

Глава 78.1: Земля Реки (Часть 2)

Что касается тайдзюцу, хоть и существовали более продвинутые виды боевых искусств, я решил не изучать их. Я счел разумным сосредоточиться на тех, которые мне еще предстоит освоить, вместо того чтобы загромождать свой список навыков кучей техник боевых искусств, о которых я имел лишь поверхностное представление.

Я также продолжил свои эксперименты по созданию новых навыков. Насколько я мог судить, эффективность самостоятельно созданных навыков, таких как [Шаг Вспышки] и [Шинкёкен], превосходила техники, полученные из свитков. Я полагал, что в результате постоянных проб и ошибок можно создать еще один такой навык.

Я сосредоточился на том, чтобы влить чакру природы ветра или огня в такие навыки, как [Мощный удар] и [Усиление чакры]. Результаты... что ж, я добился умеренного успеха.

Вскоре мы получили еще одно задание ранга "С". Однако это было совсем не то, что я ожидал...

В отличие от предыдущего задания, на этот раз нам вручили свиток с заданием в самом офисе по назначению.

"Ваша миссия, если вы решите принять ее, проста. Вы должны отправиться в Страну Рек и поджечь посевы на определенной ферме". Сотрудник, занимающийся распределением заданий, административный Чунин, взял свиток с заданием из стопки на столе и предложил его нам: "Подробности - в кратком описании задания".

Хината вздрогнула: "Поджечь ферму? Но почему?"

Чунин сузил глаза и посмотрел на Асуму.

Джонин кивнул и положил руку на плечо Хинаты: "Ты уже должна знать, что наша работа - не задавать вопросов. Кроме того, мы даже не решили принять миссию, как мы можем спрашивать о ней?"

Хьюга кивнула в знак понимания и замолчала.

"Почему?" - размышлял я. Может быть дюжина разных причин. Другой фермер хочет избавиться от конкурента, торговец хочет купить землю фермера, или фермер мог просто обидеть мелкого богатого человека. По правде говоря, не имело значения, каковы были причины. Пока кто-то был готов заплатить нужную сумму, он мог воспользоваться нашими услугами.

Признаюсь, перспектива делать что-то, что так сильно противоречило доктрине альтруизма, которую неявно проповедовала система, была несколько обескураживающей. Это послужило достаточным тревожным сигналом, напомнив мне, что не все наши миссии предполагают совершение универсальных "добрых" поступков. Иногда нас могут призвать убить монаха, шпионить за святым или поджечь невинного фермера, как сейчас.

Асума шагнул вперед: "Страна рек... разве там не была создана скрытая деревня? Танигакуре (Деревня Скрытой Долины), кажется, так она называлась. Возможный конфликт интересов?"

"Не имеет значения. Согласно исследованиям, фермер не должен быть достаточно богат, чтобы нанимать охранников-шиноби, и у него нет родственников, которые могли бы иметь связи там. В противном случае, это не было бы миссией ранга С". - ответил Чунин из отдела

миссий.

"Мы официально входим в Страну Реки?" - спросил я, слегка опешив, когда все взгляды в комнате обратились ко мне. Неужели я заговорил не по правилам?

Проникновение в другую страну, даже если они союзники или заключили договор, было проблематичным - особенно учитывая нашу принадлежность к шиноби. Если бы нам пришлось пробираться под прикрытием, сложность миссии возросла бы до ранга В, или, по крайней мере, явно не подходила для свежих Генинов.

Чунин оценил меня на мгновение, а затем слегка улыбнулся: "Асума-сан, у вас тут умный ребёнок. Да, ваша команда будет входить официально. Граница между Страной Огня и Страной Реки довольно прозрачная, так что там не должно быть патрулей, если только вы не приблизитесь к Танигакуре или столице Страны Реки."

Я выглядел обескураженным комплиментом в глазах другого шиноби: "А, понятно. Спасибо."

Асума взял предложенный свиток: "Команда 10 принимает задание".

Как только мой командир отряда произнес эти слова, системное уведомление призвало меня к вниманию.

[Оповещение о квесте!]

[Рубить и жечь]:

Успешно выполните задание!

Подожгите посевы на ферме Хатанака.

(Бонус) Самостоятельно сжечь посевы

Награды:

+5000 EXP

(Бонус) Новый титул

[Принять? (Y/N)].

[Оповещение о квесте]

[Не сжигайте эту ферму]:

Не дайте своей команде успешно завершить задание!

Посевы на ферме Хатанака должны остаться нетронутыми

?

?

Награды:

+10000 EXP

?

?

Провал:

Новый титул

?

[Принять? (Y/N)]

[Примечание: Принятие [Рубить и жечь] автоматически блокирует [Не сжигайте эту ферму] и наоборот]

А? Система действительно сгенерировала два разных квеста с противоположными целями... Такого раньше не было... Похоже, я могу выбрать только один.

И снова довольно очевидно, к какому направлению подталкивает меня система. Отказ от сжигания посевов давал больше EXP, а также больше скрытых целей и, предположительно, больше скрытых наград. Однако это также имело последствия провала, которых не было у второго квеста.

На первый взгляд, второй квест, очевидно, давал больше наград, и поэтому был очевидным выбором. Однако если бы я рассмотрел косвенные последствия провала задания, то даже не стал бы тратить на него время.

Провал второй миссии нашей команды ранга С запятнал бы нашу репутацию, что, возможно, повлияло бы на возможности, которые наша команда получит в будущем. Это может даже подпортить наши шансы на участие в следующем экзамене на звание Чунина, в котором мне нужно участвовать.

Миссия была несложной, единственное, что трудно - это подавить свою совесть и сделать то, что непосвященным может показаться бесчеловечным. Впрочем, такие поступки были для меня не в новинку.

Еще в прошлой жизни я был уверен, что моя семья тоже занималась какими-то сомнительными делами. Будь то шантаж конкурентов или организация гражданских войн в чужих странах, я был уверен, что моя семья приложила руку к некоторым из этих темных дел, когда препятствия на нашем пути "волшебным образом" разрешались сами собой.

В результате я не стал протестовать против моральности миссии. Было бы лицемерием с моей стороны, наслаждавшейся плодами сомнительных предприятий моей семьи, судить о том, как другой поступает в том же направлении.

Другими словами, я принял квест [Рубить и жечь], который автоматически блокировал [Не сжигайте эту ферму].

Путешествие в Страну рек не заняло много времени. Как и в тот раз, когда мы возвращались из Столицы, без гражданских, тормозящих нас, мы могли бежать по верхушкам деревьев в

быстром темпе. Асума подталкивал нас идти быстрее, чем нужно, хотя до окончания срока выполнения задания оставалось еще много времени. Это было потому, что он хотел, чтобы мы тренировали свое тело во время путешествия, добиваясь максимальной эффективности.

Однако для меня это была не очень эффективная тренировка. Моя выносливость напрямую связана с моим ВИТ, который не увеличивался, если я не нагружал себя. Поскольку мы бежали в темпе самого медленного члена нашей команды, Шино, у меня не было возможности по-настоящему попотеть.

По дороге я завязал разговор с Асумой, желая побольше узнать о специфике брифинга, который обычно выдается только командиру отряда.

"Асума-сенсей, кто наш работодатель?" - спросил я, пытаясь завязать разговор, пока прыгал с ветки дерева. Хотя и леса покрывали большую часть Страны Огня, теперь, когда мы пересекали границу Страны Реки, география и биом также начали меняться. В Стране Рек было больше равнин и плоскогорий по сравнению с пышными лесами и подлеском Страны Огня. И, конечно, мы стали видеть больше ручьев и рек.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1811110>