

Некая группа авантюристов, прогуливаясь по городу-лабиринту Кронос, увидела, как мимо что-то пробежало.

- Это был Юто?

- О да, это был он.

- Какого черта он делает?...

Все искатели приключений знают человека по имени Юто.

Он вечный Е ранг, и никогда не растет и не совершенствуется.

Он всегда был искателем приключений, но он может работать только в качестве носильщика, и для тех, у кого меньше такта, называют его так:

Сборщик мусора или Слабачок.

Тем не менее, большинство авантюристов уважали Юто, и это потому, что Юто сумел выжить до сих пор.

Все авантюристы недолговечны. Число авантюристов, умирающих в течение первого года жизни, продолжает расти.

И в таком жестоком климате Юто удалось выжить в течение 10 лет.

И это в свете того, что он самый слабый в группе.

Для любого искателя приключений, который попробовал подземелье, каждый признает, что это удивительный факт.

- Эй, Сборщик мусора!

- Слабачок, ты сегодня такой энергичный!

Юто: - О, всем привет.

Юто бежал на месте, вежливо кланяясь авантюристам, мимо которых проходил.

Хотя ему исполнилось 18 лет, тело Юто все еще было маленьким по сравнению с возрастом.

На первый взгляд он просто похож на ребенка.

Несмотря на это, Юто высоко держал подбородок и уверенно шел.

Да, люди называют его "Сборщиком мусора" и "Слабачком", но он ни на йоту не позволил этому испортить свое настроение.

Это потому, что в мире грубых авантюристов они называли Юто такими вещами из дружеских чувств.

На самом деле, многие искатели приключений исследовали подземелья с Юто несколько раз.

Если отбросить этот опыт, никто из них не мог по-настоящему презирать его.

Это потому, что Юто был компетентным искателем приключений.

- Эй! Когда мы откроем это мгновенное подземелье, не могли бы вы отнести наш багаж для нас?

- Мы тебе хорошо заплатим!

Юто: - Спасибо! Тогда увидимся!

- Хорошо.

- Увидимся. Удачи тебе в тренировках, Слабачок.

Авантюристы расстались с Юто, но потом кое-что заметили.

Юто бежал быстрее, чем обычно.

Странно, подумали они, наблюдая за ним, склонив голову набок.

Ну, может быть, сегодня он прилагает дополнительные усилия.

Они не знают, почему он так взвинчен, но не было причин думать об этом дальше.

Юто пристально смотрел на панель навыков, выполняя все свои ежедневные задания.

Юто (18)

Уровень 2 → 4

Очки навыков: 1 → 5

Навыки

За один день он 3 раза поднял уровень. Ему почти хочется поразмыслить о 10 годах потраченных впустую усилий, но он отталкивает эту мысль. Он изменил свою точку зрения и подумал, что, возможно, это потому, что он так усердно работал эти 10 лет, что это привело к этому.

Юто: - Дасссссс... Я так... так счастлив.

Одного взгляда на его улучшившийся статус было достаточно, чтобы Юто почувствовал себя полноценным.

Казалось, наступила весна.

Казалось, прошло слишком много времени, прежде чем лед растаял.

Юто узнал 2 вещи о панели навыков.

Выполнение заданий давало ему опыт и очки навыков.

Как только вы заработаете достаточно опыта, ваш уровень поднимется на один.

Общая сумма опыта не отображается на панели навыков.

Так что в данном случае это только предположение Юто, что для каждого уровня требуется определенная количество.

И более того, вам не гарантировали повышение уровня с каждым заданием. Таким образом, он начал теоретизировать, что выполнение квестов было похоже на охоту на монстров.

Вы не повышаете уровень автоматически после победы над монстром. Как только вы победите достаточно, количество опыта, которое вы накапливаете в процессе, поможет вам подняться на уровень выше.

Но независимо от того, сколько монстров он победил в прошлом, уровень Юто никогда не повышался.

Так что для Юто выполнение заданий была единственным источником и единственным методом повышения его уровня.

Является ли причина, по которой Юто не мог повысить уровень за последние 10 лет от победы над монстрами из-за этой системы, запрещающей его прогресс и рост?

Но даже если бы это было правдой, Юто не собирался обижаться на правление.

Его уровень действительно повысился. В этот момент он мог чувствовать только благодарность.

Если бы он мог что-нибудь сказать... он только жалел, что не смог открыть эту панель навыков

намного раньше.

Юто: - Но в любом случае, интересно, что это за навык?

Что касается очков навыков, то за каждое выполненное задание он получал 1 очко навыков. В настоящее время у него в общей сложности 5 очков навыков.

Но он нигде не видит, где он мог бы использовать эти очки навыков.

Юто: - Подожди. А?

Еще немного повозившись с панелью, он снова вернулся к экрану задания.

Внезапно он увидел то, чего не было минуту назад.

Стандартный квест

Взмахи деревянным мечом x 1000 (0/1000) НОВЫЙ

Юто: - ОГО... !!

Появилось новое задание.

Необходимые повторения в 10 раз превышают режим упражнений и являются высокой планкой для завершения.

Но если это только 1000 раз, Юто делал это раньше много раз.

Юто: - ДА! Я могу снова подняться на уровень с этим!

Юто схватил старый деревянный меч, лежащий у стены, и направился на свою обычную тренировочную площадку.

<http://tl.rulate.ru/book/56604/1449641>