

Глава 1.1: Три желания (Часть 3)

Я бы выбрал мир, который одновременно захватывающий, веселый и о котором я хорошо знаю. Если бы существовала одна такая вымышленная история, которую я смотрел много раз, с сюжетными линиями которой был хорошо знаком, а персонажей узнавал - это был бы Наруто! Я большой поклонник этого аниме, тем более что я, фактически вырос вместе с ним. У меня не было ни времени, ни интереса смотреть сиквел "Борута", но я уверен в своих знаниях о вселенной "Наруто".

"Я желаю реинкарнировать во вселенной Наруто".

["Вселенная Наруто" выбрана. Проверка...]

[Выбрать временную шкалу.]

Выбор не отображался на экране, но он каким-то образом возник в моем сознании. Я интуитивно знал, какие варианты доступны. Временные периоды, в которых я мог родиться, варьировались от зарождения самой чакры, создания элементарных наций, периода воюющих кланов до временной линии Борута. Но меня интересовал только один, и это, конечно, была каноническая временная линия.

[Временная шкала выбрана. Проверка...]

[Выбрать происхождение].

И снова выбор автоматически появился в моем сознании. Варианты были разнообразны, я мог выбрать рождение в любой стране, в любой конкретной деревне и даже в любом конкретном клане. Если я собирался полагаться на свою память о канонических мета-знаниях и использовать их с максимальной пользой для себя, то это должна была быть Конохагакуре в Стране Огня.

Что касается клана, то самыми могущественными могли быть только клан Учиха, Сендзю или Узумаки, поскольку это были единственные две кровные линии, которые происходили от Рикудо Сеннина, легендарного прародителя шиноби.

Хотя клан Сендзю обладал родословной мокутон, из аниме также стало ясно, что не все члены клана Сендзю пробудили в себе кеккей генкай. Тогда как клан Узумаки обладал способностями, которые, возможно, были наименее полезными среди всех трех. Самая обманная способность, безусловно, досталась бы глазам-шаринганам клана Учиха.

Только базовая форма позволяла копировать дзюцу, невероятное динамическое зрение и предсказательные способности. Не говоря уже о всех последующих эволюциях - Мангекьё, Вечном Мангекьё и даже возможности каким-то образом пробудить Ринне-Шаринган в будущем. Без сомнения, это был лучший из трех вариантов.

Однако Джереми не решался родиться в клане Учиха, учитывая, что он знал о резне в клане Учиха. Кроме того, было бы трудно скрыть его зрелость и взрослый интеллект среди членов семьи.

Джереми созерцательно улыбнулся: в своей "прошлой" жизни он жил в непомерной роскоши, ни в чем не нуждаясь. Возможно, в этот раз он сможет попробовать пережить более суровое детство?

[Вы выбрали: Вселенная Наруто; период времени 'Новичок 9'; Земля Огня; Конохагакуре; происхождение Учиха; сирота. Подтверждено?]

Просмотрев все еще раз, Джереми кивнул. Это был лучший из возможных вариантов.
"Подтверждаю."

[Желание исполнено. У вас осталось 2 желания. Пожалуйста, назовите свое желание]

Джереми усмехнулся; следующие два желания, очевидно, будут "обманом", который он возьмет с собой во вселенную Наруто. Он хочет убедиться, что желание должно быть как можно более похожим на чит. Джереми порылся в своих воспоминаниях, пытаясь вспомнить что-нибудь из аниме или манги, что могло бы послужить именно этой цели.

Несколько лет назад было очень популярное аниме с очень похожей концепцией. Оно называлось "Геймер" и рассказывало о главном герое, который тем или иным образом приобрел "геймерские" способности, позволяющие ему становиться сильнее с помощью интерфейса, похожего на RPG. Это был "чит", который имел безграничные возможности.

Однако, если говорить более конкретно, его внимание привлекли способности: "Тело геймера" и "Разум геймера". Первая восстанавливала все травмы и эффекты состояния после ночного сна, а вторая гарантировала, что он сможет спокойно и логично смотреть на потенциальные опасности, с которыми предстоит столкнуться.

В конце концов, он не хотел навсегда остаться инвалидом или обделаться, попав в опасные для жизни ситуации, даже если это был всего лишь сон.

"Я хочу переродиться со способностями Геймера".

[Вы хотите перевоплотиться со способностями Хан-Джихана, Геймера. Подтвердить?]

"Подтверждаю."

[Проверка... Ошибка. Изменение... Завершено.]

[Способности Геймера были перебалансированы для соответствия хозяину и выбранному миру].

[Определенные врожденные черты, основанные на предыдущих отборах, теперь определены количественно].

[Из-за вмешательства системы The Gamer, потенциальные способности и силы, ранее ограниченные на основе выбранного происхождения, теперь стали доступны].

"Перебалансировано? Могу ли я получить список изменений, внесенных в то, что я знаю о системе "Геймер"?"

[Вы хотите получить список изменений, внесенных в систему Геймер. Подтвердить?]

"Да ладно. Будьте благоразумны."

[Вы хотите получить список изменений, внесенных в систему Геймер. Подтвердить?]

"Ладно, забудь об этом. Я не собираюсь тратить на это желание". Джереми нахмурился, думая о том, как максимально использовать преимущества своего последнего желания.

Он повернулся к экрану: "Можно ли мне пока придержать желание и использовать его позже, когда оно мне действительно понадобится или когда я придумаю, как его использовать?"

[Да. Исправление...]

[Теперь вы можете использовать желание, когда захотите, через интерфейс: Gamer System].

[Награды розданы. Переходим к созданию персонажа].

При этом экран, который до этого был размером в половину его роста, увеличился примерно в 2,5 раза. На экране появилась модель в натуральную величину типичного подростка Учихи - с черными волосами, темными глазами и бледной кожей по сравнению с его собственной. Рядом с фигурой находились две кнопки слева и справа, озаглавленные: "Предварительная настройка внешности".

Джереми слегка поморщился, глядя на появившееся перед ним меню создания персонажа ролевой игры. "Думаю, это вполне логично, что я не могу настроить свою внешность, поскольку собираюсь родиться у настоящих родителей, Учиха или нет. Было бы дико, если у Учихи были странные розовые волосы; люди могли подумать, что я незаконнорожденный ребенок Харуно".

Однако, прежде чем прокрутить предустановленные варианты, он сначала нашел подсказку в самом верху, которая спрашивала имя.

Конечно же, Джереми Ротшильд. Простите, неудачная шутка. Если он собирался жить в мире Наруто, то должен иметь похожее на японское имя, чтобы вписаться в него. Хм... вдохновившись одним из своих любимых аниме, он знал, как его будут звать: "Имя Синдзи, фамилия Икари. Подтверждаю".

Первый предустановленный вариант имел очень распространенную внешность, некое забытое лицо, которое обычно считалось "жителем деревни G", пропуская сразу от A до F. Учитывая возможность выбрать, как он будет выглядеть, когда вырастет, он, по крайней мере, должен выбрать более привлекательную внешность. Джереми начал перелистывать предустановленные варианты.

"Слишком толстый, слишком худой, нос слишком большой, у этого подбородок, милое лицо, но глаза слишком маленькие, а что это за странный лоб?".

Пролистывая опции, он остановился на предустановленной опции №69. "Хаха, здорово. Оооо, Икемен! Но он слишком похож на Саске, а я бы не хотел, чтобы кто-то догадался, что у меня кровь Учихи, пока я не решу, когда придет время, так что пас."

<http://tl.rulate.ru/book/56242/1623153>