

Глава 34: Академия (Часть 14)

Через несколько дней после прохождения подземелья ранга F я решил подвести итоги своей статистики, навыков и предметов.

В течение последнего года я постоянно накапливал бесплатные очки статусов, которые получал за повышение уровня, награды за квесты и из других источников. В результате моей бережливой экономии, мне удалось накопить 93 бесплатных очка статусов. Однако эти усилия не пропали даром: они были направлены на повышение эффективности тренировок.

Теория заключалась в том, что чем выше моя статистика, тем дольше мне нужно тренироваться, чтобы повысить любое отдельное очко. Таким образом, отказ от бесплатных очков статусов не повлияет на скорость тренировки. По крайней мере, в теории. Я не был математиком, у которого в голове был мысленный лист excel, отслеживающий каждое повышение статусов и промежутков между каждым из них. Это может показаться безответственным, но в основном я шел на это без особых раздумий.

Кроме того, я считал эффективным сохранять фасад нормального студента академии, не удваивая ни с того ни с сего свои физические данные. Если я когда-нибудь окажусь в тяжелом положении, то наличие этих аварийных очков как козырной карты может стать ключом к выживанию.

Хотя мне было неприятно смотреть на свои неровные показатели, такие как STR и DEX, которые были на волосок от достижения 50, что дало бы мне два новых преимущества, у меня оставалась еще пара лет до окончания школы, так что у меня определенно было время, чтобы органично улучшить их.

Далее, о моих предметах. Мне было трудно решить, что делать с горой разных предметов, которые получал от зомби в подземелье. Их было более сотни: зажигалки, кусачки для ногтей, резинки и десятки других. В моем инвентаре было неограниченное пространство, насколько я знал, но было буквально утомительно сортировать эти предметы, когда мне нужно достать что-то конкретное.

Предметы казались почти новыми. Большинство из них практически не имели видимых признаков износа, поэтому я сохранил те несколько, которые могли понадобиться мне по дому. Но подавляющее большинство было бесполезно для меня. Мне определенно негодились тридцать бутылок для воды разных типов.

Поначалу я хотел просто выбросить их на свалку в Конохе, поскольку подавляющее большинство предметов мне негодились. Однако по дороге на свалку я наткнулся на так называемый магазин, который рекламировал покупку и продажу подержанных вещей. Существование такого магазина само по себе вызывало недоумение - зачем кому-то покупать подержанные вещи, если можно купить совершенно новые? Я предположил, что это могла быть какая-то крестьянская шутка, которую я был слишком богат, чтобы понять, но не стал задаваться этим вопросом.

Конечно, я не мог просто войти и начать вываливать вещи из своих запасов на прилавки, поэтому я использовал тележку и несколько мешков для мусора, чтобы перевезти вещи из своего дома в магазин. Мне удалось продать примерно половину обычного лута, который я получил, на общую сумму чуть меньше 10 000 рё. Некоторые из них стоили больше денег, например, ювелирные изделия или электроника, но большинство продал за сущие пустяки.

Толстовку Бродяги, которая была на мне во время боя со Скрытым Боссом порвалась до

неузнаваемости, я отдал портному на починку. Портной, взглянув на разорванные лоскуты ткани, сразу же посоветовал выбросить их в мусор, сказав, что дешевле будет купить новую куртку.

Однако, учитывая, что в описании предмета было указано, что он все еще едва держится на ногах и имеет 3 очка прочности, это означало, что эффекты предмета все еще нетронуты. Добавьте к этому присущую мне склонность жадности к добыче; я очень не хотел потерять предмет необычного класса, особенно тот, который был частью набора предметов.

Поскольку я беспокоился о том, как весь эксперимент с кораблем Тесея может быть применен к куртке - в какой момент отремонтированную куртку перестанут идентифицировать как оригинальную - я твердо попросил портного починить ее, а не заменить, и даже подчеркнул важность того, чтобы не повредить текущий предмет одежды еще больше, чем он уже был.

В итоге получился пиджак с потертыми швами и характерными стежками через все некогда порванные отверстия. Ее первоначальный неприметный, простой стиль был заменен на демонстративно макабрический. Эффекты предмета по-прежнему сохранялись, однако максимальная прочность толстовки Роуга была снижена до 21 вместо первоначальных 30. Удовлетворительный компромисс, я полагаю.

Я также провел небольшой эксперимент с повязкой берсерка, которая уменьшала все мои показатели вдвое, если я ее надевал. Мне было любопытно, позволит ли искусственное снижение статов воспользоваться преимуществами увеличения скорости роста статов из-за вышеупомянутого снижения статов.

Долго рассказывать? Так и есть. Однако некоторые ограничения все же были. Например, уменьшение моего показателя INT в два раза означало значительное сокращение резерва и регенерации СР. Таким образом, это также сокращало количество времени, которое я мог тренировать навыки, связанные с чакрой. Во-вторых, тренировки на улице в повязке выглядели просто странно, а я не хотел выглядеть как ищущий внимания сопляк, надевающий повязку только для того, чтобы привлечь внимание.

Несмотря на эти ограничения, тренировки с повязкой были чрезвычайно эффективны, если проводить их в уединении собственного дома, где на меня не будут смотреть осуждающие взгляды. В сочетании с гантелями культуриста, которые я приобрел у босса Киннику Бака, мои тренировки на STR были вдвойне эффективными.

Мне также интересно узнать, как влияют предметы на обычных людей, которые не являются частью системы геймеров. Например, повязка на глаза уменьшает чью-то статистику на 50%, или это касается только меня? Поэтому в течение одного дня я достал повязку берсерка и показал ее своим друзьям, утверждая, что нашел ее на полу. Я хотел проверить, сработает ли о эффект, если её наденет кто-то кроме меня.

Если бы эффект сработал, это означало бы, что предметы, которые я получал из подземелий, или, точнее, предметы, которые я получал из системы Геймер, действуют и на других людей. А это открыло бы целый ворох проблем, с которыми я даже не хотел иметь дело в данный момент.

Когда я показал друзьям повязку, рассказывая о том, какая она классная и как круто было бы, если бы кто-то ее носил, Наруто добровольно, нет, потребовал примерить ее. Прежде чем он надел повязку берсерка, я использовал [Наблюдение], чтобы проверить его состояние и узнать, есть ли эффект на его HP и СР, поскольку снижение VIT и INT соответственно снижает эти

параметры.

К счастью для моего рассудка, казалось, что НР и СР Наруто не изменились ни до, ни после того, как он надел повязку. Когда я спросил, чувствует ли он себя как-то иначе, надев повязку, мальчик просто и громко заявил, что однажды станет королем пиратов, к всеобщей досаде.

Поразвлекаясь с его ребячеством некоторое время, я попросил вернуть мне повязку, так как она все еще была мне нужна для тренировок. Наруто отказывался, но, несмотря на плохое воспитание, он не был вором и не хотел брать то, что ему не принадлежит, поэтому нехотя отдал повязку.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1715105>