

## Глава 32.2: Подземелье ранга F (Часть 11)

Мои глаза расширились от награды за победу над скрытым боссом. 10 бесплатных очков статусов были эквивалентны двукратному повышению уровня, а если учесть, что я действительно дважды повышал уровень за счет EXP, полученных за убийство Дуллахана, то это означало, что я получил четыре очка статусов за повышение уровня от скрытого босса. Но что заставило меня разинуть рот, так это выбор наград.

Бустерный меч, который я принял за занбато, был оружием, которое мне не очень нравилось - оно слишком бросалось в глаза, и даже если [Мириады оружейных извергов] автоматически подстраивали мой навык обращения с оружием, оно все равно было слишком вычурным и громоздким на мой вкус.

Поэтому мой выбор, естественно, пал на навык "Чакровая броня". Видя, как эффективно она продлевает битву, несмотря на то, что Дуллахан с готовностью выдерживает каждую атаку, направленную на его тело, этот навык стал очень желанным.

Однако рука замерла, когда я уже собирался выбрать этот навык в качестве награды.

Мой Шаринган не мог скопировать навык "Броня Чакры", но это не означало, что я никогда не смогу воссоздать этот навык. В конце концов, я создал [Шаг вспышки] с нуля. Конечно, мне помогала система геймеров, которая автоматически исправляла любые ошибки и недочеты в концепции навыка при его создании, но это же можно было бы применить и в моих попытках воссоздать чакровую броню.

Более того, необходимость в чакровой броне вообще была бы свидетельством моей несостоятельности как шиноби. Ниндзя должен быть быстрым, незаметным и точным. Полная противоположность Дуллахану, который просто уверенно стоял и принимал удары. К тому же, если бы чакровая броня была гарантией защиты, я бы просто успокоился и был бы менее осторожен, чем нужно. А это плохая привычка.

Честно говоря, я бы, наверное, выбрал этот навык в качестве награды, если бы не третий вариант, который так меня заинтриговал. Что должна была представлять собой "Беспредельная ярость"? Я никогда не слышал об этом, и уж точно это не было дзюцу, которое появилось в Наруто-верс.

Взвесив варианты между чем-то, что я мог бы воссоздать, если бы у меня было достаточно времени, и чем-то совершенно неизвестным, но, возможно, превосходящим Чакра Доспехи, мой выбор был очевиден.

Я выбрал третий вариант, и появилось новое уведомление.

[Беспредельная ярость] был добавлен на вашу страницу навыков!

[Беспредельная ярость] (Активный) LVL: 1

Стоимость СР: -

Предотвращает падение вашего НР ниже 1 НР в течение 5 секунд.

Умение срабатывает автоматически и может быть активировано только тогда, когда ваш НР достигнет 1.

Умение не активируется, если пользователь получает урон, превышающий максимальное значение НР.

То есть, по сути, навык, который не даст мне умереть в течение пяти секунд. Хотя я был рад, что мне удалось приобрести навык, который я, вероятно, никогда бы не смог создать самостоятельно, да еще и очень полезный, я искренне надеялся, что никогда не окажусь в ситуации, когда мне придется его использовать.

Затем я обратился к орбу, оставленному Скрытым Боссом. Однако, в отличие от предыдущих сфер, которые я встречал, светящихся белым или зеленым, эта имела мерцающий фиолетовый оттенок. Моя челюсть мгновенно упала от неожиданного, но чрезвычайно приятного сюрприза.

Я встал и тут же бросился к светящейся фиолетовой сфере и схватил ее, боясь, что она исчезнет, если я буду мешкать.

[Полученная добыча:]

+27960 рё

Фрагмент Древнего Оружия (1/6) - Уникальный

Солдатские сапоги - Редкость

Солдатские жетоны - редкость

Солдатский паек x10 - Необычный

[Фрагмент древнего оружия (1/6) - Оценка: Уникальный]

Фрагмент неизвестного древнего оружия. Сам по себе он бесполезен, но если собрать его вместе с другими фрагментами, получится древнее оружие легендарного качества.

[Солдатские сапоги - класс: редкий]

Пара исключительно хорошо сделанных боевых сапог, принадлежавших солдату.

Прочность: 50/50

DEX +5

Умение предмета: [Вихревые шаги] (Активный)

Стоимость СР: 100 в минуту

Увеличивает вашу скорость передвижения на 100% при активации.

[Солдатские жетоны - Класс: Редкий].

Ожерелье с двумя жетонами. Жетоны сделаны так, чтобы выдерживать взрывы, поэтому они невероятно прочные.

Прочность: 200/200

STR +5

VIT +5

DEX +5

[Солдатский паек - Класс: Необычный].

Батончик с плотно упакованными углеводами, белками и жирами. Все питательные вещества, необходимые занятому солдату.

Съев один батончик, вы утолите голод на 48 часов.

Фрагмент оружия, причем один из шести. Сначала мои первые мысли были примерно такими: "Фрагмент? Отвали. Но потом я вспомнил, что в [Природном подземелье Учиха] было шесть сложностей, от F до A ранга. И если скрытый босс ранга F наградил первого из шести фрагментов, то вполне правдоподобно, что остальные скрытые боссы тоже дадут фрагменты в награду.

Оружие, созданное из фрагментов, оставленных шестью скрытыми боссами - идея была весьма заманчивой. Но это также означало, что для получения такого оружия необходимо было уничтожить всех скрытых боссов в [Природном подземелье Учиха]. Однако я не позволю подобным вещам помешать моей цели - получить все шесть фрагментов древнего оружия и создать конечный продукт.

Однако мне придется действовать с умом, поскольку скрытый босс подземелья первого уровня ранга F уже не раз чуть не убил меня. Последующие подземелья с более высокими ограничениями по уровню будут только сложнее и опаснее. Как бы мне ни хотелось выйти из подземелья ранга F и сразу же броситься в подземелье ранга E, это было бы невероятной глупостью.

Даже если я смогу победить босса, у меня нет никаких шансов против скрытого босса. А поскольку у меня только одна попытка пройти каждое подземелье, я не смогу убить скрытого босса и, таким образом, навсегда потеряю второй фрагмент древнего оружия. Несмотря на то, что подземелья были невероятно прибыльными как в плане предметов, так и в плане EXP, мне нужно набраться терпения и убедиться, что я тщательно подготовился, прежде чем отправляться в следующее подземелье.

Получив два редких предмета, я хотел сразу же их экипировать, но удержался. Моя нынешняя обувь, сандалии бродяги, была адекватной, но в конечном итоге не очень полезной, если только мне не нужно быть хитрым или если я мог приобрести третью часть комплекта для достижения заданного эффекта. Солдатские сапоги намного лучше благодаря бонусным бафам к статам и эффекту умения, который, по моим прогнозам, будет просто ошеломляющим, если [Вихревые шаги] усилить [Усилением чакры].

Однако тщеславие во мне отказывалось сочетать боевые ботинки с шортами, которые были на мне сейчас. Это пародия на зрелище и настоящее преступление против моды. Даже если я всего лишь девятилетний ребенок, светская часть меня из моей прошлой жизни, все равно не согласилась бы на такой компромисс.

С другой стороны, жетоны, хотя и выглядели безвкусно, не мешали моему чувству моды и могли быть спрятаны под рубашкой, поэтому я их одел. Если говорить об одежде, которая на мне сейчас, то после тяжелого боя, через который только что прошел, была в лохмотьях.

К счастью, у меня в инвентаре были запасные вещи, в которые я и переоделся. К сожалению, толстовка Роуга, которую носил во время боя, была почти разорвана, и беглый осмотр инвентаря показал, что она висит на волоске с прочностью 4/30. Если я не найду портного или швею, чтобы починить толстовку, которая теперь представляла собой скорее смесь рваных тряпок, чем куртку, мне придется оставить ее в инвентаре на неопределенный срок.

Переодевшись, я сел в позу со скрещенными ногами и начал медитировать. У меня был час на отдых перед выходом из подземелья, что во внешнем мире составит 20 минут, так что я могу воспользоваться разницей во времени и восстановить силы перед выходом.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1703973>