Глава 6: Тренировка (Часть 2)

Моя первоначальная нерешительность приступить к тренировкам с чакрой также объяснялась опасениями, что за нами могут наблюдать агенты Крня Данзо, и если я проявлю какой-либо исключительный талант, меня могут схватить и насильно завербовать в организацию. Однако, когда я начал практиковать тайдзюцу и сюрикендзюцу, я понял, что мой талант ничтожен по сравнению с некоторыми настоящими гениями.

Более того, базовые упражнения с чакрой оказались не такими уж ограниченными, как я думал. Когда я исследовал окрестности приюта, то увидел нескольких детей младше меня, предположительно членов клана, которые тренировались в упражнении на концентрацию листа.

Таким образом, после недельной задержки я, наконец, собирался начать тренироваться в упражнениях по контролю чакры. У меня есть месяц, чтобы привести себя в порядок перед первым днем обучения в академии шиноби!

Тревога!

Подготовка:

Тренируйтесь перед поступлением в Академию шиноби!

-Повысьте свой уровень до 6.

-Повысьте свое сюрикен-дзюцу до 3-го лата.

-Повысьте базовое телосложение до 5 LVL

-Повысьте мастерство тай-дзюцу для начинающих до LVL 3

-Обучитесь упражнению "Концентрация листа".

-Усовершенствуйте упражнение "Концентрация на листе" до LVL 3

-?

-?

Награды:

Новый титул

+2 ко всем статам

+1 LVL ко всем навыкам

?

?

Провал:

Новое звание

REP уменьшился с Академией Шиноби

[Навык [Базовая тренировка тела] повысился!]

Получив последнее уведомление, я неуклонно замедлил темп своего бега. Через полминуты, я полностью остановился и уперся руками в колени, делая большие и глубокие вдохи для своих легких, испытывающих недостаток кислорода. Вытерев пот, пропитавший лицо, я огляделся вокруг, чтобы проверить, не смотрит ли кто на меня, затем молча вызвал свой инвентарь и потянулся за бутылкой ледяной воды.

Жадно глотая столь необходимую воду, я вызвал свои навыки, чтобы проверить новые эффекты.

[Навыки]

[Наблюдение] (Активный) LVL: 3

Способность считывать информацию о выбранном объекте или человеке путем наблюдения.

Улучшенное владение способностью позволяет получить больше информации.

[Базовая тренировка тела] (Пассивный) LVL: 5

Повышает силу, скорость и выносливость вашего тела с помощью тренировок.

+5% к физическому урону

+5% к скорости передвижения

-5% к получаемому физическому урону

+5% к скорости роста физических характеристик

[Сюрикендзюцу] (Пассивное) LVL: 3

Увеличивает точность брошенных сюрикенов и кунаев на 30%

Увеличивает урон, наносимый брошенными сюрикенами и кунаями, на 30%.

[Бой на ножах] (Пассивный) LVL: 2

Увеличивает урон, наносимый малым клинковым оружием, на 20%.

[Мастерство тайдзюцу для начинающих] (Пассивный) LVL: 3

+3% к физическому урону

+3% к скорости передвижения

[Медитация] (Активный) LVL: 4

+30% к регенерации CP (Очки битв)

+30% к регенерации HP (Очки здоровья)

[Упражнение на концентрацию листьев] (Пассивное/Активное) LVL 4

Затраты CP: 3,5 в секунду

+4% к контролю чакры

[Скрытность] (Пассивный) LVL 3

При подкрадывании на +15% труднее быть обнаруженным.

Прошло примерно три с половиной недели с тех пор, как я получил этот безумный квест на подготовку, и он заставил меня почти полностью сосредоточиться на развитии вышеупомянутых навыков. Особенно в первые три недели, поскольку я мог тренироваться только в течение ограниченного количества времени каждый день.

Я начал открыто тренироваться с разрешения Риэ, когда удалось убедить ее, что, поскольку, я скоро начну обучение в Академии Шиноби, я хочу убедиться, что готов. Она неохотно согласилась, но при этом поставила несколько условий.

Из-за опасений Риэ, что я могу получить травму или перенапрячься, она ограничила время моих тренировок двумя часами в день, и запретила экспериментировать с любой формой использования чакры. Поскольку я никак не мог завершить квест с такими ограничениями, мне приходилось использовать любую возможность для повышения уровня своих навыков, в том числе тайком уходить из приюта по ночам, чтобы больше тренироваться. Тогда же я получил навык [Скрытность], который оказался хорошим способом тренировки навыков подкрадывания.

К счастью, упражнение по контролю листьев было легко скрыть, когда я тренировался, так как мне удалось прикрепить несколько листьев под рубашкой, на торсе или верхней части руки, и я смог постоянно повышать свой уровень. С его помощью, я также понял, как посмотреть скорость регенерации CP, когда я впервые начал активно использовать свою чакру. Она появлялась рядом с количеством CP на экране состояния, когда расходовалось любое количество чакры.

В настоящее время, мой CP восстанавливается со скоростью 1% каждую минуту, а каждое очко INT увеличивает скорость восстановления чакры на 1% от этого 1%. То есть, гипотетически, если бы у меня было 1000 CP и 20 INT, моя чакра восстанавливалась бы на 10 в минуту, а 20 очков INT увеличили бы этот показатель на 20%, в общей сложности до 12 в минуту. Таким образом, мне нужно 100 очков INT, чтобы удвоить скорость восстановления CP.

Однако это было не так медленно, как может показаться на первый взгляд, поскольку я мог еще больше увеличить скорость восстановления CP с помощью медитации, что позволяло мне, всего лишь делать часовой перерыв, чтобы полностью восстановить запасы чакры.

Более того, все это испытание дало возможность продолжить эксперименты с некоторыми свойствами системы. Я обнаружил, что для полного восстановления HP и CP после пробуждения, мне требуется не менее 5 часов сна, а когда я пытался спать меньше, количество восстановленных HP и CP пропорционально уменьшалось. Однажды я не спал всю ночь, желая узнать, получу ли какие-либо негативные побочные эффекты или получу ли я статусный эффект лишения сна.

Я обнаружил, что, хоть и мог функционировать без сна, после первых 36 часов, я действительно получал временный статусный эффект [Лишенный сна], который снижал мои показатели на 10%, и еще на 10% за каждые последующие 12 часов бодрствования после этого. Вооружившись этими новыми знаниями, я попытался максимально увеличить время

тренировок, бодрствуя по 36 часов каждые два дня и лишь быстро вздремнув на 3 часа, что восстанавливало мои HP и CP на 60%.

Еще одна вещь, которую обнаружил, заключалась в том, что иллюзорных барьеров, подобных тем, что были в аниме "Геймер", не существует. Или, по крайней мере, у меня пока не было возможности их создать. Я сморщился, вспомнив, что узнал это тяжелым путем, когда смущенно пытался поднять руку и кричать различные варианты "Создать идентификатор!" или " Мгновенное подземелье!", но безрезультатно и к моему собственному огорчению.

Я также начал исследовать Конохагакуре. Поскольку я находился под строгим присмотром главного смотрителя Риэ, которая ограничивала время моих физических тренировок, я отправился на экскурсию в знаменитую деревню скрытых листьев, которую до этого видел только на экране.

Во-первых, деревня действительно была размером с небольшой город. Здесь было два основных торговых района, которые обслуживали двух отдельных жителей - шиноби и гражданских. Жилые районы были разбросаны по всей деревне, но, насколько я мог судить, гражданское население и шиноби были разделены. Кстати, детский дом Конохи располагался недалеко от окраины деревни в гражданском жилом районе.

http://tl.rulate.ru/book/56242/1628249