

Крылатая демоническая собака Грасия Раборас Lv 55

... Белая демоническая собака с крыльями. Домашняя собака Менаса. Обладает навыком [Невидимость] и хороша в убийстве.

С тех пор, как она эволюционировала в летающий тип, ее клыки и челюстные мышцы деградировали, а основной атакующей силой стали когти.

---

Покинув город на деревьях Фолиум.

Мы сразу вошли в Землю духов через телепортационные врата в старом лесном святилище.

Под подземельями обычно подразумевают «рукотворный магический мир», но Земля духов немного особенная, это магический мир, созданный духами. И внутри она тоже отличается от подземелий лабиринтного и башенного типа.

Это открытое подземелье.

- Так это Земля духов...

Микорин сглотнула.

Внутри Земли духов был другой мир. Есть небо и земля.

Здесь есть солнце, луна, облака, леса, реки, цветы, трава, осенние листья и снег.

В одном пространстве весна, лето, осень и зима смешались вместе, как акварельные краски.

Это первая зона Земли духов - мир четырех сезонов.

- ... У, я слышала, здесь опасно...

Словно испугавшись, Микорин обняла Примо. У эльфов, живущих в гармонии с природой, этот фальшивый пейзаж может вызвать сильное чувство дискомфорта.

- Опасно? Разве тут не красиво.

- Это хорошее место для осмотра достопримечательностей. Я бы с удовольствием тут прогулялся.

- Да, красиво, но... это подземелье, верно? Смертельное место?

- Ну, не такое уж оно и страшное. Не ведись на внешний вид.

Первая зона - это просто дом для духов и фей, управляющих временами года. Такой хаотический вид появился потому, что они создали свои любимые времена года вокруг своих

жилищ. Здесь нет могущественных духов, специализирующихся на сражениях.

- Хм, чтобы попасть в следующую область, нужно найти врата телепортации. (Микорин)

- Звучит немного сложно. В обычном подземелье, чтобы добраться до цели, надо просто все уничтожить...(Мати)

- ...Кстати говоря, несколько лет назад произошло крупное историческое событие, в результате которого подземелья во многих местах исчезли, но может ли это быть... (Микорин)

- Я знаю, где находятся все врата телепортации. Идем скорее. (Мати)

Я вызывал из тени у своих ног белую крылатую собаку.

Это всеми любимый мой ездовой монстр Грасия Раборас.

Но как я и думал, втроем мы на ней не уместимся. А даже если и влезем, то она тут же упадет под нашим весом.

Поэтому я запряг ее в созданную Примо светло-голубую карету.

- Покорение подземелья в экипаже... Больше похоже на обзорную экскурсию. (Мати)

- Путешествие по подземелью в карете! (Примо)

- Я тут немного подумала... Не смотрит ли эта таинственная собака на меня как на еду? (Микорин)

- Смотрит. (Мати)

- Смотрит? (Микорин)

- Я подтверждаю!?! (Примо)

- Давайте займемся делом. (Мати)

- Плыдем по течению!?! (Примо)

- Не волнуйся. Если тебя съедят, я тебя тут же оживлю! (Мати)

- Думаешь, меня могут съесть!?! (Микорин)

Мы взлетели в небо на Глаше (экипаж Грасии Раборас).

- ... Да начнется игра!

- У-е-е-е-е!?!

Не привыкшая к полетам Микорин издала сдавленный крик.

- Страшно-страшно-страшно! Я падаю!

- Ну, с твоим уровнем, даже если ты упадешь, все равно не пострадаешь.

- Скорее, она расколет землю, да? (Примо)

- Э, чего!? Я стала такой странной!?

И вот так.

Игнорируя всех мелких мобов и ловушки на пути, мы двинулись прямо по небу вперед на полной скорости.

И нырнули во врата телепортации, одиноко стоящие посреди цветочного поля.

Первая область пройдена.

- Ха, уже закончили?

- Так получается, если атаковать открытое подземелье с воздуха.

Ну, этой стратегии не было в игре. Немного похоже на чит.

Как только мы прошли через врата, пейзаж вокруг резко изменился.

Мы буквально попали в другой мир.

Эта земля духов состоит из девяти миров, наложенных в одном месте друг на друга.

Вторая зона - перевернутый мир.

Деревья, горы и луга растут вверх ногами из парящей в воздухе земли.

Если посмотреть вниз... то видно небо, где свирепо дует ветер.

Если хоть на шаг отклониться от маршрута, упадешь вниз головой в небо.

- Ч-что это такое... Как его захватить...

- Мы уже его захватили.

- Э?

От врат телепортации до следующей зоны.

В игре это была область, которую можно было пройти только с высоким уровнем навыков исследования [Скалолазание] и [Прыжок]... Но если вы можете летать, то ее можно закрыть за десять секунд.

Нам открылся вид третьей зоны.

Третья зона - серебряный мир.

Мир, целиком состоящий из снега и льда.

Он наполнен таинственной тишиной, словно бы звук поглощается снегом на земле. Великолепные выточенные из льда деревья мертвы и неподвижны. Не видно ни животных, ни насекомых, не ощущается ни ветра, ни запаха земли, не слышно поскрипываний ветвей. Поистине прекрасный разрушенный мир...

- Ну что, все разглядели? Поехали дальше. (Мати)

- Есть. (Примо)

- ... Это уже на сто процентов обзорная экскурсия. (Микорин)

Мы перешли в четвертую зону.

Это раскаленный мир.

Место, где можно проплыть на лодке по озеру кипящей магмы.

- Жарко.

Через пять секунд мы попали в следующую область.

Пятая зона - подводный мир.

Я заранее дал Грасии Раборас [Подводное дыхание] и закрыл окна кареты, так что все прошло без проблем.

- Микорин, мы побили рекорд твоей мамы.

- У-у ~.

Микорин обиженно посмотрела на меня.

- ... Больше похоже на жульничество.

- Жульничество? Я не использую никаких читов или багов...

- Само твое существование похоже на жульничество.

- Хе-хе-хе... Это комплимент.

Мы отправились в шестую зону.

Шестой район – это подземный мир. Тут темно.

- ... О? Эти эльфийские крекеры очень вкусные. (Мати)

- Эта эльфийская соль для ванны тоже восхитительна! (Примо) (п.п. восхитительна на вкус)

- Наконец-то вы начали собирать сувениры. (Микорин)

Вот так мы прошли мир гномов седьмой зоны, и мир гигантов восьмой...

И добрались до девятой области.

- Фух... Наконец-то пришли. (Мати)

- Это была долгая и тяжелая битва... (Мати)

- Прошло всего четыре минуты. (Микорин)

- М-м... Осталось всего три минуты. (Мати)

Это заняло больше времени, чем планировалось. Мы слишком долго осматривали достопримечательности.

- Хе-хе-хе... Король духов. Неплохой трюк, замедлить меня своими прекрасными пейзажами.

- Эй, не вздумай вопить...!

- А-а!

- ... Даже король духов испугается твоих криков.

Сейчас мы в девятой зоне – Небесном царстве.

Мир, где над бескрайним морем облаков возвышается огромный храм.

В этой области искателя ждут испытания Четырех небесных духов и Короля духов,

проверяющих, достоин ли он стать владельцем Святого меча.

Другими словами, это настоящая Земля духов.

<http://tl.rulate.ru/book/56460/2799024>