

DAO TRANSLATIONS

ПРОЕКТ ПО ПЕРЕВОДУ "Я ЗАПЕЧАТАЮ НЕБЕСА" — I SHALL SEAL THE HEAVENS — [□□□□]

□Конденсация Ци (ningqi)□

Первая стадия культивации, практики конденсируют природный ци (ци Неба и Земли) в ядро-море.

Ступени:

9 ступеней (путь практиков в текущем таймлайне)

13 ступеней (путь практиков древности)

Каждая из особых ступеней обладает своими свойствами:

10 ступень - усиливает тело и позволяет украсть удачу у самих Небес

11 ступень - переплавляет море, открывая новые горизонты для будущего развития

12 ступень - создает море познания, оно делает духовное сознание сильнее

13 ступень - улучшает скрытый талант

□Возведение Основания (zhuji)□

Вторая стадия культивации, ядро-море стадии Конденсации Ци сгущается в первую дао колонну.

Ступени:

Начальная ступень - от 1 до 3 дао колонн

Средняя ступень - от 4 до 6 дао колонн

Поздняя ступень - от 7 до 9 дао колонн

Ступень псевдо ядра - 9 дао колонн + великая завершенность

В случае культивации способом практиков древности (путь Совершенства) практик может создать 10-ую дао колонну.

Виды колонн:

Расколотые - более двух трещин на одну дао колонну

Треснувшие - две трещины на одну дао колонну (Всего восемнадцать трещин на ступени псевдо ядра)

Безупречные - одна трещина на дао колонну (Всего девять трещин на ступени псевдо ядра)

Совершенные - без трещин (тип культивации виденный только в глубокой древности)

□Создание Ядра (jiedan)□

Третья ступень культивации. Дао колонны расплавляются и переливаются в ядро.

Типы ядер:

Золотое (Совершенное)

Пурпурное (лучшее)

Оранжевое (среднее)

Зеленое (среднее)

Алое (среднее)

Смешанное (худшее)

Ступени:

Начальная

Средняя

Поздняя

Великая завершенность

Ци Ядра:

С помощью ци ядра практик может довести мощь магической техники до максимума.

Различные ядра создают различный ци ядра, чем выше уровень ядра, тем быстрее появится сам ци ядра и тем мощнее он будет.

Практик с пурпурным ядром с вероятностью в 90% получит ци ядра на начальной ступени создания ядра. Для оранжевых, алых и зеленых ядер время получения ци ядра откладывается до средней ступени Создания Ядра.

Смешанные ядра считаются худшими, поскольку в них смешиваются сразу несколько цветов.

Разумеется, раз совершенное золотое ядро превосходит пурпурное, значит и его ци ядра сильнее.

Ци ядра, похоже, способен принимать форму пейзажей (гор, морей, рек, звездного неба). Оно также может использовать уникальные техники, совпадающие по цвету с ци ядра. Также его можно поместить в особые объекты и наделить его силой предыдущего владельца (маска Кровавого Бессмертного, ци маски алый, как кровь).

Существует определенная корреляция между духовным сознанием и ци ядра. Чоумень Тай поведал Мэн Хао, что чем сильнее духовное сознание, тем сильнее становится ци ядра.

□Зарождение Души (yangying)□

Четвертая ступень культивации. С этой стадии практикам становятся доступны божественные способности. Зарожденная душа практиков этой стадии базируется на пяти элементах и

разделена на пять цветов. Четырехцветная зарожденная душа считается абсолют, однако с совершенным основанием, пурпурным ядром и пилули Получения Цвета Души становится возможным добавить еще один элемент.

Ступени:

Начальная

Средняя

Поздняя

Великая завершенность

□Отсечение Души (zhanling)□

После отсечения Дао практик обретает сферу, соответствующую этому Дао. Каждое отсечение может породить сокровище отсечения , если Дао достаточно глубоко.

Виды отсечения:

Обычное/Смертный Клинок — обычное Дао

Небесный Клинок — великое Дао

Туманный Клинок — собственное Дао

Стадии:

Первое отсечение

Второе отсечение

Третье отсечение

□Поиск Дао (wendao)□

Стадия Поиска Дао состоит из более глубокого изучения и понимания Дао, относительно которого практик обрел просветление на стадии Отсечения Души. Практики на стадии Поиска Дао могут призывать естественные законы, относящиеся к их Дао и вплетать их в свои техники.

Стадии:

Начальная

Средняя

Поздняя

В одном шаге от бессмертия (порождает бессмертный ци)

Если третье отсечение выполнил Туманный Клинок, тогда стадия одна: одновременно начальная, средняя, поздняя и в одном шаге от бессмертия.

□Обретение Бессмертия/Царство Бессмертия□

Виды бессмертных:

Лжебессмертный — не имеет собственного Дао, вместо этого следует Дао другого бессмертного, что и позволяет им обрести бессмертие. В случае гибели истинного бессмертного, которому поклоняется лжебессмертный, происходит снижение культивации. По силе они значительно уступают истинным бессмертным.

Истинный бессмертный — достигает бессмертия благодаря судьбе своей планеты, которая нисходит раз в 10000 лет; с помощью лозы бессмертного наития может обмануть Небеса (самый распространенный способ обретения бессмертия) или самостоятельно провоцирует собственное вознесение путем подтверждения своего Дао. Последнее является истинным путем для становления бессмертным. Не требует ни бессмертной судьбы, ни обмана Небес лозой. Практик вынуждает Небеса принять его.

Бессмертный 1 ступени — 10-19 меридианов

Бессмертный 2 ступени — 20-29 меридианов

Бессмертный 3 ступени — 30-39 меридианов

Бессмертный 4 ступени — 40-49 меридианов

Бессмертный 5 ступени — 50-59 меридианов

Бессмертный 6 ступени — 60-69 меридианов

Бессмертный 7 ступени — 70-79 меридианов

Бессмертный 8 ступени — 80-89 меридианов

Бессмертный 9 ступени — 90-99 меридианов

Бессмертный 10 ступени — 100-122 меридианов

Великая завершенность истинного бессмертия — 123 меридиана

Древний бессмертный — должен вызвать вознесение самостоятельно и открыть 123 меридиана. Каждый дополнительный меридиан свыше 100 дарует дополнительную бессмертную душу. 123 бессмертных меридиана (33 бессмертных души) считаются совершенством.

Бессмертный парагон — древний бессмертный с культивацией и физическим телом бессмертного.

Особые ступени линии крови всевышнего:

Бессмертный император — может сражаться с практиками царства Древности с 6 потушенными лампами души. Взойти на эту ступень легче, если один из предков по линии крови практика уже становился бессмертным императором.

Всевышний бессмертный император — выше бессмертного императора. Все меридианы практика соединяются в один единственный меридиан

Всевышний дао бессмертный — выше всевышнего бессмертного императора и пик царства Бессмертия. По силе превосходит практиков царства Древности и может сражаться с

практиками царства Дао ниже уровня дао лордов. За всю историю только десять экспертов достигали этой ступени.

Бессмертные меридианы

Душа подразделяется на три духовных аспекта и семь физических аспекта — в итоге получается десять сосудов. Меридианы разбиты на группы по десять, каждая из таких групп формирует сосуд.

Физические

50 меридианов считается пиком для обычных бессмертных практиков.

80 меридианов считается пиком для прямых потомков больших сект и кланов.

90-97 меридианов считается пиком для избранных и наследников крупнейших сект и кланов.

100 меридианов считаются совершенством и даруют 10 бессмертных душ, опираясь на физические и духовные аспекты тела.

Иллюзорные

Существуют особые техники, которые временно наделяют практика 330 бессмертными меридианами, что дает им 33 бессмертных души. Благодаря могущественным божественным способностям могут навсегда добавить иллюзорные бессмертные меридианы, так же существует возможность даровать меридиан. В зависимости от кармической удачи количеством меридиан может быть доведено до 23. Каждый такой меридиан сверх 100 физических создает бессмертную душу.

□Царство Древности□

Потенциал практика на царстве Древности зависит от количество созданных после вознесения ламп души и силы, которая напрямую зависит от количества потушенных ламп души. Для практиков каждое тушение лампы души — сложнейшее испытание, причем с каждой лампой тушить последующие становится сложнее. После тушения всех ламп души и достижения великой завершенности практик может попытаться ступить на царство Дао. Только истинные бессмертные могут взойти на царство Древности.

Ступени:

Начальная

Средняя

Поздняя

Пик

Особые стадии:

Царство Обратной Древности — особое состояние физического тела царства Древности. Оно полная противоположность царству Древности, поэтому практику надо не тушить лампы души, а зажигать их. Считается большим табу в мире культивации. Во время появления прошлого его появления все эксперты-парагоны из мира Бессмертного Парагона (Бывший мир Гор и Морей)

уничтожили этого практика и постарались стереть все упоминания о нём из исторических хроник.

Царство Псевдо Дао — когда практику не удастся ступить на царство Дао, он навеки застревает в одном шаге от него. Ошибка при переходе на царство Дао во много раз понижает долголетие практиков, оставляя им несколько дюжин лет жизни. В результате большинство практиков сходят с ума. Поскольку под их контролем оказывается небольшое количество силы эссенции, люди с более низкой культивацией зовут их «Парагонами Псевдо Дао».

Каждые пять потушенных ламп души призывают одно опустошение. Считанные единицы переживали четыре опустошения, еще меньше пять. Обычно практики сталкиваются с одинадцатью опустошениями. По мере прогресса тушения ламп души каждое новое опустошение становится опасней предыдущего.

Опустошение иллюзий

Опустошение физического тела

Опустошение сердца

Опустошение души

Лампы души

Это объект культивации практиков на царстве Древности. После получения ламп души они все загораются. Задача практика потушить их все. Существует главная лампа — последняя лампа души, которую зажигает практик. Это сильнейшая лампа души, в отличие от остальных ламп её цвет красный. Исключением выступает лампа парагона — её практически невозможно зажечь без наличия в практике крови парагона.

□Царство Дао□

Это наивысшей из возможных стадий культивации в безбрежных просторах. Лишь единицам удалось переступить её и подняться еще выше. На царстве Дао практик пытается познать и обрести контроль над эссенциями. Максимальное количество эссенций — девять. Именно количество подконтрольных практику эссенций определяет его положение на этом царстве.

При вступлении на царство Дао практик должен пройти девять треволнений:

Треволнение молний

Треволнение оружия

Полководцы Горы и Моря

Треволнение пяти элементов

Неизвестное треволнение

Шестое треволнение воплощается в виде иероглифа Дао (☯)

Треволнение медных монет

Восьмое треволнение имеет форму огромного пальца, торчащего из воронки. От него исходит

сильное давление, которое несет с собой силу Гор и Морей.

Треволение Дэва — имеет форму невидимого треволения. Практик, пытающийся ступить на царство Дао, должен пройти три упадка: Неба, Земли и Человека.

Стадии:

1-2 эссенции — обычный практик царства Дао

3 эссенции — дао лорд (пик начальной ступени царства Дао)

4 эссенции — владыка дао (хоть их называют «владыками дао», они ненастоящие владыки дао)

5 эссенций — владыка дао (аналогично с 4 эссенциями). На этом уровне находятся лорды Гор и Морей

6 эссенций — владыка дао (Пик культивации мира Горы и Моря). Истинные владыки дао. Эксперты на пике 6 эссенций также зовутся верховными владыками или псевдо парагонами

7-9 эссенций — парагон (Пик культивации древнего мира Бессмертного Парагона)

Сыллка | <https://daotranslations.wordpress.com/cultivation/>

<http://tl.rulate.ru/book/56639/1445779>