

В тот момент, когда душа Айнсли вошла в воспоминания Кода-Ч, малышка почувствовала себя духом, парящим в центре вселенной, не ощущая температуры и звука, было совершенно бесшумно.

Это было даже немного жутковато.

Ее окружала крошечная тьма, совсем без света, если не считать потока памяти, выстраивающегося слева, справа, выше и ниже ее тела, похожего на звездные системы во Вселенной.

Такие потоки были действительно прекрасны в глазах Айнсли, вызывая восхищение. Малышка не могла не задаться вопросом, было ли у нее в голове так же.

Размышляя о потоках памяти, Айнсли поняла, что ее зрение ограничено потоками памяти, содержащими различные фрагменты памяти Кода-Ч.

Осколки пронеслись мимо нее с большой скоростью, когда Хронос отправил ее обратно в начало воспоминаний Кода-Ч.

Поскольку она не могла видеть ничего другого, кроме этих странных блестящих фрагментов, Айнсли вместо этого терпеливо наблюдала за фрагментами.

Фрагменты каким-то образом напоминали осколки стекла с движущимися картинками в них, сами по себе похожие на фильм, отражающие опыт Кода-Ч все это время.

Количество фрагментов было просто огромным, и если бы не способность Хроноса перематывать поток памяти Кода-Ч, Айнсли никогда бы не смогла войти в хорошую временную шкалу.

Благодаря эффективности Хроноса,

Это не заняло много времени, пока поток фрагментов воспоминаний не подошел к концу. Конечно, конец здесь означает, что душа Айнсли наконец нашла начало памяти Кода-Ч.

Как только она нашла его, ее душу автоматически засосало в один из первых нескольких фрагментов памяти.

В тот момент, когда ее душа вторглась в осколок памяти, похожий на разбитое стекло, ее окружение быстро изменилось из черной как смоль вселенной в красочный мир.

Глаза Айнсли мгновенно наполнились красками. Температура вокруг нее установилась сама по себе, и звук легкого ветерка зазвенел у нее в ушах.

Нежное прикосновение солнечных лучей над головой согревало щеку девочки, в то время как ветерок озорно развеивал ее волосы.

У Айнсли наконец-то появилось время осмотреть новое изменение.

Хм... А где это все-таки?

Айнсли огляделась и увидела, что этот мир был похож на обычный мир. Небо было голубым. Земля была покрыта пышной зеленой травой. Вокруг обширной прерии было много деревьев и цветов.

Это место напоминало таинственную прерию, в которой Айнсли побывала раньше! Однако, если в прерии, которую она посетила раньше, в центре был белый павильон, то сейчас посреди прерии стояло одинокое деревянное здание, устремленное высоко в небо.

Здание представляло собой трубчатый деревянный блок с различными пьедесталами. Это напоминало игрушечную кошачью башню....

Конечно... это должен быть родной город Кода-Ч.

Айнсли промолчала, посмотрев на свое нынешнее тело. В этот момент она была в форме духа и не могла ни к чему прикоснуться. Однако она чувствовала жар и холод. Она также могла испытывать и другие эмоции.

Жаль, что она не могла прикоснуться к вещам... ее руки просто проходили сквозь них. В любом случае, не то чтобы Айнсли возражала против этого. Малышка вспомнила о цели своего прихода сюда, и она немедленно полетела в здание кошачьей башни в форме своей души.

Когда она находится в форме своей души, она может летать и делать много вещей, которые она не могла делать раньше! Такое ощущение было приятным...

Айнсли потребовалось всего мгновение, чтобы войти в кошачью башню. Как будто она знала, как найти Код-Ч, и в мгновение ока обнаружила слабого на вид котенка, лежащего на полу в окружении кучи других кошек.

Все эти кошки были чисто белыми, но некоторые были окрашены в черный цвет, в основном их лапы, мордочка или хвост.

Хотя Айнсли не знала, почему тут было так много котят, она предположила, что эти котята должны быть кандидатами в священные хранители.

Священный хранитель не рождается зверем. На самом деле, большинство зверей, вторгшихся в город, изначально не были зверями. Они были дикими животными, мутировавшими в зверей по неизвестным причинам.

Священные хранителями тоже были такими. От каждой расы животных должно было объединиться несколько священных хранителей, унаследовавших родословную легендарного зверя.

Те, кто получит родословную, затем станут священными хранителями. Хотя они не могли использовать свою силу без помощи других существ, они все еще могли превратиться в легендарного зверя, чтобы защитить себя, особенно в своем родном городе.

Родной город Кода-Ч не выглядел знакомым. Таким образом, Айнсли предположила, что он должен быть с другого континента.

В этом мире было много континентов, и большинство странных существ пришли с одного континента - Первобытного острова.

Этот остров был таким же большим, как Азия из предыдущего мира Айнсли. Там обитали всевозможные звери, и они отправились исследовать мир. Даже большинство монстров родом с этого острова.

Код-Ч видимо жил в одной из маленьких кошачьих деревень на этом острове. Он не был кем-то

великим, и можно было только удивляться, почему его выбрали наследником родословной.

Эти легендарные звери всегда были там с самого начала этого мира, в отличие от мутировавших животных.

Таким образом, многие нормальные животные хотели унаследовать родословную этих зверей, потому что один зверь передал бы свое наследие только одному кандидату.

Как только эти легенды сделают это, они смогут уйти в отставку и позволить новому зверю занять их место. Однако, если новые наследники не смогут заставить других существ имитировать их родословную, им придется сойти со своего трона.

Так было в случае с Кодом-Ч.

Двое его друзей, Код-Л и Код-Б, уже запустили свою родословную. Им просто нужен новый владелец, чтобы стимулировать их кровь, и они могли бы вернуть свою силу.

Их трон был установлен, и никто не возжелал бы его, если бы они не умерли!

Но это не относится к Коду-Ч, у которого никогда не срабатывала его родословная по-настоящему. Это всегда заканчивалось неудачей, и он впадал в бешенство...

<http://tl.rulate.ru/book/56503/1632581>