

Глава 48.1: Подземелье ранга E (Часть 4)

Я уже начал паниковать, пока не заметил заросли лозы, закрывающие часть стены, за которой что-то отражалось. Улыбаясь, я подошел и раздвинул лианы, чтобы найти зеркало во всю длину стены, которое скрывалось за ними.

Я с волнением начал срезать кунаем лианы, закрывающие зеркало, и вскоре зеркало было открыто. Я с интересом осмотрел его, пытаюсь найти какой-то механизм или что-то, что могло бы вызвать бой со Скрытым Боссом. Однако я и не подозревал, что в этом нет необходимости.

[Поздравляем! Вы обнаружили Скрытого Босса!]

[Внимание: Вы не сможете покинуть подземелье до тех пор, пока не уничтожите Скрытого босса!]

Как раз в тот момент, когда я удивленно просматривал сообщение, я почувствовал резкую боль в животе.

[-735 HP]

Испугавшись, я посмотрел вниз и обнаружил кунай, зарытый глубоко в моем брюхе, а рука, державшая рукоятку куная, вышла из зеркала! Я поднял голову и увидел, что мое отражение безумно ухмыляется мне в ответ.

Стиснув зубы, я отпрыгнул назад и почувствовал, как кунай вырвался из моего туловища. Теперь, когда полностью осмотрел зеркало, я увидел, что мое отражение осталось на месте и даже начало выходить из зеркала на кладбище.

А, ЧТО? Я удивился, после того как понял, что меня ждет. Традиционная сцена боя со злым клоном/двойником/зазеркальной версией самого себя. Ах, как банально, ну что ж, имеем что имеем. Погнали!

[Скрытый босс подземелья ранга E: Синдзи Икари (двойник) LVL 23]

HP: 6765

CP: 6765

У двойника было мое имя, мое лицо, а также тот же уровень HP/CP, что и у меня. Я также мог предположить, что у него были те же статы и навыки, что и у меня. Это... это будет трудный бой. Мне стоит подготовиться и быть крайне серьезным.

Шаринган двойника ожил, и он встал в боевую стойку [Шинкёкен], держа в другой руке кунай, с которого все еще капала моя кровь. К счастью, у Скрытого Босса не было доступа к моему инвентарю, поэтому он не мог достать ни Котецу но Рюу, ни Джинчу-Мару, которые я там хранил. Единственным доступным снаряжением был кунай в его руке и, возможно, другие инструменты ниндзя, которые я держал в подсумке, пристегнутом к моему, точнее, его бедру.

Я улыбнулся в ответ, убирая Котецу но Рюу из инвентаря. С прибавкой к статам, которую давало это оружие, мои DEX и STR превышали его. Это было хорошо, поскольку мне понадобится любое преимущество, чтобы победить двойника, который превосходил меня почти во всех отношениях. Все же, я себя прокачал очень хорошо за последние годы, и сражаясь со своим клоном, мне придется потрудиться и надеяться на любое преимущество, которое

поможет в данном бою.

Злобный клон слегка нахмурился при виде того, как я снаряжаю катану, но тут мой Шаринган заметил, что он использует [Усиление чакры] для усиления своей телесной силы, и слой чакры угрожающе покрыл его вытянутые стальные пальцы. У меня не было выбора, кроме как сделать то же самое, но я добавил [Поток чакры] и к своей катане, роскошь, которую он не потрудился зеркально отразить, поскольку не держал оружия из чакрового металла.

Какое-то время мы просто наблюдали друг за другом, пытаюсь найти слабое место в нашей позиции. Но я знал, что это бесполезный жест - не было смысла пытаться найти недостаток, так как я убедился, что такого недостатка нет, а значит, нет и у двойника. Тем не менее, я был благодарен за затишье в битве, так как это позволило моему НР медленно восстановиться после подлого удара, который он нанес в самом начале.

Хотя у меня было искушение использовать медицинское ниндзюцу, чтобы вылечить себя, я не хотел открывать себя для атаки лишним отвлекающим маневром.

Похоже, что клон пришел к тому же выводу, что и я, так как он не позволил мне ни секунды на регенерацию НР, бросившись вперед. Его движения были быстрее моих собственных, поэтому я предположил, что он активировал [Вихревые шаги]. Это действительно будет не простой бой...

Я крепче ухватился за Котецу но Рюу, готовясь к тому, что противник в любой момент может использовать [Вихревой шаг]. В поединке двух равных сил, если находиться в обороне и терпеливо ждать возможности контратаковать, преимущество будет на моей стороне.

Как я и предсказывал, на полпути, прежде чем двойник достиг меня, он исчез в порыве скорости, но это было не то, за чем не могли уследить мои глаза Шарингана.

Моя катана пронеслась в том месте, где, как я знал, клон должен был появиться снова, но он исчез еще раз при очередном использовании [Шаг Вспышки]. Я выругался. На этот раз мое тело не смогло среагировать достаточно быстро и отразить атаку, направленную в мою спину копьем, использующим [Шинкёкен], заточенным чакрой. Однако я тоже мог использовать [Вспышку Шага]. Что я и сделал, избежав второго удара и вновь появившись за спиной врага.

Я направил меч в спину двойника, намереваясь одним быстрым ударом перерубить ему спинной мозг, но неожиданно парировал удар кунаем Скрытого Босса. Я сразу же понял, что двойник уже предугадал, что я собираюсь избежать его второй атаки с помощью [Шаг Вспышки], и был готов отразить мой удар. Другой рукой он нанес удар по моей шее, слой чакры яростно вспыхивал вокруг его руки.

Без сомнения, эта рука-нож, если бы она приземлилась, могла перерезать мне яремную вену или даже хуже. Но это было только в том случае, если бы она приземлилась, конечно. Хоть и обе мои руки были заняты рукояткой меча, я все же успел выставить локоть вперед, чтобы перехватить его рукоять.

Плоть встретилась с плотью, когда мой локоть столкнулся с его рукоятью, оба придатка были усилены чакрой.

[-288 НР]

Даже с [Усилением чакры], повышающим прочность моего локтя, нож [Шинкёкен] двойника все равно смог нанести ранение, нанеся рану, которая вскрыла тонкий слой кожи на моем локте. Однако двойник все равно проиграл в этом поединке.

Мало того, что мои показатели были выше, благодаря усилению предмета Котецу но Рюу, так еще и локоть по своей природе был более твердым и острым, чем пальцы. Если бы клон не использовал [Шинкёкен] для укрепления пальцев, мой локоть мог бы раздробить ему руку. Однако с его помощью, я просто сломал ему один из пальцев. Он явно не ожидал такого поворота, ведь я мыслю на шаг вперед, чтобы он не предпринял, я смогу предугадать и отразить атаку.

Несмотря на это, сломанный палец означал резкое снижение боевого потенциала в борьбе двух равных бойцов. Двойник тоже понял это, и тут же отступил, применив еще один [Шаг Вспышки]. Мысленно я подсчитывал, сколько раз он использовал [Шаг Вспышки] подряд.

Когда навык был еще на первом уровне, после пятого использования подряд без отдыха я страдал от мучительного дебаффа [Разорванные мышцы]. Теперь, когда я поднял навык до 8 уровня, а также увеличил свой VIT, [Шаг вспышки] можно было использовать до 15 раз подряд без нанесения себе вреда. Я проверил.

[Шаг Вспышки] - это не просто способ быстро увеличить скорость передвижения для атаки, его также можно использовать для выхода из неблагоприятного положения, как это было продемонстрировано мгновение назад. Их можно считать драгоценными, спасающими жизнь инструментами, которые нужно использовать умеренно... Пока что я использовал одну, а другой использовал ее три раза, то есть у меня было на две "дополнительные жизни" больше, чем у моего противника.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1743775>