

- Ну и дела!

Как только я возвращаюсь в комнату с каменным памятником, меня толкает вниз Габриэль. Мое лицо неустанно лижут, а мои руки сковывают лапы Габриэль, когда я пытаюсь сопротивляться.

- Прекрати! Эй, Габриэль!

Она кротко слушает меня, когда я прошу ее. Однако она уткнулась носом в мою подмышку, пытаясь заставить меня поднять руку.

Это был знак, что она хочет, чтобы я погладил ее по голове.

Когда я неизбежно глажу Габриэль по голове, Тора смеется и зовет меня.

- Хаха, ты точно популярен, Генри.

- Просто она меня не слушает! Я бы сказал, что меня лижут в два счета....

- Правда? Но Генри, ты тоже выглядел счастливым~

Я немного счастлив внутри. Но я чувствую, что проиграю, если скажу это вслух.

После победы над Носом и прохождения через сияющие врата, мое снаряжение и другие предметы превратились в частицы света и исчезли.

Когда я заглянул в инвентарь, он был пуст, так что, похоже, предметы исчезают так же, как они исчезают, когда вы умираете после прохождения подземелья.

Я почувствовал то же ощущение, что и раньше, когда вошел в подземелье, - как будто я прошел сквозь тонкий слой. Это же ощущение было и при выходе из подземелья.

- Но сейчас вопрос не в этом!

- В чем проблема?

- Я только что закончил подземелье!!!

- Вау! Это потрясающе, Генри!

Тора хлопает в свои маленькие ладошки, чтобы похвалить меня. Теперь я получу награду, которая была написана на каменном памятнике, а территория станет немного лучше от того, что на ней нет ничего, кроме травы.

По крайней мере, я хотел бы подняться в ранге от пустыря до потрепанной деревни. Я действительно больше не хочу спать на земле.

Внезапно я понимаю, что Габриэль и Тора там, а Шейлы нет.

- Кстати говоря, где Шейла?

- Шейла заснула. Она ждала Генри уже давно, но так устала, что не выдержала.

Посмотрев на край комнаты, я вижу, что Шейла спит, ее маленькое тело свернулось в клубок. Ее тело не смогло бы отдохнуть на твердой земле каменной комнаты-памятника.

- Я прошел через подземелье..., так что, полагаю, теперь я выберу свою награду. Прости, но я бы хотел, чтобы Шейла взглянула на это, если ты не против, если мы ее разбудим?

- Шейла уже выспалась, так что можно ее разбудить.

- Кстати говоря, разве Тора не устала?

- Я легла спать пораньше, на случай, если ты вернешься поздно. Хорошо, Габриэль! Мы собираемся разбудить Шейлу!

Она удивительно хороша в своем деле. Я думал, что она немного идиотка по сравнению с Шейлой.

Пока Габриэль облизывает лицо Шейлы, я тайком прикасаюсь к каменному монументу. Открывшийся экран - это экран истории испытаний в подземелье.

Я не могу позволить сестрам-эльфам увидеть колонку с общим количеством смертей. Они все еще не знают, что я возрождаюсь.

Генри Бошейт.

Совокупное количество смертей: 00007.

Испытание начал: Завершено за 6 часов, 35 минут, 31 секунда.

Победил Нос Тора в дальнем конце подземелья.

НР 173 (+63) МР 10, Атака 81 (+25), Защита 96 (+21), Магия 1, Скорость 22 (+7)

Оружие: Стальной меч +3.

Доспехи: Бронзовые доспехи +1, Железный шлем, Кольцо защиты.

Специальный навык: Поддержание статуса (уникальное).

Владение DP: 763 (Рейтинг +263) (Первое прохождение +500)

- Хорошо... DP начинает накапливаться.

На экране списка наград также есть слово DP. Возможно, награды за прохождение подземелий не фиксированы, а выбираются с помощью DP.

Когда вы проходите подземелье в первый раз, вы получаете очки только за этот экземпляр, как следует из названия. В следующий раз получить DP будет сложнее.

Мне придется посоветоваться с сестрами-эльфами, как использовать накопленные мной DP. Это я их заработал, но жить на территории будем только я и они.

Шейла ошеломленно подходит ко мне, потирая глаза. Я поспешно переключаю экран на список вознаграждений.

- Доброе утро, Онии-сан.

- Доброе утро. Я собираюсь выбрать награду за завершение подземелья. Ты не спишь?

- Да, я в порядке.

Шейла сцепила руки перед грудью, чтобы показать, что она не хочет спать, но ее глаза не полностью открыты. Она полусонная.

- Габриэль. Вылижи мне ее лицо.

Габриэль энергично воет. Она очень мотивирована.

- Вау! Все в порядке, Онии-сан! Я уже проснулась!

Шейла сразу же начинает и просыпается.

- Сейчас мы выберем награду за завершение подземелья. Давайте посмотрим на экран.

Мы вчетвером, включая одно животное, садимся перед каменным памятником. Я в центре, сестры-эльфийки по обе стороны. Габриэль опирается на мою спину.

- Я получил 763 DP, поэтому могу купить два больших объекта, например, дом. Что вы, ребята, хотите?

Тора энергично указывает на каменный памятник.

- Я хочу небольшой дом. Место для жизни - это самое главное! Потом на очереди Шейла.

- Я в порядке. Они-тян и Онии-сан могут выбирать.

Скромный ответ Шейлы заставил Тора выглядеть мрачно.

- Нет. Выбери тоже одну награду.

У этой девушки удивительная сторона старшей сестры. Несмотря на то, что они близнецы, их характеры совершенно противоположны. Старшая сестра, Тора, активная и бесстрашная, а младшая, Шейла, немного тихая.

Но они скорее ладят, чем не ладят. Они очень отличаются от моих братьев и сестер. Если бы мои братья и сестры не были королевскими особами, интересно, ладили бы мы с ними так же хорошо?

Шейла немного колеблется, а затем робко указывает пальцем на каменный памятник.

- Тогда, думаю, я бы предпочла ... Фермерское поле или мастерскую алхимии. Как насчет выращивания еды или изготовления чего-нибудь, чтобы заработать деньги?

Я не думаю, что они будут конкурировать с моим предложением, но я думаю, что оно хорошее. Нет ничего лучше, чем иметь умных людей.

С чувством удовлетворения я открываю рот. Я знал, что хочу этого с того момента, как увидел его.

- Я думаю, что этот Волшебный арбалет хорош. Как ты видишь, Плавучую крепость сейчас невозможно получить, потому что она требует слишком много ДР.

Крепости и большое оружие - мечта мужчины. Я решил, что если у меня будет территория, то я обязательно обзаведусь одной из них.

Одной мысли о стрелах баллисты, пущенных со стен крепости и сокрушающих аккуратно выстроенный строй противника, было достаточно, чтобы я почувствовал экстаз.

Не то чтобы я искал резни. Просто мне нравится оружие как символ власти.

- Что вы, ребята, думаете об этом? - спросил я в волнении, но ответ был слабее, чем я ожидал.

- Хммм... Я вот думаю, что мне выбрать: дом, поле или алхимическую мастерскую. Эй, Шейла, что мне делать?

- Это сложный вопрос, Оне-тян.

Как ни странно, меня игнорируют.

Когда я спокойно думаю об этом, все предметы в списке наград кажутся необычными. Скорее всего, это реликвии древних цивилизаций - артефакты.

Хотя они обладают огромной силой, они также могут быть семенами катастрофы, поэтому их нужно выбирать тщательно.

Вот почему я думаю, что нам нужно оружие для защиты.

<http://tl.rulate.ru/book/56483/1766621>