

## Глава 49: Подземелье ранга Е (Часть 5)

Видя, что двойник отступает, я не стал медлить и погнался за Скрытым Боссом. Пока он убежал, я заметил знакомое зеленое свечение медицинского ниндзюцу, которое он накладывал на сломанный указательный палец. Этого я не мог допустить.

Активировав [Вихревой шаг] и [Внезапный шаг] одновременно, я мгновенно преодолел оставшееся расстояние и вновь появился рядом с удаляющимся двойником. Однако, и я не мог не подчеркнуть это, двойник, казалось, мог предсказать каждое мое движение, так как зеленое свечение медицинского ниндзюцу немедленно прекратилось, как только я исчез из его поля зрения.

Он уже знал, что я не дам ему возможности продолжить исцеление, и постарается помешать ему в этом. Таким образом, дзюцу "Исцеляющие руки", которое он начал использовать, было лишь приманкой, чтобы заманить меня в зону досягаемости. На самом деле, двойник был готов к такому действию, и его руки уже сформировали последнее заклятие для дзюцу, которое он собирался использовать.

"Катон: Моэрутэ но Дзюцу! (Горящие руки)" Мы оба выкрикнули вместе, когда из наших вытянутых ладоней вырвались толстые языки пламени, столкнувшиеся в воздухе, а затем рассеявшиеся и посылающие волны горячего воздуха в окрестности.

В тот момент, когда я активировал [Вспышку Шага], мое улучшенное динамическое зрение уже уловило, что двойник отпустил технику Исцеляющих Рук и вошел в первое запечатывание Горящих Рук. Пока я мчался вперед, я тоже формировал точно такие же печати с точно такой же скоростью, что позволило мне запустить дзюцу огня примерно в то же время, что и двойник.

Мы оба были едины во мнении, когда бросались друг на друга сквозь затухающие угли наших катон-дзюцу. Он набросился на меня с [Шинкёкен], вытянув пальцы в когти, а я в ответ сжал свой кулак. Другая моя рука, держащая Котецу но Рюу, была направлена на то, чтобы вонзить нож в сердце двойника.

Когда кулак встретился с когтем, особенно со сломанным пальцем, результат не был загадкой. Однако вместо того, чтобы продолжить атаку, двойник вывернул вытянутую руку и схватил меня за запястье. Другой рукой он смог отклонить мой клинок, парируя его плоской стороной.

Двойник потянул меня за запястье, пытаясь нарушить равновесие и центр тяжести, а затем набросился другой рукой на мою шею. Хотя я видел, что существо пытается сделать с болезненной подробностью и четкостью, я мало что мог сделать в ответ, так как моя вторая рука была занята катаной.

Таким образом, я был вынужден выпустить свой меч, так как в тесном бою в тесном помещении это оружие стало скорее помехой, чем угрозой. Освободившейся рукой я смог вонзить четыре пальца в бок двойника, одновременно нанося удар лбом по вытянутым пальцам противника.

Наш навык [Шинкёкен] все еще был только на втором уровне, его едва хватало, чтобы пробить толстый дюймовый слой дерева без усиления чакры. С другой стороны, лоб человека - самая твердая часть всех наших костей. С обоими придатками, усиленными чакрой, хрупкие пальцы никак не могли даже сделать вмятину на лбу черепа.

"ГРААААА!!!"

Я издал боевой клич, когда мой лоб врезался в вытянутые пальцы, и в то время как тонкий слой кожи на моем лбу был разодран ножеподобными пальцами, пальцы двойника были жестоко расплющены о неподатливый барьер из костей.

[-533 НР]

Кровь яростно хлынула из моего разбитого лба, тут же стекая по лицу и заливая его багровой жидкостью. Однако все пальцы левой руки двойника были раздроблены на куски, за исключением одного большого пальца.

Скрытый Босс не издал ни звука боли, хотя я видел, что его лицо дрожит от сильных повреждений, полученных во время обмена. Он хотел отпустить мое запястье и отступить, учитывая четыре колотые раны на боку и раздробленные пальцы, но я не был дураком. Это была прекрасная возможность покончить с ним, и я не собирался уступать.

В то время как он разжал хватку на моем запястье, моя рука рванулась вперед, чтобы схватить его удаляющуюся руку, а другие пальцы злобно впились в его бок, прежде чем ухватиться за что-то твердое в его туловище.

Жестоко улыбнувшись, я крепко сжал хватку и потянул. Сначала было сопротивление, кровь из двойника хлынула и залила мою руку, но с жутким треском я вырвал самую нижнюю реберную кость из тяжелой раны, которую оставил существу.

Двойник сложился то ли от боли, то ли от шока, когда ему жестоко удалили одно из ребер. Подняв пропитанную кровью руку, я ударил острым концом реберной кости по черепу. Она глубоко вонзилась в затылок двойника, наполовину погрузившись внутрь. Видя, что он еще не умер, я ударил ладонью по другому концу реберной кости, отправив ее еще глубже в череп двойника.

Однако, несмотря на жестокость того, что, как я думал, должно было стать моим завершающим ударом, не было ни взрыва черного дыма, ни каких-либо сообщений, свидетельствующих об окончании боя. Тогда я вспомнил о навыке, который получил после победы над скрытым боссом предыдущего подземелья - [Беспредельная ярость]. Это было умение, которое не позволяло НР опускаться ниже 1 в течение 5 секунд. Это означало, что у двойника было еще 5 секунд, целая вечность в быстром темпе боя между двумя шиноби, и он еще мог действовать, прежде чем упасть.

Я отпрыгнул назад; руки были наготове. Мне нужно задержать его еще на 4 секунды. Реберная кость, вонзившаяся в затылок, постоянно наносила огромный урон, поэтому, как только закончится время действия навыка, бой будет окончен. Таким образом, мне не нужно рисковать.

Двойник шатко встал, затем исчез и снова появился передо мной, его руки и ноги начали наносить шквал ударов. Я чувствовал отчаяние загнанного в угол зверя, который понял, что делать, либо умереть, либо не сдаваться. Каждая атака двойника была наполнена смертоносным намерением, пренебрегающим собственной безопасностью.

В этой схватке не было ни тактики, ни стратегии. Никакого терпения, ловушек, финтов или контратак; это была открытая драка на жизнь и смерть.

Даже когда я воткнул большой палец в глазницу своего зеркального отражения, раздавив один из его глаз Шарингана, это, казалось, никак не повлияло на неустанную, яростную атаку. Оно даже воспользовалось возможностью наклониться вперед и укусить меня за плечо.

[-401 HP]

Я сдержал крик, заметив, как другая его рука, представляющая собой месиво из сломанных костей и раздробленной плоти, полетела вперед. Он использовал сломанные острые концы костей пальцев в качестве импровизированного оружия. Решительным взмахом руки-ножа я отрубил ему руку у запястья, а затем с силой ударил той же рукой в грудь и обратно, отчаянно пытаясь оторвать его сжатую челюсть от моего плеча.

Мой последний удар увенчался успехом: двойник вонзил зубы еще глубже и вырвал из моего плеча значительный кусок плоти и мышц.

[-1113 HP]

"ЧЁРТ!" - закричал я, почувствовав жгучую, мучительную боль, которая длилась всего мгновение, а затем перешла в тупую боль. Двойника отбросило назад, после чего он окончательно зашатался и странно вздрогнул.

Скрытый Босс издал пронзительный предсмертный вопль, а затем распался на густой черный дым, сигнализируя о своей гибели. Вся кровь двойника, которая до этого заливала меня, тоже исчезла в тонких струйках черного дыма, оставив меня все еще покрытым собственной кровью.

Я выдохнул с облегчением, ослабляя напряжение, которое так крепко держалось в моем теле. Это был жестокий бой, который неожиданно склонился к рукопашной схватке больше, чем я предполагал. Я поднял одну руку, чтобы немедленно начать обрабатывать кровавую рану от укуса на плече; это была рана, которая сейчас требовала наибольшего внимания.

Однако, когда я начал ее лечить, понял, что она находится в лучшем состоянии, чем я ожидал. Затем я вспомнил, что пластиковые клыки вампира у меня во рту обладают способностью к восстановлению жизни, восстанавливая HP и тем самым исцеляя мои собственные раны, когда я наносил урон. Каждый раз, когда я вонзал свое копьё в двойника и выходил из него, я восстанавливал 10 процентов нанесенного урона. Чрезвычайно полезный предмет, который, к сожалению, был в виде экипировки, которую я никогда не надену открыто.

[+3050 EXP]

[Поздравляем, вы уничтожили Скрытого Босса!]

+ 10 очков

+20,000 EXP

[Вы можете выбрать награду из списка ниже!]

Навык: Вызвать двойника

Навык: Боевой клич

Предмет: Эликсир EXP

[Вы поднялись на уровень выше!]

[Вы повысили уровень!]

Отлично. Награда за победу над Скрытым боссом была такой же щедрой, как и раньше. Не

раздумывая, я выбрал навык [Вызвать двойника]. Если навык был тем, чем я его считал, то он стоил гораздо больше, чем жалкий эликсир EXP и неопределенный череп [Боевой клич]. EXP можно было заработать, и я сомневался, что какой-то навык может быть более ценным, чем вызов того самого двойника, с которым я только что сражался.

[[Вызвать двойника] был добавлен на вашу страницу навыков!]

[Вызвать двойника] (Активный) LVL: 1

Стоимость СР: ½ от максимального СР

Раз в неделю вы можете призвать двойника, который полностью повторяет статистику и навыки пользователя. Однако некоторые навыки не могут быть воспроизведены. Он способен получать урон, равный HP пользователя, и действует только в течение часа, после чего исчезает.

Улучшение навыков увеличивает продолжительность действия умения.

Как и ожидалось, навык оказался таким же сломанным, как я и предполагал. Судя по описанию умения, я теперь мог вызывать, по сути, каге-буншина, который не уничтожался одним ударом. Вместо этого, он мог сражаться, пока не умрет или пока не истечет лимит времени. Один я был достаточно смертоносен, а два? Возможности были безграничны. Хотя тот факт, что некоторые навыки не могли быть воспроизведены, немного беспокоил, это все равно было чертовски мощно.

Конечно, я прекрасно понимал, что пользоваться такой способностью нужно с осторожностью. У меня не было желания отвечать на вопросы о происхождении дзюцу, которое создавало каге-буншина, способного сражаться до самой смерти. Это была слишком подозрительная техника, чтобы использовать ее открыто, и я придержу ее на случай наихудшего сценария.

Следующей была светящаяся фиолетовая сфера, которая все это время привлекала мое внимание. Схватив его, снова появилось системное уведомление.

[Получена добыча:

+23996 рё

Фрагмент Древнего Оружия (2/6) - Уникальный

Аркическое кольцо - редкое

Маска безумия - редкая]

[Аркическое кольцо - класс: редкий]

Прочность: 20/20

Оно способно хранить до 2000 СР. Пользователь может активировать его, чтобы в любой момент получить хранящиеся в нем СР. Для хранения СР необходимо влить чакру в кольцо.

[Маска безумия - Ранг: Редкость].

Прочность 60/60

+10% физического урона

+3 STR

+3 VIT

Пункт Навык: [Берсерк] (активный)

Стоимость СР: -

Раз в день увеличивает скорость атаки и скорость передвижения на 40% и дает 20% жизни, но пользователь получает двойной урон и 40% штраф ко всем статам, когда время действия заканчивается. Действует до 10 минут.

Фрагмент Древнего Оружия, как и ожидалось, был бесполезен, пока не будут собраны все шесть. Однако два других предмета выглядели очень ценными. Об универсальности кольца говорить не приходится, а вот маска слегка обескураживала. Ее действие было настолько же эффективным, насколько и карающим. Она была гневно-красного цвета, напоминала маску Они, но выглядела еще более демонически, сделанная из смеси дерева и металла.

Она выглядела ужасающе, как безумное творение неистового мастера. Это был еще один предмет одежды, который я не мог открыто носить за пределами этих подземелий, по крайней мере, до тех пор, пока я не обрету независимость, связанную со становлением шиноби более высокого ранга.

На этом моя вылазка в подземелье ранга E была закончена. Что я получил? 4 повышения уровня, 10 очков статов, один сломанный навык и множество лута, как полезного, так и бесполезного... В общем, успешный и полезный поход в подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1746690>