Глава 32.1: Подземелье ранга F (Часть 10)

Я хотел было залезть в инвентарь, чтобы достать какое-нибудь дальнобойное оружие для поражения отброшенной головы, но обезглавленное тело настигло меня слишком быстро, чтобы я успел это сделать. Теперь, держа дзанбато обеими руками, он размахивал огромным мечом с большей скоростью и силой, чем раньше.

Я снова применил Котецу но Рюу, усиленный [Потоком чакры], чтобы блокировать атаку. Но в отличие от предыдущего раза, я не был готов к такой силе замаха. Вместо того, чтобы просто отбросить меня назад, меня отбросило на расстояние более чем в два раза большее. В момент удара глаза моего Шарингана даже уловили, что моя катана скрипит и дрожит, грозя разлететься на куски от силы удара.

Я отлетел назад и бесцеремонно приземлился на спину, не имея сил даже перевернуться в воздухе, чтобы приземлиться правильно. Я ненадолго упал на землю, но сумел вскочить на ноги, сделав акробатическое сальто на одной руке. Обернувшись к Дуллахану, я увидел, что он поймал голову в воздухе, когда она падала. Отрубленная голова повернулась ко мне и злобно зарычала.

Я воспользовался короткой передышкой, чтобы проверить оставшиеся у меня CP. Около половины уже было израсходовано за счет использования нескольких дзюцу и поддержания [Шарингана], [Усиления чакры] и [Потока чакры], хотя прошло всего две минуты. Быстрый подсчет показал, что даже если я воздержусь от использования дзюцу с большим количеством чакры, а именно техники Великого Огненного Шара, я смогу поддерживать такой уровень боя еще три минуты, не больше.

Дуллахан поднял свой занбато в другую стойку, его тело свернулось и напряглось, как сжатая пружина, готовая разжаться в любой момент. Я неосознанно выдохнул от напряжения. Мой Шаринган мгновенно просканировал его позицию, ища любые дыры в его защите, слабые места или другие подобные недостатки.

"Убей или будешь убит". - напомнил я себе, напрягая тело и крепче сжимая Котецу но Рюу.

Я устало поднял свой танто над головой и нанес последний удар со всей оставшейся выносливостью в моем измученном теле. Короткий меч вонзился в отрубленную голову Дуллахана, оставив после себя открытую рану, которая присоединилась к дюжине других проколов на голове.

С последним предсмертным вздохом голова, над которой я, скрючившись, наносил множественные и сильные удары, превратилась в густое облако темного дыма - вместе с лежащим рядом расчлененным и сломанным телом Дуллахана.

+2875 EXP

[Благодаря постоянным тренировкам, вы получили +1 VIT!]

[Вы повысили уровень!]

Увидев смерть своего ироничного врага-нежити, я тут же рухнул на спину в изнеможении и облегчении. Мое тело было залито кровью, а одежда изорвана почти до неузнаваемости.

Вероятно, сейчас их прочность исчислялась одной цифрой.

Битва была короткой, но невероятно стремительной. Много раз я был очень близок к развязке, и только [Шаринган], а иногда и [Шак Вспышки] смогли вытащить меня из опасных ситуаций. Если бы не навык [Усиление чакры], который выучил всего пару минут назад, я бы точно был обезглавлен или рассечен на части занбато этого существа.

Появилось несколько уведомлений, но я отмахнулся от них. Мне нужно было хоть немного передохнуть после только что выигранного боя. Может, мое тело и неуязвимо для обычных травм, но усталость все равно была вполне реальным последствием того, через что я только что прошел. Я чувствовал боль от полученных повреждений, но только на мгновение. Даже сейчас, с таким изрезанным и покрытым синяками телом, я, вероятно, мог бы продолжать сражаться практически без последствий для своей боеспособности - не считая истощения, но это можно было исправить коротким отдыхом.

Бой был тяжелым, очень тяжелым. Несколько раз на протяжении всего боя я едва не погиб или был обрублен, и это была действительно самая сложная, тяжелая и ужасающе безвыходная ситуация, в которой я когда-либо оказывался... но она была и не менее полезной. Не потенциально щедрые предметы, выпадающие из сферы добычи, а сам опыт был... захватывающим. Ощущение того, что моя жизнь поставлена на кон, и каждое мгновение может стать последним, и почти пьянящее чувство от разработки стратегии и тактики в бою, и их успешного применения.

Что-то в том, чтобы довести свой разум и тело до предела... это вызывало почти привыкание. Даже сейчас мое сердце все еще колотилось в груди, адреналин струился по моим венам, мои конечности были беспокойны и жаждали удовлетворительного удара плоти о плоть или сопротивления от лезвия, рассекающего мышцы и кости.

Я, который когда-то был миллиардером, плейбоем-филантропом, по глупости вообразил, что в мире больше нет ничего, что могло бы меня взволновать или поразить. Подумать только, ввязаться в ситуацию жизни и смерти, рискуя головой в чрезвычайно близком столкновении, - это могло бы так увлечь меня. Я бы рассмеялся, если бы у меня оставались силы.

Я потратил несколько минут, чтобы успокоить свой разум и нервы, позволяя своему телу отойти от адреналина, который медленно выходил из моих вен, прежде чем сесть и открыть свой статус, чтобы проверить свои HP и CP.

HP: 369/2700

CP: 420/4565

Только в результате регенерации HP и CP за последние несколько минут мои HP и CP были трехзначными. Я получил довольно много ударов и режущих ударов от скрытого босса - ни один из них не был таким разрушительным, как первый прямой удар в начале боя, который отнял у меня почти половину HP, но это было до такой степени, что легкий ветерок мог лишить меня жизни.

А ближе к концу боя мой [Шаринган], [Поток чакры] и [Усиление чакры] были принудительно деактивированы, потому что у меня закончилась чакра для подпитки умений. К счастью, к тому времени бой уже подошел к концу: безголовое тело Дуллахана было недееспособно, а его отрубленная голова уязвима.

В определенный момент боя, Дуллахан собрал остатки своей чакры, чтобы нанести последний

сильный удар. Я блокировал его, но тяжелая сила занбато выбила Котецу но Рюу из моих рук, что заставило меня достать вакидзаси и танто из инвентаря и принять двуручный стиль боя на оставшуюся часть боя.

Однако, после того как катана лишилась баффов к статам, бой стал заметно сложнее. Хотя, соответственно, он стал и легче, поскольку у Дуллахана больше не было чакры для защиты от атак по телу с помощью чакровой брони. Так что в итоге все уравновесилось.

Однако, к сожалению, я не мог изучить навык чакра-брони, который он использовал, с помощью своего Шарингана. Видимо, это была какая-то врожденная способность, а не дзюцу. Это объясняет, почему я не смог воспроизвести эту технику с помощью Шарингана.

Приподнявшись, я осмотрел окрестности. В земле были глубокие провалы от того, как Дуллахан размахивал мечом, явно что-то компенсируя. Но не было того, что я ожидал оставить, - того самого огромного занбато. Досадно, но реалистично, в любом случае, он не совсем соответствовал моей эстетике.

Я вернул уведомления, которые появились после победы над скрытым боссом.

[Поздравляем! Вы уничтожили скрытого босса!]

+10 очков

+10,000 EXP

[Вы можете выбрать награду из списка ниже!]

Навык: Чакровая броня

Предмет: Меч Бастер

Навык: Беспредельная ярость

[Теперь вы можете выйти из подземелья!

Сказав: "Выход из подземелья", вы сможете покинуть его.

В противном случае вы будете автоматически удалены через 60 минут].

[Вы повысили уровень!]

http://tl.rulate.ru/book/56242/1703972