

Я спускаюсь по лестнице и ныряю во второй слой, самую высокую точку, которой я достиг до сих пор.

Вы увидите комнату, окруженную сияющими стенами. Дизайн второго уровня ничем не отличается от первого.

Я только что прошел весь первый уровень и собрал все предметы. Вместо того чтобы спешить на следующий уровень, испугавшись демонов, выживаемость повысится, если не торопиться с поисками.

А если вы торопитесь, вы также отвлечетесь от своей реакции, когда наступите на ловушку. Я помню, как наступил на ловушку с ядовитым туманом, потому что торопился, и отравился так сильно, что меня рвало грязью и кровью.

- В тот раз я совсем запаниковал и выпил кучу зелий яда.

В то время у меня было ядовитое зелье и зелье против яда, но названия были настолько похожи, что я их перепутал.

Словно в наказание за мое невежество, кумуляция ядов причинила мне боль, которую я не могу описать.

Теперь, когда я вспомнил форму флакона, я уверен, что больше не ошибусь...

- Гахахаха!

Болезненное воспоминание вспыхивает в памяти, и я не могу удержаться от смеха. Это защитный механизм человеческого разума. Это способ Бога сказать мне смеяться, когда мне больно.

- Ой, нет, нет, нет.

Возьми себя в руки. Это поле битвы.

И зелье яда чрезвычайно, нет, безжалостно полезно. Нанесите его на меч, чтобы сделать отравленный меч, или смешайте с едой, чтобы сделать отравленную еду.

Если вы в затруднительном положении, вы можете просто бросить его. Если вам повезет, на вашего противника подействует содержимое.

Одна вещь, о которой следует помнить на втором уровне, - это тип монстров. Многие из них сильнее тех, что были на первом уровне. Малые драконы, которые являются младшими формами драконов, являются лучшим примером, они могут извергать дыхание для каждого атрибута.

У красных малых драконов огненное дыхание. Желтые малые драконы имеют дыхание молнии. Любое из них может стать смертельным, если вы попадете под его удар.

- Вот тут-то и пригодятся свитки.

Свитки - это спасение. В этом Испытании Начал есть много разных типов свитков с разными эффектами.

- Давай попробуем.

Я открываю - Свиток заточки меча, который я взял, и мой Стальной Меч +2 загорается. Значение улучшения теперь +3.

Он стал лишь немного сильнее, но если вы собираетесь пройти длинное подземелье, это улучшение будет очень важным.

Я также подобрал некоторые доспехи с предыдущего уровня: бронзовые доспехи и железный шлем. Лично я считаю эти доспехи слабыми, но это лучше, чем ничего.

Тонкая рубашка не защитит вас ни от чего. Стрелы все равно могут пронзить шелковистую мягкую кожу, а косой удар рассечь сочную плоть.

Поэтому, подобрав их, экипируйтесь. Лучше всего менять их каждый раз, когда вы подбираете лучшее снаряжение.

Я оглядываю комнату.

Вокруг нет ни врагов, ни предметов. Вокруг царит жуткая тишина, и все, что я слышу, - это шум ветра в подземелье.

Я делаю несколько вдохов и достаю из инвентаря нужные мне предметы. Это свиток стирания стен и свиток грома.

С помощью этого я могу уничтожить врага за два хода.

- Кукуку...

Катастрофа, которая вот-вот произойдет. Я не могу удержаться от смеха, когда представляю себе это.

С радостным чувством я энергично открываю свиток стирания стен, чтобы продемонстрировать его действие.

Раздается взрыв, и все стены рушатся. Странно, но потолок не падает.

Более десяти монстров смотрят на меня. Их глаза наполнены убийственными намерениями. Все, чего они хотят, - это сжечь меня, расплавить, разорвать на части, растерзать и съесть.

Я без страха смотрю на монстров и открываю рот.

- Да начнутся смерти!

Я слишком взволнован и говорю что-то странное. Как хорошо, что вокруг никого нет!

Придя в себя, я раскрыл Свиток Грома и со всей силы размахнулся. Съешьте это!

Раздается раскат грома, и подземелье сотрясается, как от землетрясения. Все монстры гибнут от молний, а дым от сгоревших трупов ползет по земле.

Результат такой, как я и ожидал.

Свиток грома- излучает молнию на монстров в комнате. Затем, если использовать - Свиток стирания стен, чтобы объединить все комнаты, он подействует на всех монстров.

Проблема в том, что свиток стирания стен - это ценный предмет. Это редкий предмет, который редко встречается в подземелье.

- Хахахаха...

Сухой смех вырвался у меня при виде исхода великой битвы. Я думал, что выживут несколько монстров, но, к сожалению, ни один демон не выжил. Это был настоящий геноцид с

уничтожением.

Я иду по свободному от врагов уровню, как будто я здесь хозяин. Я могу собирать столько предметов, сколько захочу, и единственное, чего нужно остерегаться, - это ловушки.

Если вы соберете слишком много предметов, ваш инвентарь переполнится, поэтому мне нужно быть избирательным.

Следующий уровень - последний, поэтому я съедаю всю еду и выбрасываю предметы, которые можно подобрать везде, например камни.

Их жалко выбрасывать. Лучше оставить этот. Очень весело организовывать инвентарь, размышляя подобным образом. Это стимулирует мой дух баракольщика.

Я заканчиваю сортировать предметы и брожу по окрестностям, пока не нахожу лестницу. Видимо - это последний уровень.

- Это мой первый раз на третьем уровне....

Я медленно спускаюсь по лестнице, чувствуя в душе легкое беспокойство и волнение. Я в прекрасной физической форме и у меня есть все необходимые предметы. Если у вас есть мудрость и мужество, то бояться нечего. Хотя я не могу сказать, что у меня это есть.

<http://tl.rulate.ru/book/56483/1762667>