Глава 29: Подземелье ранга F (Часть 5)

После драки на городской площади я подождал минуту или две, чтобы появились новые зомби, если их привлек шум. Но ни один не появился. Тогда я продолжил поиски босса. На данный момент прошло уже 3 часа.

Изначально я предполагал, что найду босса в центре клана Учиха, на мини-"городской площади". Однако, не сумев этого сделать, я решил, что босс может находиться и на другом конце того места, откуда я начал. Если территорию клана Учиха можно описать как квадрат, а я начал с левого верхнего угла, то, следуя этой теории, босс должен находиться в правом нижнем углу.

Таким образом, я продолжал пробираться по территории клана Учиха в намеченном направлении. Конечно же, я старался быть осторожным, перемещаясь по крышам домов и время от времени отбиваясь от бродячих зомби сверху цепным серпом.

Вскоре я достиг намеченной цели и узнал, что это за место, к которому я все это время двигался. Место было окружено деревянным забором, который не позволял мне заглянуть внутрь, но не было и ворот, препятствующих входу. Вход был широко открыт, над ним висела деревянная табличка с надписью "Кладбище Учиха".

Что ж, если моя теория о том, что босс находится здесь, имеет смысл.

Я подошел к входу на кладбище и заглянул в проем, чтобы увидеть ряды надгробий внутри, украшенных цветами и другими украшениями, а также некоторые деревья и растительность, которые придавали этому месту более зловещее настроение.

Но в дальнем конце кладбища стояла неподвижная, грубая фигура. Ее размеры не были смехотворно большими, но она была выше любого человека, которого я видел раньше. Если бы мне пришлось сравнивать, то силуэт этого существа напоминал некоего отставного игрока NBA, который был известен своим огромным телосложением, за исключением того, что его тело было покрыто мускулами, которые можно увидеть у профессиональных бодибилдеров.

Хотя сейчас была ночь, мой Шаринган по-прежнему позволял мне видеть с кристальной ясностью - не так, как если бы все вокруг было залито светом, а так, как если бы сама темнота не мешала моему зрению.

У существа была голубоватая кожа, которая казалась более карикатурной, чем естественный оттенок трупа. На нем была изорванная одежда, которая разодранная по швам из-за неестественно большой мускулатуры существа. Оно стояло с разинутой пастью, ожидая какого-то стимула, который пробудит его от покоя.

Оно еще не заметило меня, поэтому я спрятался за оградой у входа на кладбище и заглянул внутрь, наложив на существо заклинание [Наблюдение].

[Босс подземелья ранга F: Киннику Бака LVL 15]

HP: 10,000/10,000

CP: -

Оживший труп мускулистого идиота, который искал силы в наращивании мускулов. Это стало его навязчивой идеей - добиться самых больших и совершенных мышц.

Он хочет показать вам силу своих мышц.

Какое подходящее имя. Помимо этого, монстр обладает умопомрачительными 10 000 HP. Поскольку я не знал его статистики, я также не мог сказать, насколько сильным было это существо. Если его STR, DEX или INT прямо пропорциональны его HP, это был бы довольно сложный бой. Но если его уровень будет хоть каким-то показателем, это означает, что босс должен быть примерно того же уровня, что и я, поскольку я тоже был 15-го уровня.

В любом случае, я не собирался вступать в бой с зомби прямо сейчас. С момента входа в подземелье прошло всего около 4 часов, а значит, у меня было еще 19 часов, чтобы обойти территорию клана, охотясь на зомби и накапливая опыт. Я мысленно отметил это место и пошел дальше. Используя ту же аналогию с квадратом, что и раньше, мне предстояло исследовать еще два "угла".

Последние 10 часов я охотился в природном подземелье ранга F [Учиха], и, насколько я мог судить, зомби не возрождались через определенное время. После обхода территории клана Учиха, который занял несколько часов, я вернулся ко входу, с которого начал.

Когда я пришел, там не было ни одного зомби. Я прошел по тому же маршруту, что и в первый раз, до городской площади, а затем до кладбища, но кроме случайной нежити, которую я пропустил в первый раз, больше ничего не появилось.

Осознав это, я еще раз прочесал территорию комплекса, создавая массу шума, чтобы привлечь внимание всех отставших, чтобы убедиться, что я расправился со всеми до единого, прежде чем встретиться с боссом.

Пока я охотился, я также составлял мысленную карту кланового лагеря. Около штаб-квартиры военной полиции я встретил еще одну большую орду; на этот раз я повторил свою стратегию привлечения их к одному месту, бросая бьющиеся предметы, чтобы привлечь их внимание, и взорвал их всех техникой Великого Огненного Шара.

Я чувствовал, что звук от взрыва, который собирал их в большом количестве, был более эффективным способом ведения хозяйства - так как через некоторое время я понял, что зомби действительно слабы и глупы, что мешало преимуществам их большого количества, поэтому у меня была некоторая уверенность в противостоянии с ними, даже если меня заставали врасплох и окружали.

После 10 часов охоты мне удалось собрать значительное количество лута. Если говорить только о деньгах, то я собрал в общей сложности почти 120 000 рё. Я был в восторге от такой суммы, но потом понял, что у меня нет законного способа потратить их, чтобы не выглядеть подозрительно - ведь сирота, который, судя по всему, зависел от пособия из деревни, тратящий большие суммы денег, явно будет считаться странным.

Мне нужно было найти какие-то другие каналы для использования денег, иначе они просто пылились бы в моем инвентаре.

Кроме денег и сотен разных предметов, которые я добыл из светящихся сфер, было еще несколько необычных предметов, которые я подобрал.

[Крутая серьга - ранг: Необычный].

Серьга, которую могут снять только крутые ребята.

Прочность: 10/10

CHA +5

[Толстовка Роуга - Ранг: Необычный]

Черный балахон, который обычно носят сомнительные личности.

Прочность: 30/30

Скрытность +1 LVL

Эффекты набора предметов:

(3/5): Шаги не звучат

(5/5): Становится невидимым в тени

[Сандалии Бродяги - Ранг: Необычный]

Черная пара сандалий, которые обычно носят теневые личности.

Прочность: 30/30

Скрытность +1 лвл

Эффекты набора предметов:

(3/5): Шаги не звучат

(5/5): Становится невидимым в тени

[Эластичная завязка для волос - Ранг: Необычный]

Черный галстук для волос, который используется для завязывания волос.

Прочность: 5/5

CHA +5

[Бутылка для освежающей воды - Ранг: Необычный]

Вода, выпитая из этой бутылки, особенно освежает.

Прочность: 10/10

Восстановление CP +10% в течение 5 минут после питья воды из бутылки.

[Эликсир низкого интеллекта - Ранг: Необычный]

Некачественный эликсир, который плохо сделан.

При употреблении постоянно +1 к INT

[Мистическая повязка - Ранг: Необычный]

Пара повязок, позволяющих видеть даже при ношении.

Прочность: 5/5

Может видеть сквозь повязку на расстоянии до 5 метров, если экипирован.

[Самоизвлекающийся сюрикен - Ранг: Необычный]

Острый сюрикен, который автоматически появляется в инвентаре через минуту после броска.

Прочность: 35/35

Урон: C

Похоже, мне повезло, поскольку только один предмет оказался бесполезным. Повязка на глаза, сквозь которую можно видеть? Что, как и, самое главное, зачем?

Меня заинтриговала серьга, но сначала я подумал, что пока не смогу ее носить, так как мои уши не проколоты. Но когда я выбрал предмет из инвентаря и увидел возможность экипировать его (именно так я узнал, что могу экипировать предметы из инвентаря, а не надевать их), он автоматически появился на мочке моего левого уха.

Это было не совсем в моем стиле, но я не собиралась упускать эффекты статов, даже если я все еще не был уверена в том, что делает СНА. Так что теперь на мне была черная шпилька в ухе, которая, по моим представлениям, делала меня похожим на жалкого, эмо, подростка-эдгелорда.

Я был немного расстроен, что мне не хватило одного из предметов комплекта Бродяги, чтобы активировать его первые эффекты, но я все равно надел его, так как моя нынешняя одежда не имела никаких дополнительных эффектов. Я не был уверен, что они пригодятся мне прямо сейчас, поскольку не планировал никуда пробираться, но как шиноби я был уверен, что когда-нибудь найду им применение.

Резинка для волос сейчас не пригодилась, так как, как и в прошлой жизни, я предпочитала прическу с боковым гребнем. Хотя моя нынешняя прическа выглядела не так аккуратно из-за характерного отсутствия в Наруто-верс воска для волос, глины для укладки или помады, которые я использовал раньше для достижения этого образа. Чтобы использовать укладку, мне пришлось бы отрастить волосы еще больше.

Эликсир я выпила сразу после его приобретения, потому что какой смысл его беречь. В отличие от эликсира силы, который я пил раньше, этот имел похожую консистенцию, но по вкусу больше напоминал мятный лимонад.

Сначала я подумал, что самоизвлекающийся сюрикен тоже относительно бесполезен. Конечно, у него был класс оружия C, но сюрикены были созданы как одноразовое, расходное метательное оружие, от которого вряд ли можно было ожидать реального урона. Так что даже если бы он был острее, чем средний, стандартный сюрикен, насколько сильно это повлияло бы на ситуацию?

Но я подумал, что если использовать его в паре с таким дзюцу, как Сюрикен Каге Буншин, то превосходство на одну букву увеличит его смертоносность в геометрической прогрессии. К

тому же, поскольку оно было самовосстанавливающимся, я мог не беспокоиться о том, что потеряю его.

Теперь я был готов к встрече с последним боссом. Точнее, я уже был готов, просто хотел сначала собрать все ходячие мешки с лутом и EXP.

Когда я снова приблизился к входу на кладбище, я незаметно вошел туда и присел за надгробием. По возможности я хотел нанести критический удар исподтишка, прежде чем монстр заметит меня. Для этого мне нужно подойти как можно незаметнее, чтобы избежать его внимания.

Я медленно продвигался вперед, перебегая от укрытия к укрытию, используя надгробия, чтобы спрятаться от зомби. Мой план состоял в том, чтобы использовать утяжеленный конец кусари-гамы, усиленный чакрой, чтобы размозжить ему череп в самом начале, надеясь нанести огромный урон существу.

Как только я оказался в пределах досягаемости, я крепко сжал кусари-гаму в руках и направил чакру в металл, молясь, чтобы у зомби не было никаких обостренных чувств, которые позволили бы ему почувствовать чакру, текущую в мое оружие.

К счастью, этого не произошло. Как только был готов, я встал и сразу же начал вращать тяжелую гирю с шипами на цепи. Я был готов к тому, что он очнется от оцепенения, когда я встану, но, к счастью, чувства существа были притуплены, как и у других зомби, поэтому оно никак не отреагировало.

Как только цепь набрала достаточный импульс, что заняло всего секунду, я выбросил руку вперед и взмахнул утяжеленным концом, вложив в него силу [Мощного удара], в сторону зомби. Она полетела вниз и с неприятным треском обрушилась на череп босса-монстра.

Хотя я и не ожидал, что его голова сразу же развалится, результат оказался не таким значительным, как я думал. Хотя, как я и ожидал, существо завыло от страдания.

Подняв цепь, я увидел, что в том месте, где тяжелое железо ударило по черепу, осталась заметная вмятина. Я быстро использовал [Наблюдение], чтобы посмотреть, сколько повреждений он получил.

[HP: 9,138/10,000]

Вот дерьмо. [Поток чакры] и [Удар силы] вместе взятые нанесли нежити меньше тысячи повреждений. Зомби, полностью проснувшийся, яростно огляделся вокруг, прежде чем заметил мою фигуру на расстоянии.

Он зарычал и бросился на меня.

http://tl.rulate.ru/book/56242/1701028