

... С неба льется столб света.

Мир сияет белизной, поглощаемый световыми потоками.

Это... чудо, обрывающее жизни, восставшие против Бога.

Это... забава Бога, выбирающего жизнь и играющегося с ней.

[Апокалипсис Ноа].

Особый прием «Бога-демона Менаса»... моей второй формы.

Его эффект - «уменьшение НР и МР всех враждебных мне существ до 1».

Игнорирование защиты. Игнорирование сопротивления. Игнорирование навыков. Его нельзя избежать.

Без сомнения, это самый смертоносный ход, подходящий для финального босса «Резис-Ноа», которую называют «игрой смерти».

«Невозможно... Невозможно... Как человек может обладать такой силой, о-о-о...!»

Освобожденный от света, Нидхегг зашатался и стал медленно падать. Похоже, у него больше нет сил на стабильный полет. Ему удалось лишь расправить крылья и изо всех сил стараться не упасть.

«Гху... Я понял... Признаю свое поражение», - с болью пробормотал Нидхегг.

Рядом с гигантом появились величественные врата.

Зловещие врата, словно бы ведущие в ад...

- Хм... [Врата перехода].

Сильнейший навык побега, которым так гордиться Нидхегг.

Если он прыгнет в них, то мгновенно сбежит отсюда.

Не думал, что он сможет активировать их без маны... Нет, он почувствовал проблему и использовал свой навык до того, как на него подействовал [Апокалипсис Ноа].

Как и ожидалось от SS-рангового монстра, специализирующегося на выживании. Неудивительно, что игроки относились к нему как к таракану.

«... После такого смелого шага. Даже не могу пошевелиться»

Нидхегг бессильно засмеялся.

Перед драконом медленно открываются двери переходных врат. Постепенно сквозь них проглядывает черная пустота...

«... Что ж, прощай»

Нидхегг попытался прыгнуть во врата.

Но в этот момент...

... Дзинь.

Врата были разрушены.

Они разбились вдребезги, словно стекло...

«... Ха?»

Нидхегг застыл с разинутым ртом.

Я рассмеялся над его глупым видом.

- ... Ты не знал? От бывшего финального босса не сбежишь.

«Ч-что... ты сделал!?»

- [Запечатал] твой навык [Переходные врата]. Ты больше не сможешь его использовать, пока я не разрешу.

«...А!?»

... [Печать].

Навык, который блокирует использование проанализированных навыков, которые я видел своими глазами.

Изначально он использовался для подавления обитающих во мне сил монстров. Из-за верхнего предела количества применяемых [печатей] я обычно не могу ей пользоваться... Но во второй форме я снимаю наложенные на себя [печати], поэтому могу использовать ее против врагов.

Теперь Нидхеггу не сбежать. Он не может нормально лететь, у него нет никаких других навыков для побега.

Но... Я не смогу его победить, просто не отпуская.

Нидхегг – монстр, который лучше умеет выживать, чем сражаться.

Из-за навыка, увеличивающего защиту при снижении НР, довольно трудно разобраться с оставшимся 1 НР. Невозможно никак навредить обычными атаками максимально усиленному Нидхеггу, на которого не действуют аномалии.

Но есть навыки-исключения.

Один из них – особая атака на монстров.

- ... Твой черед.

Когда я подал сигнал в пустоту.

- ... Знаю-знаю.

Ответили из-за спины Нидхегга.

Из ниоткуда появилась девушка.

Это Микорин верхом на Грасии Раборас. Она одета как девочка-волшебница, а в руках у нее посох матери. Для атаки понадобилось снять [Невидимость].

«... А!?»

Нидхегг, похоже, только ее заметил, и удивленно открыл рот.

Но уже слишком поздно.

- Сияй, магия снов...

Стоя перед драконом, Микорин крепко зажмурилась, и ее голос дрожал.

Поскольку я почти принудительно ее притащил, она не была готова, как в игре, к встрече с Нидхеггом.

У Микорин еще низкий уровень, она неопытная и слабая.

Но... у нее есть сила, которая мне нужна.

Поэтому.

- ... Разрушение судьбы.

Не знаю, понимает ли она эти слова.

Микорин широко распахнула глаза.

Взмахнула магическим посохом и нацелилась на Нидхегга.

Верно... То, что я хотел увидеть, это такое развитие событий.

... История Микорин Пинкхарт.

А значит, именно она должна нанести последний удар.

- [Звездная пушка]!

Из посоха вырвался звездный свет.

У Нидхегга больше не было сил уклониться, или он недооценил атаку какой-то девушки. Свет попал прямо в него и словно бы втянулся внутрь. А затем свет рассыпался на мельчайшие сияющие звездные частички, разлетевшиеся вокруг.

Особый навык атаки на монстров, игнорирующий защиты и баффы.

Неважно, насколько силен Нидхегг или слаба Микорин, он все равно получит больше единицы урона. И никто не сможет выдержать урон сразу после того, как их ХР снизилось до 1.

Иными словами, с этим...

- ... Игра окончена, - объявил я, глядя вниз на падающего Нидхегга.

Нидхегг вдруг засмеялся...

Как и многие игроки «Резис-Ноа», проигравшие Императору демонов Менасу, он лишь выплюнул проклятье.

«... Абсур.. дно...»

С этими последними словами сила покинула Нидхегга. Его крылья застыли, словно сморщившись, и он продолжил падать.

Ду-ун! С грохотом гигант врезался в землю, образовав вокруг себя большой кратер.

Я спустился на землю и проверил его, но он не подавал признаков жизни.

- ... Мы победили? – робко спросила Микорин. - ... Человек победил дракона...?

- Ага.

Я положил руку на голову Микорин.

- Отличная игра. Ты хорошо справилась.

- А, ты гладишь меня по голове...! Я не ребенок!

... Она разозлилась.

У Микорин непростой возраст.

Постепенно вокруг нас собрались эльфы. Когда они осторожно приблизились к Нидхеггу, то застыли с отсутствующим взглядом.

- Ты правда... победил, да..., - нерешительно пробормотала королева Мистерия. - ... Человек победил дракона...

Вслед за ней эльфы тоже один за другим произносят эти слова.

Минута молчания. А затем...

- ... О-о-о-о-о-о-о!

Радостные крики разразились подобно взрыву.

Эльфы, празднуя свою победу, подняли оружие над головой, закричали в несвойственной им манере и стали обнимать друг друга.

Их крики, казалось, не стихнут.

Сцена, достойная счастливого конца, завершающего трагическую судьбу...

- ... Еще не все.

Это совсем не такая концовка, которую я хочу. Меня она не устраивает. Неважно, насколько счастлива массовка, если финал мне не нравится, то это все чушь собачья.

В моем плане есть еще один шаг.

... Сейчас я сделаю лучшую концовку.

Бог-демон Менас (вторая форма) – уровень 100.

НР: 3 580 000 МР: 358 000

Атака: SS Защита: S Магия: SS Скорость: SS

Интеллект: SS Ловкость: SS Харизма: SS Удача: SS

Используемые навыки

Пассивные

[Невидимая рука Бога]: действуют дважды за ход

[Мир, известный лишь Богу]: превращает поле в [Царство Бога] (изменяет поле на подходящее для навыка, используемого Богом-демоном Менасом в этот ход. Поле не может быть уничтожено).

[Божественное облачение]: все аномальные состояния аннулируются.

[Аура Бога]: аура на 358 000 НР. Восстанавливается через 5 ходов после уничтожения.

[Божественное наказание]: контратака. Когда Менас получает повреждения, он контратакует с помощью магии молнии.

[Печать]: каждые 5 ходов запечатывается навык, который больше всего раз использовался с начала битвы. Недоступен во время боя.

Обычные

[Создание]: создание Семи королей демонов 1-го уровня.

[Синтез]: захват побежденных Семи королей демонов или неспособных действовать персонажей, восстановление НР/МР, повышение статуса, приобретение некоторых навыков и увеличение количества действий на 1.

[Пуля Ноа]: одиночная неатрибутивная магия.

[Ковчег Ноа]: усиление защиты, повышение уклонения, накладывается на себя.

[Приговор Ноа]: неатрибутивная магия, действует на всех. Молчание, связывание. Урон увеличивается в зависимости от того, сколько раз цель нападала на монстров с начала игры.

[Магия тьмы 10-ого уровня Бедствие]: массовая атака. Наложение дебаффов на всех врагов.

[Магия огня 10-ого уровня Инферно]: массовая атака. Горение. Добавляет эффект поля [Огненный ад].

[Магия ветра 10-ого уровня Буря]: массовая атака. Уменьшение шкалы действия (очень большое). Добавляет эффект поля [Шторм].

[Магия воды 10-ого уровня Абсолютный ноль]: массовая атака. Заморозка. Добавляет эффект

поля [Ледяная тюрьма].

[Магия молнии 10-ого уровня Электрификация]: массовая атака. Паралич. Добавляет эффект поля [Электрификация].

[Магия земли 10-ого уровня Разрыв земли]: массовая атака. Частичное разрушение эффектов поля. Добавляет эффект поля [Разлом в земле].

[Магия света 10-ого уровня Дыхание Бога]: восстановление 99 999 НР, снятие аномалий и дебаффов, автоматическое восстановление НР/МР (3 хода).

[Фехтование 10-ого уровня Пространственный удар]: сильный массовый урон. Игнорирует расстояние. Игнорирует защиту.

[Техника владения клинком 10-ого уровня Перекресток шести миров]: шесть одиночных атак. Гипноз, буйство, замешательство, мгновенная смерть.

[Искусство кулачного боя 10-ого уровня Божественный кулак]: сильный урон по одной цели. Оглушение и паралич. Уменьшение шкалы действия (очень большое).

[Искусство владения копьем 10-ого уровня Клык небесного дракона]: сильный урон по одной цели. Игнорирует защиту. Уменьшение шкалы действия (очень большое).

[Стрельба из лука 10-ого уровня Полумесяц]: сильный урон по одной цели. Попадание в цель. Критический удар. Замешательство и гипноз.

[Владение топором 10-ого уровня Удар милосердия]: сильный урон по одной цели. Критический удар. Средний шанс мгновенной смерти.

[Владение молотом 10-ого уровня Удар Геи]: сильный массовый урон. Частичное разрушение эффектов поля. Оглушение. Уменьшение шкалы действия (очень большое).

Добавляющиеся при менее половины НР

[Небеса Ноа]: атака с атрибутом света, действует на всех. Снятие с себя всех статусных баффов.

[Ад Ноа]: атака с атрибутом тьмы, действует на всех. Множество случайных аномалий.

Добавляющиеся, когда НР меньше 30%

[Апокалипсис Ноа]: Общее количество НР и МР = 1. Избежать невозможно (использует 1 ход).

<http://tl.rulate.ru/book/56460/2695631>