

От усталости у Юто закружилась голова, когда он выбрался из подземелья. Неуверенными шагами он наконец добрался до прилавка.

На этот раз он едва выиграл бой.

Если бы он принял хоть одно неверное решение в любой момент, его противник одолел бы его и победил.

Теперь, думая об этом, Юто осознал, как близко он танцевал со смертью, и по его позвоночнику пробежали мурашки.

Но Юто победил.

В этом бою Юто определенно вырос как авантюрист.

Он добился чего-то такого, что не отразилось бы на его статусе, но даже несмотря на то, что ему нечего было показать, Юто был уверен, что внутри него что-то изменилось.

Прибыв к прилавку гильдии, Юто начал доставать все предметы из подземелья.

Чем выше ранг монстра, тем больше вы получаете ресурсов, кроме магических камней.

В этот раз Юто победил не только монстров E ранга, но и монстров D ранга.

Таким образом, он получил не только камни монстров, но и материалы из них.

Он получил 5 шкур Королей кобольда и клыки Лорда кобольда.

Несмотря на то, что это было всего лишь мгновенное подземелье E ранга, он сможет неплохо заработать на этих материалах. Юто был взволнован, ожидая завершения проверки и обработки предметов.

- Большое спасибо за ожидание. Перед оценкой я хотела бы задать 2-3 вопроса, если вы не против.

Юто: - Умммм... да?

О чем они собираются его спросить?

Юто смущен и наклоняет голову в сторону, соглашаясь.

- Мы подтвердили по вашей карте гильдии, что вы вошли в мгновенное подземелье E ранга - это было согласно записям. Вы проходили это подземелье в одиночку?

Юто: - Да.

- В подземелье E ранга, как правило, появляется только 1 босс. Но в этом подземелье вы смогли достичь 5 или 6 раз больше, чем обычно. Кроме того, вы принесли клыки Лорда кобольда, которые обычно не появляются в подземельях E ранга. Не могли бы вы рассказать нам, где вы взяли этот предмет?

Неужели она думает, что Юто украл его у другого искателя приключений?

Юто устало и осторожно отвечает.

Юто: - Подземелье, в которое я попал, должно было быть подземельем E ранга, но, похоже, на самом деле это было уникальное подземелье. Там было пять Королей кобольдов, и после них появился один Лорд кобольдов.

- .... !!

Глаза администратора за стойкой широко раскрылись от ответа Юто, но затем она сразу же вернула себе самообладание.

- Мне очень жаль, и простите меня за вопрос, но господин Юто победил их в одиночку?

Юто: - Да, я очистил подземелье в одиночку.

Юто не смог удержаться от неловкой улыбки на вопрос администратора.

Юто: (Я уверен, что она все обо мне знает. )

Юто не мог повысить уровень в течение 10 лет и прозябал на самом дне.

Секретарша знает об этом.

Юто мог легко представить, что в ее сознании существует твердый, необратимый факт, что "Слабейший из всех авантюристов" никогда не смог бы самостоятельно пройти Мгновенное Подземелье.

Секретарша сглотнула так сильно, что казалось, будто она проглотила камень - вероятно, она боролась со словами, которые вот-вот должны были вырваться у нее изо рта.

- ..... Я понимаю. Тогда я приступаю к оформлению документов.

Юто: - Э... оформление документов?

Оценка закончена.

Секретарь уже принесла деньги для выплаты Юто.

Что еще осталось?

Пока Юто размышлял над этим, администратор вернулась из подсобки.

- Спасибо за ваше терпение. На этот раз, чтобы отметить ваши подвиги и достижения...

Как только она это сказала, секретарь принесла карту Гильдии другого цвета.

До сих пор Юто носил бронзовую карту.

Из-за того, что он носил ее так долго, на разных частях карты появилась ржавчина.

И эта карта стала серебряного цвета.

Юто: (.... Эта карта...этот цвет...)

- С сегодняшнего дня вы стали авантюристом ранга D. Юто-сан, поздравляю.

Юто: - .... Я.... ух... спа... спа... СПАСИБО!!!

Юто склонил голову в знак благодарности.

Он не ожидал, что его ранг внезапно повысится.

Слова секретарши были торжественными и проникновенными.

Она тоже что-то почувствовала от повышения Юто.

Ее слова имели вес - это был вес 10 лет непрерывных усилий.

Юто почувствовал, как вокруг его глаз заструился жар.

Но он изо всех сил старается сдержать подступившие слезы.

Видя реакцию Юто, секретарша тоже быстро вытерла глаза.

□□□

Бизнес магазина оружия и доспехов закончился, и Мари закрывала магазин.

Из переулка она услышала знакомый голос, приближающийся издалека.

Юто: - Мари...!!! МАРИ...!!!!

Мари: - ...что такое Юто? Что ты делаешь в такой час?

И конечно же, человек, выкрикивающий ее имя, был Юто.

Он редко проходил через вход в магазин в это время.

Мари: (Интересно, он пришел что-то купить?)

Мари с любопытством смотрит на него, наклонив голову.

Но когда Юто подошел к ней, глядя на его выражение лица, не похоже, что он пришел что-то купить.

Юто: - Мари! ПОСМОТРИ!!! ПОСМОТРИ НА ЭТО!!!

Мари: - Эй! Успокойся! Что случилось?

Юто прыгал вокруг, как маленький ребенок, и показал Мари свою карту гильдии.

Она знала, что это то, что носит с собой каждый авантюрист - карта Гильдии.

С помощью этой карты Гильдия подтверждает, что она правильно отражает силу и способности авантюриста.

Но это также и жетон, который идентифицирует авантюристов, когда они умирают.

Когда авантюрист умирает в подземелье, его тело поглощается подземельем. Ничего не останется.

Но эта карта гильдии - совсем другое дело.

Сделанная из особого материала, карта Гильдии засасывается в подземелье, затем переносится и выплевывается на пьедестал в храме.

Карта Гильдии - это единственное, что авантюрист может оставить после себя в этом мире.

Видеть Карту Гильдии не доставляло Мари никакого удовольствия.

Но в этот раз все было по-другому.

Карта гильдии Юто теперь была другого цвета.

Юто: - D РАНГ!!! С сегодняшнего дня я - авантюрист D ранга!!!

Мари: - ...!!!

Когда она услышала эти слова, Мари охватили эмоции.

Крупные слезы начали катиться по ее щекам.

Мари: - ... Юто, я так рада за тебя.

Юто: - Спасибо.

Мари: - Поздравляю.

Юто: - ...Спасибо.

Давным-давно она сидела на деревянном ящике и восхищенно смотрела на мальчика, который все время размахивал мечом.

Наблюдая за тем, как он неустанно стремится к своей мечте, она видела, что он так ярко сияет в ее глазах.

И вот этот мальчик, спустя 10 лет, наконец-то сделал один шаг вперед.

Да, он все еще D ранг.

Если считать с самого низа, то он всего на одну ступень выше самого низкого ранга.

Но Мари могла только радоваться и поздравлять его от всего сердца.

Потому что он сражался в проигранной битве. В бесконечном отчаянии он продолжал толкать и толкать вперед. И наконец, он выиграл бой. Он достиг победы.

□□□

После сообщения Мари о повышении его D ранга, они решили отпраздновать это событие в Золотой скале.

После празднования Юто с раздувшимся животом, набитым едой больше, чем он когда-либо ел в прошлом, вернулся в свою комнату.

Когда он упал на кровать, ему показалось, что это был лучший день в его жизни.

Конечно, так оно и было. Он наконец-то получил доказательство того, что он стал лучше, что он стал сильнее. Теперь он мог держать это доказательство в своих руках.

Он хотел заснуть с этим чувством, но...

Юто открыл панель навыков.

Юто: - Чуть не забыл. Я ведь выполнил квест, верно? Мой статус повысился...?

Юто (18)

Уровень 13 → 16

Очки навыков: 0 → 10

Навыки:

Основные:

Физическая Сила ур. 2

Выносливость ур. 2

Магия ур. 1

Ловкость ур. 2

Техники:

Фехтование ур. 3

Заклинание ур. 1

Обнаружение присутствия ур. 2

Заклинания:

[МОЛНИЯ ур. 1]

Юто получил 3 уровня, а также 10 очков навыков.

Юто: - ДА!!! ЭТО ПОТРЯСАЮЩЕ!!!

На этот раз его статус повысился после прохождения мгновенного подземелья E ранга, и он выполнил все квесты, которые внезапно появились.

Даже с точки зрения Юто, сложность Экстренного Квеста была аномально высокой.

Из-за этого Юто заподозрил, что и награда по сравнению с другими квестами должна быть довольно высокой.

Юто: - О, Боже! Какой навык мне теперь нужно поднять?

Есть 10 очков навыков.

Если он вложит их все в Фехтование, то сможет подняться сразу до 5 уровня.

Навык 5-го уровня - это мастерство первоклассного искателя приключений.

Но даже если бы он был первоклассным в фехтовании, его другие статусы были бы слишком низкими.

Даже если у него есть навыки, если у него нет силы или скорости, его атака будет значить не так много.

Повышение всех своих способностей - это путь к тому, чтобы стать авантюристом, способным проходить подземелья высокого уровня.

Юто: - Я тоже очень хочу повысить уровень своей Молнии.

Но сейчас магические способности и навыки Юто находятся на 1-м уровне.

Даже если он поднимет уровень Молнии, у него может не хватить магической силы для ее применения.

Юто: - ГАХ! Что мне делать?!?!

Размышляя о том, как распределить очки умений, Юто понял, что в его инвентаре есть кое-что, о чем он забыл.

Он быстро открыл экран инвентаря.

Он надеялся, что в этом квесте для него будет приготовлена награда.

Юто: - Отлично! Вот оно!

Как он и надеялся, в его инвентаре был один предмет с надписью "Награда за завершение задания".

Юто вытащил сумку с предвкушением и волнением.

Сумка была ... тяжелой.

Юто: - Я... не думаю, что это деньги...

Судя по ощущениям, она была тяжелее денег.

Юто: - Ух... хух? Что это?

Там был твердый предмет, похожий на камень, серебристого цвета.

Он выглядел так, будто кто-то просто вырезал его из валуна, и имел странную форму.

Если бы здесь был кто-то, кто всю жизнь занимался добычей полезных ископаемых, то от этого зрелища его глаза засияли бы звездами.

Это выглядело как очень важный камень.

Но Юто не интересовался и не разбирался в камнях и минералах.

Если бы он был золотого цвета, если бы это было чистое золото, он бы заработал целое состояние.

Но это было серебро. И сколько бы он ни смотрел на него, он не был похож ни на какую драгоценность.

Юто чувствует, как в него вкрадывается разочарование.

Юто: - Ну, думаю, я должен хотя бы знать, что это такое.

Юто положил камень в инвентарь.

Он коснулся иконки камня и...

Юто: - ЧТ...!!!

Он не мог поверить в название, которое он увидел над иконкой.

Юто: - М.. М.. МИФРИЛ?!?!?!