

□ Воскрешение претендента подтверждено. □

Я просыпаюсь от голоса, звучащего в моей голове.

- Не убивай меня!!!

Я вскакиваю и кричу. Мое последнее воспоминание - это то, что я умер, будучи медленно расплавленным слизью. Мольба о жизни неизбежна.

□Выполняю регенерацию подземелья □.

Этот голос снова звучит в моей голове. Регенерация?

□Инициализация элементов. Завершено. □

Что он говорит. У меня точно нет медного меча -1, который я держал в руке.

□Инициализация состояния, фатальный сбой. □

Кажется, что-то пошло не так. Мое сердце забилося быстрее, услышав этот голос.

□Повтор инициализации, фатальный сбой. Превышено время ожидания, прерывание.□

Эта злобная тварь попыталась снова. Очевидно, она потерпела фатальную неудачу. Возможно, сказывается мой бесполезный навык "Поддержка статуса".

- Это та самая комната с каменным памятником? Если да, то это сон, что я только что умер?

Я не уверен в своей памяти. Но я отчетливо помню боль.

Я осмотрелся и проверил, но все было не иначе, чем до того, как я вошел в подземелье. Посреди комнаты стоит каменный памятник, а за ним - только лестница, ведущая в подземелье.

Я смотрю на каменный памятник. Он мигает красным, как будто сердится. У меня болят глаза, так что, пожалуйста, прекрати.

- Если тебе есть что сказать... Может быть, говорить?

Я касаюсь поверхности каменного монумента. Красное мигание прекращается, и символы мгновенно меняются. Это написано на языке, который я могу понять.

Генри Бошейт.

Кумулятивное число смертей 00001.

Испытание Начал 1/3 уровня 6 минут 3 секунды.

Был ослаблен ловушкой из стрел, затем был расплавлен синей слизью и умер.

НР23 (+3) МР10 Сила атаки 5 Сила защиты 6 (+2) Сила магии 1 Ловкость 3.

Оружие: Медный меч-1.

Броня: нет.

Специальный навык: Поддержка статуса (уникальный).

По всем признакам, это был результат испытания в подземелье. Очевидно, я вошел и умер через 6 минут. Я достиг первого из трех уровней, и мои НР и защита... возможно, увеличились.

Сколько лет прошло с тех пор, как я видел свой статус? Если вы попросите мага оценить его, он может сказать вам, но это требует времени и денег. Так что даже меня, выходца из королевской семьи, просили об этом лишь однажды.

Это даже лучше.

- Сколько цифр тут в счетчике количества смертей!!! Сколько раз ты собираешься меня убить!

Игриво. Как будто оно предвкушает, как я буду умирать десятки тысяч раз. Еще одна вещь, которая тревожит мой разум, - это повышение моего статуса.

- HP и сила защиты увеличились!!!

Говоря об исследовании подземелья, я был ранен стрелой и расплавлен кислотой. Я ничего не добился.

- Ха...

Страшно умирать. Невозможно быть с ней знакомым. Моя драгоценная жизнь изначально была уникальной. Значит, если смерть реальна, то она должна быть только один раз.



Я без системы бродил по подземелью.

Очевидно, даже если я умру, меня просто вернут ко входу. Значит, если я могу умереть, то разумнее искать еду и припасы в этом подземелье, а не на лугах.

Если я умру, я потеряю все свои предметы, но если я спущусь на 3-й этаж, не умерев, я могу получить какую-то награду. Даже если я встречу монстра, не будет никаких проблем, если я смогу убежать.

- Я нашел хорошую броню! Что... кожаная броня +2. Высокое значение усиления тоже хорошо.

Для удобства я решил называть значения усиления положительными или отрицательными числами. Как-то это хорошо сочетается. Как нижнее белье, носимое много лет.

Я надеваю коричневые кожаные доспехи. Я чувствую себя просто воином. Я могу присоединиться к группе варваров, бесчинствующих на севере, если только найду топор.

Я иду по коридору, чтобы попасть в следующую комнату. Проход тусклый по сравнению со светлой комнатой. Я могу видеть немного вперед, но не знаю, что происходит сзади.

Я затихаю, избегая монстров, и мне удастся попасть в следующую комнату. В комнате есть еще один предмет.

- Ага, железный топор +1!

Похоже, мои чувства становятся грубее, когда я надеваю экипировку варвара.

Я иду в веселом настроении и слышу еще один щелкающий звук у своих ног.

- Это ловушка!!! Вааааааааааааааааааааааааааа!!!

Я со всей силы ныряю вперед.

Стрела проносится мимо того места, где я стоял, и с грохотом пробивает противоположную стену.

- Хаха... хахахахаха!!!

Я не попадусь на один и тот же трюк дважды. Я встаю и смахиваю пыль со своего тела.

Не знаю, почему ловушка находится у моих ног, просто я не могу найти ее заранее. На земле нет вздутия, и цвет ее не меняется. Только когда я наступаю на нее, я замечаю ее существование.

Я снова нахожу предмет впереди. На этот раз это свиток.

- Что такое - свиток для разрушения стен?

Название аккуратно написано на свитке. Однако действие не написано. Судя по названию, он может разрушить стену. Это должна быть хорошая стратегия, чтобы сделать небольшую дыру и спрятаться в ней.

"Мужественный человек". Давайте пока почитаем.

Когда я разворачиваю свернутый свиток, свиток горит снизу. И эффект становится очевидным.

...Раздается грохот, и пол, потолок, стена и так далее исчезают. Кажется, все монстры заметили меня. Блеск в глазах монстров - это от радости, что они нашли добычу?

- Черт!!! Давай!

Непорядок. Если я все равно умру, я могу забрать с собой как можно больше. Подумай об остроте королевского меча, или топора, - хоть ты и гнилая королевская семья.

- Сееей!!!

Разбиваю топором голову рыцареподобного монстра с огромным мечом. Содержимое разбитого шлема пусто. Назовем его "Полый рыцарь".

Однако "Полый рыцарь" орудует мечом, несмотря на то, что лишился головы. Большой меч замахивается на мои ноги, и моя правая нога отлетает.

- Ахххх!!! Моя нога!!!

Хотя я падаю из-за ранения, я бросаю свой топор со всей силы. Удар получился сильный, но не

смертельный.

Упавший топор украден гоблином, несущим большой мешок. Ты "гоблинский вор". Будь ты проклят.

- Я никогда не умру!!! Я должен кое-что сделать...

Что, черт возьми, я должен сделать?

Я пытаюсь думать об этом, но замечаю странного монстра. Толстый орк со всей силы бросает в меня камень размером с кулак.

- Интересно, ты "орк, бросающий камни"... Я видел тебя...

Я не смог закончить предложение.

Когда я смотрю на свою грудь, сплевывая кровь, в левой части доспехов на груди появляется большая дыра. Если я дышу, то слышу хрипящий звук и кровь вытекает наружу.

Мое тело больше не двигается. Полный рыцарь передо мной высоко держит меч. Это было мое последнее воспоминание.

Генри Бошейт.

Кумулятивное число смертей 00002.

Испытание Начал 1/3 уровня 20 минут 45 секунды.

Получил пощам от Полого Рыцаря.

HP30 (+7) MP10 Сила атаки 12 (+7) Сила защиты 14 (+8) Сила магии 1 Ловкость 4 (+1).

Оружие: Железный топор +1.

Броня: Кожаная броня +2.

Специальный навык: Поддержка статуса (уникальный).

<http://tl.rulate.ru/book/56483/1748225>