

Глава 47: Подземелье ранга Е (Часть 1)

Серп моей кусари-гамы, Джинчу-Мару, просвистел в воздухе, прежде чем лезвие вонзилось в череп зомби. С минимальным усилием я вырвал его из вбитого места и извлек, потянув за цепь, едва сдерживая желчь, грозившую извергнуться в горло.

Зомби слегка вздрогнул, упал на колени и рассыпался черным дымом, оставив после себя светящуюся белую сферу. Я скорчил гримасу при виде этого зрелища и неохотно подошел к сфере, чтобы забрать свои награды.

Подземелье ранга Е может оказаться самым сложным из всех, с которыми я когда-либо сталкивался...

-----флешбек-----

Я вошел в подземелье ранга Е, как и раньше, через панель опций, которая появилась передо мной, когда я приблизился к комплексу клана Учиха. Как и ожидалось, подземелье ранга F, которое я ранее зачистил, больше не было опцией: через него была проведена линия, а на ней наложено слово "ЧИСТО". Остальные подземелья, однако, не имели подобных ограничений.

После выбора подземелья ранга Е, как и раньше, мир вокруг меня разлетелся на куски и сменился другим. И снова день в одно мгновение превратился в ночь, а в ближайшем окружении, ранее пустом, теперь лежали неподвижные тела тех, кого я принял за зомби.

[Вы вошли в подземелье [Природное подземелье Учиха] ранга E!]

[Чистое условие: уничтожить босса].

Ухмыляясь, я достал Джинчу-Мару из своего инвентаря. Для массовых убийств в подземелье, серп с цепью был отличным инструментом точной, но повсеместной смертоносности. Утяжеленный конец, обладающий достаточной инерцией, мог с легкостью сокрушать черепа и дробить кости, а серп пожинал жизни так же легко, как пшеницу. Не говоря уже о цепи, соединяющей оба конца, которая позволяла вести бой на средних и дальних дистанциях, позволяя мне убивать на расстоянии, не беспокоясь за собственную безопасность.

Как только я начал размахивать увесистым концом цепного серпа, активируя свой Шаринган, улучшенная острота зрения, обеспечиваемая моим кеккей-генкай, показала мне нечто ужасное.

Если темой предыдущего подземелья ранга Е были мирные жители, то темой этого подземелья были... студенты академии и свежевypущенные Генины.

-----конец флешбека-----

В течение последних трех часов я был вынужден убивать детей-зомби. Это было, мягко говоря, тяжело, не говоря уже о моральном ущербе. Я мог только горько посмеяться над жестокой шуткой, которую сыграла со мной система.

Со временем становилось легче, так как у меня уже был печальный опыт убийства детей-зомби в последнем подземелье, но их было мало. Однако в подземелье ранга Е все дети были зомби. Без единого взрослого зомби в поле зрения.

Я уверен, что без ясности ума, обеспечиваемой "Разумом геймера", я мог бы уже впасть в

более глубокое безумие, чем Мизуки прошлой ночью. Психическая нагрузка от необходимости смотреть в холодные мертвые глаза этих детей, прежде чем убить их, была неопишуемой. Я был в состоянии выполнить некоторые умственные упражнения, оправдывая свои действия и рационализируя, что эти дети не были реальными; невозможно, чтобы было так много студентов академии Учиха или Гениев.

Я уже прошел через более чем сотню из них, и казалось неправдоподобным, чтобы в клане, насчитывающем едва ли больше пары тысяч членов, было столько детей. По крайней мере, именно так я мог оправдать для себя их убийство. Несмотря на это, мне все равно противно это делать.

И снова я мог только горько посмеяться над системой за то, что она поручила мне такое бесчеловечное и, похоже, садистское предприятие.

Однако EXP было хорошим, как и выпадающая добыча. Я уже поднялся на один уровень с момента входа в подземелье, что было безумной скоростью, учитывая, что я брал обычно Необычные предметы, которые выпадали реже, чем раньше, что вполне логично, учитывая, что предыдущее подземелье было под двойным баффом EXP и лута из-за бонуса за первое посещение подземелья.

Каждый убитый зомби давал в среднем 150 EXP, что казалось вполне адекватным, учитывая, что зомби были от 10 до 20 уровня, и с каждого из них выпадало примерно 300 рю в зависимости от уровня, а иногда и разный лут. Необычная добыча, то есть предметы с особым эффектом, выпадала редко.

На данный момент мне удалось накопить четыре таких предмета:

[Эликсир малой ловкости - Класс: Необычный].

Низкокачественное снадобье, которое плохо изготовлено.

При употреблении дает постоянный +2 к DEX.

[Пластиковые клыки вампира - Класс: Необычный]

Набор вампирских зубов из пластика, предназначенный для косплейных целей.

Прочность: 10/10

+10% к Оживлению

[Штаны Роуга - Класс: Необычный]

Черные штаны, которые обычно носят теневые личности.

Прочность: 30/30

Скрытность +1 LVL

Эффекты набора предметов:

(3/5): Шаги не звучат

(5/5): Становиться невидимым в тени

[Разрушительная кувалда - Класс: Необычный]

Кувалда, обычно используемая для строительства и сноса зданий.

Прочность: 150/150

+50% урона структурам и существам из неорганического материала.

Они не были абсолютно бесполезными, даже кувалда, как я мог предположить, может пригодиться в будущем. Единственное, к чему я относился с осторожностью, это клыки вампира. Это было то, что я мог бы использовать только в подземелье, и даже тогда я опасался, что кто-нибудь его увидит. Говоря прямо, он выглядел совершенно нелепо. Хотя его эффекты были невероятными, давая мне возможность восстанавливать НР при нанесении урона, но это было не то, что я бы надел на себя.

А вот штаны бродяги я с удовольствием надел. Теперь, когда у меня было три предмета из серии "Бродяга", я мог активировать первый из их эффектов, который делал мои шаги беззвучными. Однако, поскольку на мне уже была другая пара обуви, которая просто лучше подходила для боя, сандалии Роуга, которые должны были стать третьим из моих предметов серии Роуга, остались в моем инвентаре.

На данный момент я прошел только половину пути через подземелье ранга Е, которое имело схожую с предыдущим схему. Я мог только предположить, что босс будет находиться в том же месте, что и раньше - на кладбище клана Учиха.

С края периметра кладбища, я заметил замаскированную фигуру, неподвижно стоящую в центре кладбища. Под действием моего Шарингана, несмотря на темноту, я мог видеть своего врага ясно, как день.

Черты лица фигуры, которую я принял за босса подземелья, были скрыты под длинным и тяжелым плащом, закрывавшим с головы до ног, поэтому я не мог разобрать никаких деталей, которые могли бы пригодиться в бою. Единственное, что бросалось в глаза, это огромная коса, которую он держал в свободной руке.

Проигнорировав шальную мысль о том, почему боссы в этом подземелье обожают гигантское оружие, я начал планировать свой подход.

Подлая атака, как показала прошлая ночь, была чрезвычайно эффективным методом борьбы с противником сильнее меня. Проблема заключалась в том, что босс находился на поляне, где не было ни листвы, ни высоких деревьев, которые позволили бы мне спрятаться и атаковать. Обдумав свои возможности, я решил действовать.

Обойдя кладбище по периметру, все время уменьшая свое присутствие, чтобы избежать обнаружения, я двинулся к противоположному концу кладбища. План состоял в том, чтобы незаметно подобраться к его слепому пятну, а затем подкрасться и нанести сокрушительный удар, как я сделал это с Мизуки. Я не питал иллюзий, что смогу закончить битву одним ударом, поэтому намеревался отрубить конечность или что-то подобное, чтобы сильно снизить его боевые возможности.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1743770>