсечения Души практически безгранична.

Внутренний мир - каждый культиватор, достигший Поиска Дао и познавший великое Дао, содержит в собственном теле Небеса и Землю, что бы это ни значило. Неизвестно, является ли он полноценным миром.

Душа - духовные структуры культиватора развиваются вместе с остальными его аспектами, наиболее примечательным является Божественное сознание - эманация души, дарующая огромные возможности, однако это лишь начало.

Божественное сознание - невероятная способность, которая доступна всем культиваторам, что достигли Возведения Основания, возможность воспринимать окружение как часть собственного разума, атаковать одним взглядом, создавать проекции и многое другое. Радиус духовного сознания Шесть Дао должен составлять как минимум десятки тысяч километров.

Экстрасенсорные восприятия - культиватора пассивно окружает огромная сфера духовного сознания, внутри которой тот может воспринимать и чувствовать все так же хорошо, как и собственное тело. Разумеется, при этом качество полученной информации об объектах будет гораздо выше, чем при простом визуальном наблюдении или изучении другими обычными чувствами. У духовного сознания нет слепых точек или зон. При желании, культиватор может изменить форму духовного сознания, направляя его туда, куда угодно ему. Если направить духовное сознание только в одну сторону, то максимальная дистанция будет как минимум в 10 раз больше чем базовый радиус.

Сканирование - возможность буквально просканировать что-либо/кого-либо духовным сознанием, получив исчерпывающую информацию о свойствах и возможностях предмета или же персонажа, также прочитав его мысли, знания, тайны и все остальное. Однако против других культиваторов это по большей части бесполезно, поскольку при примерно равном уровне сил, противник будет обладать достаточными резистами, чтобы, даже при условии что

он не защищается, сканирование все равно займет слишком долгое время.

Скрытие - возможность скрывать себя от чувств и экстрасенсорных восприятий противника, если его духовное сознание и уровень культивации будут уступать пользователю. Возможно как полностью скрыть себя, так и успешно выдавать себя за обычного человека.

Могущественные культиваторы способны создавать эффект, при котором они будто бы находятся на совершенно ином плане существования и их никак нельзя отследить.

Отпечатывание в памяти - возможность отпечатывать информацию в памяти духовным сознанием, запоминая гораздо больше, чем может обычный человек. У культиватора уровня Шесть Дао мощь памяти должна быть невероятно огромной.

Духовная защита - духовное сознание является прямой эманацией эволюционировавшей души, поэтому его мощь напрямую зависит от духовного развития культиватора. Для того, чтобы нанести культиватору духовный урон, или же воздействовать на его разум, нужно сначала прорваться сквозь его духовное сознание.

Духовная атака - возможность концентрировать мощь духовного сознания на одном человеке, атакуя его разум и душу. Атака духовным сознанием бесформенная и неосязаемая, поэтому от нее нельзя уклониться или, к примеру, защититься барьерами - защита может быть произведена только с помощью равного или превосходящего духовного сознания. Обычно для такой атаки используется взгляд (в частности, сильный культиватор может убить слабого просто посмотрев на него), но он не является обязательным - возможно атаковать кого-угодно в радиусе собственного духовного сознания. Атака также может наносить физический внутренний урон противнику, в результате чего он будет испытывать ощущения, будто его тело перемолото меж бесчисленными горами, а сильно уступающего противника может просто разорвать на куски от такой атаки.

Прикрепление - возможность прикрепить частичку собственного духовного сознания к предмету или человеку, чтобы потом через нее использовать все его преимущества, дабы, к примеру, ощущать все вокруг меча, запущенного на тысячи километров вперед для разведки; одной мыслью заставить артефакт, попавший в руки врага, самоуничтожиться; создать возле человека, которого нужно защитить, свою духовную проекцию, отслеживать перемещения противника и так далее.

Иллюзии - возможность создавать различные иллюзии, к примеру изменяя свой внешний вид. Как правило, абсолютно бесполезны, поскольку духовное сознание легко видит сквозь них.

Проекция - возможность создавать духовные проекции на огромном расстоянии. Проекция будет гораздо слабее оригинала, но ее все еще должно быть достаточно чтобы справиться с противником на стадию ниже.

Усиление чувств - возможность усиливать собственные чувства, к примеру зрение, духовным сознанием, что позволяет без проблем видеть происходящее на огромных расстояниях.

Телепатия - возможность передавать ментальные сообщения другим пользователям духовного сознания или же принимать их.

Ментальный контроль - возможность подавить духовное сознание и разум уступающего противника и заставить его действовать так, как захочет пользователь.

Бессмертный Дух Зарождающегося Божества - все культиваторы, достигая стадии Зарожденной Души, сливают свою душу с системой культивации, делая ее независимой от

тела. Начиная с этого уровня, недостаточно иметь возможность просто уничтожить тело культиватора, нужно уничтожить его зарожденную душу, иначе противник со временем восстановится. Зарождающееся Божество же является следующим шагом, оно, в отличии от зарожденной души может также сражаться на уровне, не уступающем оригинальному телу.

Эссенция жизни - по видимому, какой-то подтип жизненной энергии, от которой зависит существование зарожденной души. В зависимости от уровня силы культиватора, количество эссенции жизни также изменяется.

Воссоздание тела - при огромной нужде, культиватор Отсечения Духа может воссоздать свое тело, тратя жизненную эссенцию своей души. Это сопряжено с огромным риском, поскольку с каждым восстановлением, его уровень сил будет сильно падать.

Вселение - возможность зарожденного божества захватывать чужие тела, являющая наименее затратным способом вернуть себе тело.

Телепортация - возможность культиваторов Зарождения Души и выше мгновенно телепортироваться на короткие дистанции.

Карманное пространство - способность создать карманное пространство, связанное с собственной душой, к примеру, для хранения там ценных артефактов.

Физические аспекты души - семь аспектов души, связанных с текущим телом персонажа. Это более поверхностная часть души, так называемое духовное тело персонажа, которое некоторое время остается в теле после его смерти, и может быть уничтожено обычными духовными атаками. По видимому, Зарожденное Божество создается именно на основе физических аспектов души.

Духовные аспекты души - три аспекта души, которые отвечают за личность и разум персонажа, дисбаланс или повреждения которых способны привести к фундаментальному изменению личности или безумию. Это более глубокий уровень души, который нельзя уничтожить обычными духовными атаками. После смерти персонажа эти аспекты души сразу же возвращаются в цикл реинкарнации.

Контроль реинкарнации - способность могущественных экспертов Поиска Дао самим выбирать, как реинкарнировать. После реинкарнации культиватор не будет обладать своей мощью из прошлой жизни, однако его воспоминания сохранятся, позволив ему со временем достичь гораздо более высокого уровня, чем в прошлой жизни.

Личный закон - после достижения определенного уровня духовного развития (в мире Гор и Морей эта стадия называется Отсечением Духа) и соответствующего понимания мировых законов, культиватор способен сформировать уникальный личный закон, на основе собственного пути, жизненного опыта и мировосприятия. Другими словами, главную роль в процессе формирования личного закона выполняет сердце и характер. Параллельно духовному развитию в иных путях, личный закон становится все более и более фундаментальным (со временем достигая уровня и превосходя глобальные концепции, а на финальной стадии развития и вовсе становясь источником всего сущего).

Слияние с законом - на стадии Поиска Дао, все три Домена, полученные в результате Отсечений, сливаются в одно - личный закон культиватора, становящийся единым с его телом и душой. Те, кто способен воспринимать мировые законы, понимают, что сущность культиватора содержит великое Дао. Скорее всего, тело культиватора приобретает все черты его домена, только многократно усиленные.

Мир Области - способность, основанная на слиянии Домена и воли культиватора, являющаяся одной из форм контроля законов природы. Каждый культиватор Отсечения Духа способен превращать окружающее пространство в мир, принадлежащий лишь ему одному, в котором он является абсолютной властью. Визуально ничего не меняется, однако на самом деле культиватора Отсечения Духа окружает мир в виде сферы движущийся вместе с владельцем. Неизвестно, имеют ли культиваторы Поиска Дао мира Области (вероятно, они слились с телом как и Домен, наделив его соответствующими качествами), однако в случае их наличия, их охват бы исчислялся не менее чем десятками километров, а форма и месторасположение было бы гораздо более вариативным, чем у культиваторов Отсечения Духа.

Неуязвимость - мир Области пассивно защищает своего владельца от любых форм атак. Любая магическая техника будет мгновенно разрушена, любая божественная способность - подавлена и раздавлена. Даже столь сильное демоническое оружие как Одинокый Курган Мэн Хао было побеждено и разрушено в тот же момент, как коснулось мира Области. Пока Область не уничтожена, культиватор Отсечения Духа не может получить урона.

Сокрушение - во всем мире Области на противника нонстопом оказывается невероятное давление, подобное весу неисчислимого количества гор. Противник более низкого уровня сил в принципе не может в ней существовать. При этом, как и все способности подобного уровня, Область скорее всего сокрушает как на физическом так и на духовном уровне. Если противник будет равен или превосходить пользователя, мир Области всё равно будет сковывать, замедлять и подавлять противника, этот эффект подобен движению под водой, но неизмеримо сильнее.

Изменение размеров - способность по желанию увеличивать и уменьшать размеры мира Области, соответственно меняются и ее характеристики. То есть Область радиусом в 150 метров будет в 2 раза более мощной, чем Область радиусом в 300, и соответственно в 2 раза слабее 75-метровой, из-за разницы в концентрации воздействия.

Концептуальные манипуляции - способность чувствовать окружающие законы природы и манипулировать ими в произвольной форме. Этот мир имеет бесчисленное количество концепций, поэтому разнообразие эффектов практически бесконечно. Из-за этого культиваторов Отсечения Души считают всемогущими фигурами, которые могут сделать буквально все чего сердце пожелает. Они могут одним словом исказить естественный закон, стерев Небесное Треволение, являющееся карой от воли Небес за нарушение установленного миропорядка, исказить причинно-следственную связь (из-за чего противник будет получать урон еще до того, как пользователь атакует), или даже просто стереть противника в прах просто указав пальцем. Впрочем, как правило это считается детскими игрушками на уровне битв культиваторов Отсечения Души, так что используется лишь против уступающих противников. Как и остальные способности, мощь манипуляций реальностью возрастает с продолжением духовного развития.

Манипуляции расстоянием - культиваторы Отсечения Духа и выше способны передвигаться невероятно быстро, попросту сжимая пространство между собой и точкой назначения до расстояния одного шага (хотя по видимому, есть какие-то ограничения на дальность перемещения).

Равноценность - закон, который воплощает собой культиватор Поиска Дао, равноценен мировому, и в случае "естественной" смерти такого культиватора (а не от рук сравнимого противника), станет одним из естественных законов Неба и Земли.

Мировой импульс - чтобы расправиться с уступающими противниками, культиватору Поиска

Дао не требуется магических техник или божественных способностей. Им не требуется излучать даже искорку духовной энергии. Поскольку они познали великое Дао, энергия вселенной подстраивается под их нужды и желания, обрушиваясь на противника сокрушительным давлением.

Изменение окружающей среды - способность одним лишь присутствием изменять окружающую среду под действием собственной концепции. К примеру, в случае Шести Дао, всю округу покрывает черный туман, заслоняющий небо, его достаточно чтобы полностью покрыть все Сто Тысяч Гор. Все вокруг замерзает и с неба начинает падать черный снег.

Изменение мировых законов - с развитием личного закона, воздействие на реальность становится все более и более впечатляющим. Культиваторы Поиска Дао способны не только изменять окружение - они способны создавать законы, работающие в определенных регионах. К примеру, Патриарх Сун создал закон, который не позволяет поглощать духовную энергию на территории его клана.

Навязывание концепции - поскольку личный закон является частью сущности владельца, то самые обыденные действия, вроде указывания пальцем, могут содержать в себе часть его силы. Для этого не требуется использование духовной энергии или что-то такое, это лишь постфакты от любого совершенного действия. К примеру, в случае Хуянь Юньмина, от простого наведения пальца к противнику применяется сила безэмоционального холода, стирающего волю и замораживающего семь чувств и шесть страстей, превращающая противника в безвольную марионетку.

Частичная активация - возможность использовать силу личного закона в своих атаках без полной активации, к примеру, добавляя его элементы в свой голос. Подобные атаки Шести Дао выглядят как окутывающий противника черный туман, трансформирующийся в черное пламя, сжигающее душу.

Универсальная сопротивляемость - устойчивость, пропорциональная духовному развитию культиватора, которая делает его все более невосприимчивым к грубой физической силе, высоким и низким температурам, биологическим факторам, всевозможным влияниям на разум и душу, пространственным манипуляциям, манипуляциям материей и многим другим естественным и мистическим воздействиям, включая экстрасенсорные способности. Будучи могущественным культиватором Отсечения Души, Лю Бай обладает также устойчивостью к причинностно-вероятностным и концептуальным воздействиям, а остальные резисты развиты у него на колоссальном уровне.

Универсальное воздействие - явления, создаваемые могущественными культиваторами, в силу своей природы, способны оказывать влияние на практически любые структуры, повышая эффективность наступательных способностей, сила которых растёт пропорционально общему уровню силы.

Энергетическое воздействие — способность взаимодействовать с энергией, будь то физическая или метафизическая, так, как если бы образуемые ей структуры имели твёрдую форму. Например, возможно удержание молний или широких силовых потоков руками, а также отбивание взрывных сгустков без их детонации. Также возможно полное подавление масштабных атак сравнительно мелкими, если за вторыми лежат большие объёмы духовной энергии.

Универсальное подавление — способность ослаблять и гасить факторы устойчивости и автономности при наличии значительного превосходства в могуществе, а также полностью их

игнорировать при тотальном превосходстве.

Духовное разрушение - возможность обычными атаками наносить урон как на физическом, так и на духовном уровне одновременно, полностью уничтожая сущность противника. Также это дает возможность взаимодействовать с неосязаемыми духами и уничтожать Зарожденных Божеств.

Мерное разрушение - возможность обычными атаками вызывать масштабные мерные искажения и разломы, а то и вовсе полностью уничтожать целые участки ткани пространства, формируя мерные дыры, поглощающие все окружающее (при этом поглощающая сила подавляет телепортацию, манипуляции расстоянием и временем). Особо мощные атаки могут даже ненадолго останавливать время.

Концептуальное воздействие - возможность особо мощных атак в качестве побочного эффекта искажать и повреждать мировые законы, а также наносить урон и уничтожать тела культиваторов Поиска Дао, которые слились с мировым законом и содержат собственные Небеса и Землю. Это также дает возможность разрушать концептуальные способности, вроде Доменов или мира Области обычными атаками.

Информационный урон - возможность обычными атаками наносить урон на информационном уровне. К примеру, раны, наносимые культиватором Поиска Дао, нельзя просто восстановить, даже если его противник способен мгновенно регенерировать из одной капли крови и малейшей частички души, в таком случае, рана снова появится, на, казалось бы, уже полностью восстановленном теле. Нужно для начала подавить "рану" на информационном уровне, восстановительной способностью подобного уровня.

Секта Черного Сита - Патриарх Шесть Дао является истинным главой Секты Черного Сита, и по видимому, одним из ее основателей. Он обладает огромными ресурсами и военной мощью своей секты, и предположительно, способен использовать большинство ее секретных техник.

Манипуляции армией - Шесть Дао обладает безусловной властью над сектой Черного Сита, и его приказания будут исполняться подчиненными, даже если это приведет к их смерти.

Формация Лотоса - магическая формация в форме невероятно огромного лотоса с 99 лепестками, каждый из которых в свою очередь состоит из 99 меньших лотосов. По большей части, она выполняет защитную функцию, состоя из многослойных барьеров, защищающих от любых типов атак, если их сила ниже уровня Поиска Дао. Лотос настолько огромен, что вмещает внутрь себя все Сто Тысяч Гор, наибольшие из которых сравнимы по размерам с континентом. Формация управляется сотнями тысяч рядовых членов секты Черного Сита, среди которых присутствуют культиваторы от Возведения Основания до Зарождения Души.

Скрывающая функция - лотос не только защищает секту, но так же блокирует техники сенсоринга и сбора информации. Никто не может воспринять, что именно находится внутри формации.

Мгновенное восстановление - получая энергию напрямую из духовных жил Ста Тысяч Гор, формация лотоса способна мгновенно восстанавливаться после полного разрушения. Даже атаки, превосходящие уровень Отсечения Души, не помогают. Формацию может разрушить только эксперт уровня Поиска Дао (и то, лишь потому что он способен обогнать восстановительную способность барьеров и понять уязвимые точки внутри формации), культиватору Отсечения Духа потребуется как минимум несколько месяцев, чтобы разрушить ее. Более того, поскольку Сто Тысяч Гор находятся внутри формации, их нельзя попросту

разрушить, не уничтожив саму формацию.

Сокрушающее давление - если противник все-таки смог прорваться через многочисленные барьеры, на его тело обрушивается невероятно сильное давление, которое, к тому же, увеличивается все сильнее, если противник приближается к центру формации. Давление сопоставимо с весом Ста Тысяч Гор и способно наносить урон как минимум планетарным+ персонажам.

Дождь лепестков - активация одной из атакующих способностей формации, неисчислимы лепестки лотоса вылетают в небо и обрушиваются на противника подобно граду острых мечей, их количество сопоставимо с количеством дождевых капель.

Статуя бога - множество лотосов, управляемых рядовыми членами секты, телепортируются к противнику и сливаются в огромную статую воинственного бога с 6 руками и 3 головами, которая обрушивает всю свою мощь на противника.

Мо Ли - один из патриархов секты, находящийся на уровне Первого Отсечения (базовые характеристики на уровне планетоидов+), и сражающийся с помощью Формации Сита Инь.

Первая форма - формация принимает вид восьми могущественных драконов,двигающихся с невероятной скоростью. При этом каждый из драконов управляется десятком тысяч рядовых членов секты.

Вторая форма - формация принимает вид гигантского бога, одетого в черную броню, высотой в 1 500 метров. Мощь и прочность этой формы таковы, что она может выдержать несколько ударов Мэн Хао (на Втором Отсечении), обладающего как минимум планетарными+ характеристиками, пусть и получив значительный урон.

Третья форма - финальная форма формации, создающая вокруг противника огромную черную сферу, которая затем начинает сжиматься и сжигать противника черным пламенем. Мощь достаточна, чтобы с легкостью сжигать культиваторов Второго Отсечения, чьи характеристики достигают как минимум уровня планеты+.

Чжоу Те - один из патриархов секты Черного сита, находящийся на уровне Второго Отсечения и обладающий планетарными+ характеристиками.

Черепаха Сюань У - Чжоу Те призывает огромную черепаху Сюань У, в виде черепахи с змеей вместо хвоста и шипастым панцирем, которая способна сражаться на уровне, как минимум не уступающем ему самому.

Патриарх Третьего Отсечения - один из патриархов секты Черного сита, находящийся на уровне Второго Отсечения. Обладает по крайней мере планетарными+ характеристиками.

Печать - символ запечатывания, способный черпая окружающую духовную энергию, увеличиваться в размерах и мощи. Как ясно из названия, подавляет и запечатывает противника.

Белые тигры - призыв восьми могущественных тигров, которые атакуют противника.

Треволение Восьми Тигров Уничтожения Бессмертных - атака восемью шипами, которые вонзаются в тело противника, а затем начинают взрываться один за одним, высвобождая все более и более высокую разрушительную мощь, разрывая душу и уничтожая тело.

Неупокоенные души - Шесть Дао контролирует невероятное количество неупокоенных душ, по крайней мере миллиарды. Среди них есть души культиваторов, включая души патриархов Черного Сита с уникальными техниками, и даже одна душа эксперта уровня Отсечения Духа.

Полумесяц - сто тысяч неупокоенных душ сливаются в полумесяц, обрушивающийся на противника. Если полностью не стереть его одной атакой, он будет реконструироваться снова и снова.

Три трупа - три немертвых патриарха Черного Сита, уровня Третьего Отсечения, атакующие противника одновременно. Кроме нижеописанной атаки, каждый из них также обладает множеством артефактов и магических техник, которые не были раскрыты.

Дао Неупокоенной Души, Дао Разрушения Души - комбинированная атака трех патриархов, которая формирует невероятный вихрь, способный поглотить все живое и мертвое, разрушить душу противника и побочным эффектом обрушить окружающую реальность в иллюзорный мир, где Небо и Земля смещены (что бы это не значило).

Божество Инь - еще один из трупов-патриархов, находящийся на уровне Поиска Дао.

Манипуляции реинкарнацией - по словам Божества Инь, он способен контролировать реинкарнацию и обладает некоторой долей власти над Желтыми Источниками (даосским адом). Он не может быть спущен в подземный мир или возвышен на Небеса.

Желтые Источники - Божество Инь создает над своей рукой иллюзорную проекцию Желтых Источников, атакующую невероятной волей смерти, уничтожающей жизненную силу и стирающей душу. Сила атаки достаточна, чтобы вынудить Мэн Хао использовать манифестацию Девятой Горы, несущую в себе волю реальной Девятой Горы, которая является вселенной в себе.

Небесные тела - Божество Инь создает бесчисленные небесные тела, обрушивающиеся на противника.

Личные способности - Шесть Дао является могущественным экспертом Поиска Дао, обладающим немаленьким арсеналом способностей, только некоторые из которых были раскрыты.

Благовонная курильница - огромная благовонная курильница, размером многократно больше гор, являющаяся наследуемым сокровищем основателей Секты Черного Сита (то есть, она изначально являлась вещью самого Шесть Дао), которому секта поклоняется и приносит жертвы на протяжении множества поколений. Высота курильницы достигает небес, и из нее исходят множество потоков дыма, в которых можно заметить проносящиеся души из подземного мира. Шесть Дао способен уменьшить ее до размера кулака, а затем залить туда реку Желтых Источников целиком, делая ее подобной фляге со спиртным, из которой он делает глотки время от времени. Она является одним из основных оружий Шесть Дао, с помощью которых тот использует свои техники.

Перековка Реинкарнации Неба и Земли - в курильницу можно запечатать жертву, чтобы магическая сила курильницы расщепила ее до капель крови, а затем создала из нее духовную пилюлю, имеющую многократно усиленную мощь одного из аспектов жертвы.

Желтые Источники - из курильницы обрушивается огромная река, наполненная бесчисленными неупокоенными душами и излучающая монструозную волю смерти, многократно превышающую атаки Божества Инь.

Благовонное Пламя - энергия и сила веры, тысячелетиями копившаяся в благовонной курильнице, могут использоваться Шесть Дао для исполнения собственных способностей. Из курильницы возникает множество иллюзорных миров, наполненных бесчисленными живыми существами, каждое из которых склонено в почтении перед Шесть Дао и передает ему силу веры. Затем ауры всех живых существ сливаются воедино и миры компрессируются в статуи, атакующие противника и выглядящие точно как сам Шесть Дао. Вероятно, Шесть Дао также может подавить сознание противников и запечатать их в одном из этих миров, получив дополнительный источник силы.

Миллиард Благовонных Душ - Шесть Дао призывает флаг, наполненный миллиардом душ, и атакует им противника. Эта атака настолько сильна, что способна частично разрушить Жемчужины Инь-Ян Мэн Хао, технику, что воплощает все концепции мировой дуальности, и переписывает окружающую реальность под себя.

Поглощение - Шесть Дао стоит на месте, не пытаясь увернуться и попросту проглатывает атаку противника, при этом за его спиной появляется фигура с тремя головами и шестью руками, делающая тоже самое. Таким образом, Шесть Дао смог поглотить ослабленные Жемчужины Инь-Ян.

Ссылка|https://anime-characters-fight.fandom.com/ru/wiki/%D0%A8%D0%B5%D1%81%D1%82%D1%8C_%D0%94%D0%B0%D0%BE

<http://tl.rulate.ru/book/56639/1446664>