На следующее утро Юто проснулся, окинул взглядом свой [СТАТУС] и склонил голову набок.

Юто: - Странно, мои очки навыков не так сильно выросли.

Когда он ранее делал ежедневный квест, он получал 1 очко навыков за выполнение каждого задания.

Вчера он выполнил 5 заданий, но его очки выросли только на 2.

Юто: - Интересно, похожи ли очки навыков на уровни, которые по мере повышения уровня становится все труднее увеличивать? Или, может быть, раньше был бонус за первое выполнение?

Возможно и то, и другое.

Он мог периодически проверять еще раз, чтобы подтвердить продвижение вперед, поэтому сейчас Юто проверяет свои задания.

Стандартные квесты:

Приобретите магический свиток (0/100)

Прогулка с закрытыми глазами (0/100 м)

Увеличьте уровень до 10 (8/10)

Цепной квест:

Приобретите новое оружие

Юто: - Ого! Их очень много!

Глаза Юто заблестели при виде квестов.

И эти квесты не появлялись до тех пор, пока Юто не завершил вчерашний ежедневный квест.

Юто: - Означает ли это, что в зависимости от количества заданий, которые я выполнял в прошлом, это может вызвать появление новых заданий?

Весьма вероятно, что эти квесты появились сразу после того, как Юто завершил ежедневный квест.

Это означало, что он не должен просто делать задания, которые он только хотел выполнить.

Юто: - Но… 100 магических свитков? Серьезно?

Магические свитки - это одноразовый предмет.

Если вы откроете свиток, вы высвободите заклинание, запечатанное внутри.

Цена составляет 100 гард за свиток.

Для такого бедняка, как Юто, это дорогой артефакт.

И что хуже всего, Юто теряет деньги на ДВА ПРИЕМА ПИЩИ с каждым использованием свитка.

Он не мог себе представить, что в ближайшее время захочет инвестировать в свитки.

Юто: - Дело не в том, что я не могу себе этого позволить с некоторыми усилиями, но… Я действительно не хочу.

С вознаграждением от задания по убийству гоблинов и использования в сбережений, Юто он мог купить 100 самых дешевых свитков.

Но завершение такого квеста не вернет вложенные деньги.

Юто: - Хммм… может быть, я немного повременю с этим. Цепной квест выглядит как продолжение квеста по фехтованию. Купить меч, да? У меня определенно недостаточно для этого.

Обожаемый длинный меч Юто стоил 100 000 гардов.

Покупка другого меча займет по крайней мере столько же.

И даже если ему удастся накопить 100 000 гардов, Юто будет покупать только то же самое оружие, что и сейчас.

Юто не может найти ни одного недостатка в том оружии, которое у него есть сегодня.

Сердцевина лезвия не согнута, а кромка нигде не сильно сколота.

Это была бы другая история с покупкой оружия более высокого класса, но нет никаких причин, по которым он должен тратить целое состояние на то же оружие.

Юто: - Чувак... это тоже нужно отложить...

Он мог достичь 10-го уровня, выполнив задания.

Просто чтобы посмотреть, Юто начал делать ежедневные задания этим утром.

Он выполнил приседания, подъемы спины, отжимания, приседания и бег, и Юто проверил свой экран состояния.

> Уровень: □→□

> Очки навыков: 4 → 5

Юто: - Фу, здорово, все ближе к 10-ому. И очки навыков в наградах действительно уменьшились. Я думаю, это правда, что чем больше очков вы набираете, тем труднее получить дополнительные очки.

Юто: - Хорошо. Тогда мы начнем сначала делать самые простые задания.

Бормоча что-то себе под нос, Юто решил выполнить квест "пройти 100 метров вслепую".

Юто выходит на главную, центральную улицу и закрывает глаза.

Как только его глаза закрываются, шум улиц устремляется к нему, и люди, идущие туда и сюда, начинают мешать его чувствам.

Юто: - Это… на самом деле довольно сложно!

С тех пор как Юто стал авантюристом, у него была некоторая уверенность в том, что он тренировал и совершенствовал все 5 своих чувств.

Но посреди многолюдной, шумной улицы его чувства, которые никогда не достигали уровня мастерства, здесь были бесполезны.

Несмотря на это, Юто медленно шел вперед.

И постепенно, очень постепенно он начал ощущать присутствие окружающих его людей.

Стук.

Его палец на что-то наткнулся.

- Эй, парень, смотри, куда идешь!!

Юто: - О! Я… мне очень жаль! Прошу прощения, сэр!

Открыв глаза, он понимает, что наткнулся на киоск с едой, и хозяин был недоволен.

Он хотел идти прямо, но каким-то образом отклонился в сторону.

Юто как можно быстрее отошел от киоска.

Добравшись до места, которое было на некотором расстоянии, он снова закрыл глаза и снова пошел.

Хотя он натыкался на все больше лотков с едой и каждый раз получал ругань, ему удалось

пройти 100 метров.

Юто: - Хорошо, ну и как?

Юто возвращается в свою комнату и сразу же начинает проверять панель навыков.

И тут он увидел…

Юто (18)

Уровень: 9 →10

Очки навыков: 4 → 6

Навыки:

Основные:

Физическая Сила ур. 2

Ловкость ур. 0 (НОВЫЙ)

Техники:

Фехтование ур. 2

Обнаружение присутствия ур. 0 (НОВЫЙ)

Юто: - Я ПОЛУЧИЛ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ И НАВЫКИ!!!!

Юто в волнении принял победную позу.

Он сразу же распределяет очки по новым навыкам.

>Очки навыков: 6 → 0

>Ловкость: ур. 0 → ур. 2

>Обнаружение присутствия: ур. 0 → ур. 2

Как только он закончил, он сразу почувствовал разницу.

Юто: - Удивительно… Я так ясно чувствую мир вокруг себя…

Это не было похоже на тот мир, в котором он был секунду назад.

Он чувствовал по крайней мере один, нет, по крайней мере, два оттенка ясности и воспринимал мир через новую линзу.

Если бы он сосредоточился, то почти ощутил бы трепет птичьих крыльев за окном.

И, двигаясь по своему телу, он чувствовал, как его нервы реагируют намного быстрее.

Только тренируя мышцы, есть предел тому, как быстро вы можете двигаться, но с этим Юто чувствовал, что он может легко превзойти эти ограничения.

Юто: - Чувак, навыки такие удивительные…

Тронутый этим осознанием, Юто задрожал от радости.

Он понял это, когда приобрел свой первый навык, но количество потенциала, которое Навык добавляет к вашим способностям, экспоненциально.

Юто: - О да, разве не было награды за достижение 10-го уровня? Интересно, что это такое?

Юто проверяет.

Оригинальный квест исчез с его экрана. Похоже, он закончил его должным образом.

Юто: - Подожди, значит, я получил только статус 10-го уровня и очки навыков? Но подождите, это квест, который я закончил, достигнув 10-го уровня, так что, я думаю, мой уровень не повысится, завершив этот квест?

Юто наклоняет голову и задумывается.

Или… один из новых навыков является результатом того, что Юто прошел квест 10-го уровня?

Юто: - Задание "ходить с закрытыми глазами", скорее всего, связано с навыком обнаружения присутствия, так что это была ловкость?

Он уже собирался сделать такой вывод, когда, не задумываясь, поиграл с экраном, и появился невиданный ранее экран.

Юто: - А?

На дисплее он увидел квадраты, заполняющие весь экран. Квадраты, похоже, следуют шаблону, продолжающемуся вниз, и ушли довольно далеко вниз.

Он был 5 квадратов по горизонтали.

И… бесчисленные квадраты уходят вниз.

Юто: - Что это? Я это вижу в первый раз, но…

Он пытается двигать квадраты пальцами, но никаких инструкций нет.

В самом верхнем левом углу он нашел значок мешка, отображаемый поверх одного из квадратов.

Юто: - Нет никаких инструкций или подсказок, но… я должен прикоснуться к этой иконке?

Юто осторожно нажимает на иконку.

Открылось маленькое окошко.

[Бонусный пакет достижений 10-го уровня]

Вынуть из инвентаря?

Да Нет

http://tl.rulate.ru/book/56604/1450655