

## Глава 27.1: Подземелье ранга F (Часть 2)

Далее, время в подземелье двигалось в три раза медленнее, что, как я предполагаю, в сравнении с реальностью. Это означало, что если я проведу в [Природном подземелье Учиха] 24 часа, то в реальности пройдет только 8 часов. Не такой уж впечатляющий срок, если бы я хотел использовать разницу во времени для тренировок, особенно с ограничением в 24 часа, но достаточный, чтобы я мог медленно и методично очистить подземелье, если оно окажется сложным.

От размышлений меня отвлек негромкий гул вдалеке. Только сейчас, отвлекшись на правила подземелья и внезапное изменение моего местонахождения, я понял, что за воротами, у которых я стоял, на земле лежат трупы.

И именно в этот момент воздух изменился, и в нос ударил запах того, что я мог предположить, что это гниль и внутренности. Я отпрянул от этого запаха, заметив кровь, разбрызганную по стенам и стекающую по земле.

С осторожностью я наложил [Наблюдение] на один из трупов, одновременно извлекая Джинчу-Мару из инвентаря, и уже крутил в руках увесистый конец. Знания о том, как обращаться с экзотическим оружием, были переданы [Дьявол Мириад Оружий], так что мне было более чем комфортно держать его в руках, хотя это был первый раз, когда я держал его продолжительное время.

[Неживой гражданин Учиха LVL 3]

HP: 500/500

SP: -

Труп гражданского лица, принадлежащего к клану Учиха, который был оживлен, чтобы снова ходить по земле и наводить ужас на окружающих людей.

Он считает вас едой.

Зомби слабее вас.

Господи, это... люди, убитые Итачи во время резни Учиха? Это все трупы людей, убитых своенравным Учихой? Тогда это значит...

Я поспешно использовал [Наблюдение] на других телах, валявшихся на улице. Было очевидно, что подземелье ранга F имело тематику "зомби", возможно, и все [Природное подземелье Учихи] тоже. Скорее всего, разные ранги подземелья различались по видам зомби, с которыми я мог столкнуться, и по тому, насколько они сильны, когда были живы.

В подземелье ранга F, похоже, мне предстояло столкнуться с гражданскими нежитью, поскольку все трупы, на которых я использовал [Наблюдение], имели примерно тот же статус, что и первый. Их уровни различались по отдельности; был даже зомби первого уровня, похожий на маленького ребенка. Мне пришлось физически сдерживать рвотный рефлекс при виде холодного, неподвижного тела практически младенца, залитого кровью.

Самым высокоуровневым из тех, кого я нашел, был взрослый мужчина 6-го уровня, прислонившийся к стене. Прежде чем я успел наложить [Наблюдение] на других зомби, в тот же момент одно из тел слегка задрожало. В следующий момент он уперся одной рукой в землю

и начал отжиматься.

Полагаю, игра началась.

Я активировал свой Шаринган, вновь обретая кристальную ясность зрения. Это был хороший шанс подтянуть навык, так как моего регена СР было более чем достаточно, чтобы покрыть его стоимость. И если я не собирался начать спамить дзюцу или [Силовой удар], моего запаса чакры должно хватить надолго.

Времени больше не было, так как все больше и больше зомби начали двигаться. Хотя я все еще немного колебался, наносить ли убийственный удар этим человекоподобным существам, Разум Игрока очистил меня от сомнений, которые у меня еще оставались.

Я размахнулся тяжелой металлической гирей своей кусари-гамы и метнул ее в ближайшего ко мне, того, кого я заметил первым и кто начинал делать первые шаги. Железный груз взмыл в небо и со страшной силой обрушился на голову зомби, отчего его череп с тошнотворным хрустом развалился.

+60 EXP

Неживое гражданское лицо было мгновенно убито, и я наблюдал, как труп рухнул, а затем распался на небольшое облако черного дыма. Их мертвые тела не остались лежать на полу, но на их месте плавала небольшая светящаяся сфера размером с ладонь.

Это был первый раз, когда я получил EXP за победу над врагом, и я мог только предполагать, что это произошло либо потому, что это случилось только в подземелье, либо потому, что я никогда не убивал противников, с которыми сталкивался раньше.

У меня не было времени тратить время на выяснение, что это за белый шар, так как к этому моменту другие нежити, повернувшись и посмотрев в мою сторону, начали двигаться ко мне. Я оттянул цепь и попытался отойти назад, чтобы дать себе больше пространства, но обнаружил, что не могу, так как невидимый барьер теперь закрывал все еще открытые ворота клана. Я мог только пройти дальше, но уже не мог вернуться назад, откуда пришел.

Это говорило о нескольких вещах: во-первых, природное подземелье ограниченное пространством, скорее всего, охватывающим всю территорию клана Учиха, что было не очень большим участком земли, но достаточно большим, чтобы одному человеку, вроде меня, пришлось потратить некоторое время на прочесывание. Во-вторых, план отступления в леса в случае, если я окажусь ошеломлен, пришлось отменить. В-третьих, в ограниченном пространстве с неизвестным количеством врагов, охотящихся на меня, я не мог быть безрассудным в своих действиях без дополнительной информации.

Из-за того, что периметр подземелья преграждал мне путь к отступлению, я мог только сдерживать нарастающее беспокойство и дико размахивать цепью. Шипованный груз блестяще справился со своей задачей, пробив черепные коробки зомби. Если чему и научили меня годы развлечений с зомби, так это целиться в их головы.

Мне даже не пришлось использовать [Мощный удар], чтобы усилить свой урон, так как мои стандартные атаки были достаточно мощными, а с помощью оружия ранга В я с легкостью пробивал их черепа. Кроме того, Шаринган, который я держал активным, усилил мое зрение и значительно улучшил пространственное понимание. Зомби, которые и так двигались медленно, выглядели так, будто благодаря моему доудзюцу они продвигались со скоростью дюйм в

секунду.

Я чувствовал, что полностью контролирую цепь и ее вес, а Шаринган усиливал мой кинестетический контроль. Это было легко, почти слишком легко, с тем, как мало усилий я прилагал к тому, что я мог описать только как резню.

Вскоре все зомби в непосредственной близости от меня превратились в черный дым, оставив после себя еще больше светящихся сфер света. Осмотрев окрестности, я увидел, что других зомби не осталось, поэтому я осторожно приблизился к белым сферам и использовал [Наблюдение] на одной из них.

[Выпавшая добыча]

Предметы, выпавшие из монстров, побежденных в подземелье.

Это было краткое, но прямое объяснение, которое позволило мне понять, что это такое. Я протянул руку, чтобы схватить светящуюся сферу, но она исчезла, а на ее месте появилось окно уведомления.

[Получена добыча:]

+210 рё

Кожаная обувь

Выпавшие предметы автоматически попали в мой инвентарь, который, насколько я мог догадаться, имел безграничное пространство для хранения, не то чтобы я слишком много с ним экспериментировал. Я ожидал, что деньги будут выпадать из врагов, которых я убивал в подземелье, но видеть, как они появляются в моем инвентаре, было дико.

Я бегло пересчитал количество выпавших на земле сфер добычи - их оказалось двадцать два. Если остальные сфер добычи давали такой же уровень наград, я мог сделать только два вывода: Я снова стану невероятно богатым и, вероятно, смогу открыть магазин подержанной одежды к концу прохождения этого подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1701026>