Авантюристы в среднем проведут в подземелье всего полдня, а затем отправятся обратно.

Даже авантюристы с уровнями в конце концов становятся людьми, и они в конечном итоге достигнут своего предела выносливости их физического тела.

Те, кто углубится в базовое подземелье, будут тщательно готовиться в течение нескольких дней, чтобы потратить несколько недель на свои экспедиции.

Но все эти группы следуют схожей рутине.

Утром они отправляются на разведку, а к вечеру разбивают лагерь.

Когда они отдыхают в подземелье, они используют камень барьера.

Это дорогой инструмент, но без него вы не сможете нормально отдохнуть и восстановиться.

Даже авантюристы, которые выходят на первый план в самых глубоких подземельях, хорошо отдыхают. На самом деле, для авантюристов более высокого уровня еще более важно отдыхать, и все они это знают.

Юто вернулся из подземелья с ужасным, измученным выражением лица и увидел, что солнце уже далеко зашло за полдень.

Он провел весь день, безостановочно охотясь на монстров.

Он проверил свое мастерство владения мечом и проверил свою магию на своих противниках.

Тело Юто продолжало двигаться вперед, и ни один из монстров ранга E не мог сравниться с ним.

Даже монстры на 4-м этаже, которые раньше доставляли ему неприятности, теперь не могли даже задеть его броню.

Так что Юто был в восторге. В таком экстазе, что он ничего не мог с собой поделать и вошел дальше, чем следовало.

Это не первый раз, когда Юто так усердно трудился целый день.

Когда он подумал, что ему просто нужно тренироваться усерднее, чтобы повысить уровень, Юто заставил себя упасть в обморок от усталости в середине тренировки.

Но это был первый раз, когда он чуть не потерял сознание в подземелье.

Юто: - … я… так… устал…

Перемещение одной ноги перед другой было болезненным упражнением.

Почему он не вернулся до того, как все так закончилось? Он задавался этим вопросом несколько сотен раз на обратном пути на поверхность. Он начал задаваться этим вопросом, как только усталость вернула его к нормальному состоянию.

Сосредоточившись, Юто потеряет счет себе и времени и будет искать свою цель.

Это был один из недостатков Юты.

С опустошенным выражением лица он, наконец, добрался до прилавка в вестибюле гильдии.

- Добро пожаловать! Пожалуйста, разместите свой товар здесь.

Юто: - … вот…

Юто достал свою сумку, наполненную магическими камнями, и положил ее прямо на прилавок.

- Ммм… Пожалуйста, подождите минутку.

С вымученной улыбкой секретарша приготовила большую коробку вместо миски.

Держа свою сумку вверх дном, Юто небрежно высыпает волшебные камни в коробку.

Камни сыплются, издавая лязгающие звуки, когда они попадают в коробку.

- Пожалуйста, предъявите свою карточку гильдии, и мы начнем проверять представленные

вами предметы. Пожалуйста, подождите, пока мы завершим процесс.

Юто: - …э-э… да… конечно…

Юто больше ничего не мог с собой поделать и начал дремать прямо там, где стоял.

Он не знает, сколько прошло времени.

Он услышал, как его окликают по имени, и внезапно проснулся.

- Спасибо за ваше терпение, мистер Юто. На этот раз мы подсчитали, что ваши товары составляют 23 050 гардов.

Юто: - …. вау… - сказал Юто сонным и безразличным тоном.

Еще один новый рекорд, переписывающий его предыдущий рекордный максимум.

Хотя новость обрадовала его, Юто мог думать только о своей постели.

Они принесли ему деньги, и, не задумываясь, он положил их в свой инвентарь.

- Гм… извините, мистер Юто. Могу я задать вам вопрос?

Юто: - … да?

- В последнее время вы побеждаете большое количество монстров. Не могли бы вы рассказать мне, как вам это удалось?

Юто: - … я победил их обычно.

- … э-э, обычно?

Секретарша сморщила лицо, как будто решала невероятно сложную проблему.

- Интересно, что он имеет в виду под "обычно"...

Не замечая, что она разговаривает сама с собой, Юто поспешил обратно в свою квартиру.

□□□

Когда он проснулся, Юто был сбит с толку событиями предыдущего дня. Ему потребовалось некоторое время, чтобы вспомнить кусочки того, что потело и где он сейчас находился.

Буквально на днях Юто провел весь день в подземелье.

Он охотился на такое большое количество монстров, что к тому времени, когда он вернулся на поверхность, большинство клеток его мозга спали.

Каждый сустав в его теле болел. Это определенно боль в мышцах. Ему также нечего было есть, кроме одного хлеба в 50 гр.

Гуууууууууу....

Его желудок громко заурчал протестуя от такого обращения.

Даже в этой ситуации тело Юто все еще функционировало и двигалось самостоятельно, к его удивлению.

Прежде чем заснуть, он успел выполнить все ежедневные задания.

К тому времени, когда он добрался до 10-километровой дистанции, все, что у него осталось, - это его упрямство и гордость.

Если дело только в том, чтобы быть упрямым, Юто никому не проиграет.

Он продержался 10 лет, будучи авантюристом, просто будучи упрямым в одиночку.

Закончив свой марафон, Юто завершил оставшуюся часть тренировки и отключился на кровати.

Он многое помнит.

Юто: - В следующий раз мне действительно нужно быть осторожнее…

Даже Юто подумал, что на этот раз он зашел слишком далеко.

Если бы он упал в обморок от усталости в подземелье, Юто был бы уже мертв.

По крайней мере, он всегда должен сохранять достаточно выносливости, чтобы вернуться на поверхность в полном состоянии.

Отложив это в сторону, Юто вытащил свое окоченевшее тело из кровати. Уже далеко за полдень.

Поскольку его тело находится в таком состоянии, Юто решает не идти сегодня в подземелье.

Он умывается, чистит зубы и надевает свежую одежду. Как только он закончил, он открывает панель навыков.

Юто (18)

Уровень: 12 → 13

Очки навыков: 1 → 5

Навыки:

Основные:

Физическая Сила ур. 2

Выносливость ур. 0 (НОВЫЙ)

Магия ур. 1

Ловкость ур. 2

Техники:

Фехтование ур. 2

Заклинание ур. 1

Обнаружение присутствия ур. 2

Заклинания:

[МОЛНИЯ ур. 1]

Юто: - Хм? Что? Мой уровень и очки навыков выросли. У меня даже есть новый навык.

Как он ни старался, он не мог вспомнить ничего, связанного с тем, почему его панель навыков выглядела так.

Юто: - Может быть, я вчера выполнил какой-то квест?

Он проверяет экран квестов, но большинство квестов исчезают после завершения, но есть одно исключение, о котором он знает.

До сих пор это происходило только один раз, но, когда он получил панель навыков, он также завершил дополнительный квест.

Юто: - Я думаю, это связано с завершением какого-то квеста... о! В моем инвентаре что-то есть!

В его инвентаре было 2 новых предмета, расположенных наверху.

Одним из них был ключ мгновенного подземелья E ранга от победы над всеми монстрами на днях.

Очень редко монстры роняют такой ключ.

Если вы зачистите мгновенное подземелье, вы обычно получите следующие предметы в большинстве случаев.

Предмет, который, если вы продадите, вы получите 10 000 гардов. В D ранге предмет будет стоить 50 000, а C ранг - 100 000 гардов.

Конечно, это при условии, что вы зачистите подземелье.

В самом конце мгновенного подземелья вы столкнетесь с боссом.

И очень редко вы получите редкий предмет, если победите его.

Вы получаете редкий предмет в мгновенном подземелье, а затем продвигаетесь глубже в базовое подземелье.

Это стандартная схема для любого искателя приключений, живущего в городе-лабиринте Кроносе.

Но не у всех людей есть силы, чтобы зачистить мгновенные подземелья. Некоторые продадут ключ, и авантюристы, стремящиеся к редкому предмету, купят эти ключи.

Цена ключа составит 80-90% от предполагаемой стоимости вознаграждения.

Юто: - Хм... что мне с этим делать? Должен ли я его продать?

Это возможно, но Юто также чувствовал себя вынужденным самостоятельно очистить мгновенное подземелье E ранга.

Юто: - Ну, я могу решить это позже.

Оставив этот пункт в покое, он переходит ко 2-му пункту.

Юто: - О, "Награда переживших 24 часа непрерывных убийств монстров", да… Не могу поверить, что я так долго ходил…

Несмотря на то, что это сделал он сам, он все еще чувствовал, что только сумасшедшие попытаются сделать что-то подобное.

Эта награда, похоже, была получена за выполнение задания и появилась после того, как Юто прокачал уровень.

Судя по названию, Юто предположил, что условием для выполнения задания было сражаться без остановки в течение 24 часов.

Он выполнил это задание, даже не зная об этом…

Юто: - Но сделал бы я хотя бы 24-часовой вызов, даже если бы знал об этом?

Юто хочет верить, что он не ТАКОЙ уж дурак.

…Но он может оказаться большим дураком, чем хочет признать.

Навык, который он приобрел, связан с выносливостью.

Подходящий навык для того, кто только что провел 24 часа в беспрерывной борьбе.

Юто сразу же потратил свои очки навыков на этот навык

>Очко навыка: 5 → 2

>Выносливость ур. 0 → ур. 2

Как только он закончил, усталость, скованность и болезненность покинули его тело, и он почувствовал себя намного лучше.

Юто: - О, ничего себе. Ладно, это действительно навык выносливости. Я все еще чувствую себя немного усталым, но теперь могу двигаться.

Но только потому, что теперь он может двигаться, Юто решил взять выходной.

Его тело жаждет вернуться, но он удваивает свою решимость.

Юто: - Я думаю, пришло время узнать мою награду. Интересно, что это такое… Надеюсь, это не деньги снова.

Он нажимает на предмет награды и вынимает его из своего инвентаря.

Награда появилась в воздухе, и Юто поймал ее руками.

http://tl.rulate.ru/book/56604/1454061