

Мы обошли крепость Руба с западной стороны и приготовились к атаке.

- О-о-о. Вы все меня слышите?

- Алана, Берсиа, я здесь.

- Нанами, Ваджра, я слышу тебя.

- Фарма, Гаруда, подтверждаю.

- Джин, перевозчик, я тебя слышу.

- Юта, Арлео, слышу.

Я не знаю, какой принцип лежит в основе этого, но магическая технология под названием Ящик Слов позволяет волшебным кораблям разговаривать друг с другом через перевозчики. Кроме того, кирки дали нам нечто под названием "кристалл-маяк" для идентификации наших союзников, и мы установили его на каждом из наших волшебных кораблей. Этот кристалл-маяк показывает приблизительное местоположение ваших союзников в виде точек на кристалле, так что вы можете видеть их перемещения, хотя и приблизительно.

- Подождите-ка, что-то странное прикреплено к правой руке Арлео....

Присмотревшись, я увидел, что к правой руке Арлео прикреплено большое устройство, похожее на часы.

- Юта, ты сказал, что тебе нужен метод атаки на большом расстоянии, это волшебная пуля, о которой я тебе говорила.

- Это... Как она работает?

- Она связана с ядром Людии, так что это похоже на управление магическим кораблем, ты просто представляешь его и стреляешь.

- Ясно...

- Но не ожидай, что он будет очень мощным. Его следует использовать только как сдерживающий фактор.

- Принято.

В пяти километрах к западу от крепости Руба... Отсюда был замечен перевозчик, поэтому мы решили выгрузиться и дальше идти на магикрахтах...

- Перевозчик, высади нас и оставайся позади.

- Хорошо, вы четверо, не волнуйтесь.

Когда я посмотрел на кристалл маяка, я увидел три точки, движущиеся вместе вокруг моей точки. Когда вы касаетесь кристалла маяка, кажется, что вы можете увеличивать и уменьшать масштаб, и появляется несколько точек. По их количеству и расположению я могу сказать, что это дружественные точки, атакующие с востока и юга.

Кроме того, кристалл маяка имеет функцию записи битвы, и, похоже, когда вы побеждаете врага, он сохраняется здесь, так что количество побежденных врагов может быть подтверждено и доказано.

Похоже, битва за крепость началась... Начинают доноситься звуки ожесточенных боев.

Я вижу перед собой вражеские войска магов... и их число составляет около 50 человек, на первый взгляд... их больше, чем я думал.

- Фарма, взлетай и готовься пускать стрелы. Я собираюсь атаковать по центру, так что Нанами и Алана, уничтожьте врагов слева и справа!

Я был уверен, что достаточно силен, поэтому решил, что буду центральным нападающим и привлеку врагов. Так я буду чувствовать себя лучше, зная, что мои друзья в меньшей опасности.

Как только я зарядил, ко мне приблизились четыре вражеских магикрафта... Когда я увидел, что все четыре машины вооружены длинными копьями..., я атаковал их с близкого расстояния, размахивая обоими тонфами. Вражеский магикрафт оказался более хрупким, чем я думал. Один удар по корпусу заставил его испустить дым и остановиться.

- Один готов!

Я поворачиваю свое тело и бью тонфой по левому и правому боковым машинам. Как и в первом случае, двое по обе стороны издали звук, похожий на свист, и упали на колени, не двигаясь. Когда я бью по голове оставшегося, голова срывается, он падает на спину и тоже перестает двигаться.

Победив четырех вражеских магикрафтов, я огляделся и увидел, что Нанами и Алана тоже победили нескольких врагов. Кроме того, приближалась вторая группа врагов. Их было около 20.

- Фарма, атакуй стрелами!

Фарма начал выпускать стрелы в приближающиеся вражеские магикрафты... Точность стрел Гаруды Фармы высока, каждая выпущенная стрела попадает в цель... Стрелы также, похоже, очень мощные, так как пронзенные вражеские магические корабли перестали двигаться. Видя, что враг испугался, Алана крикнула.

- Враг напуган! Давайте покончим с ними! - сказав это, Берсиа Аланы ускорила, чтобы броситься на вражеские машины. Мы с Нанами последовали ее примеру. В конце концов, боевая мощь Аланы огромна... В одно мгновение три вражеские машины были разобраны двойными мечами Берсии.

Кроме того, рост Нанами поразителен.... Ваджра Нанами оснащена одноручным мечом в правой руке и щитом в левой, хороший баланс нападения и защиты: щит предотвращает атаки, а меч разрубает врагов. Ее движения были настолько плавными, что я даже подумал, что если буду сражаться с ней по-настоящему, то проиграю.

А я не могу позволить себе проиграть... Я отбрасывал врагов тонфой, вращая телом... Я привыкаю к обращению с тонфой и наконец-то начинаю понимать силу этого оружия... мощь, скорость и универсальность, позволяющие пользователю демонстрировать свою силу как в нападении, так и в защите... Я не думаю, что смогу проиграть в ближнем бою.

Мы были так сосредоточены на сражении, что не осознавали этого, но... общий счет нас четверых был уже больше 50... Треть от сотни врагов - это примерно 33, но что-то кажется неправильным...

<http://tl.rulate.ru/book/56123/1468064>