Глава 11: Исследуем город.

На следующее утро я решил немного помочь городу, поэтому решил выбрать задание, точнее парочку заданий.

[Задание бронзового ранга - помочь найти питомца]

[Задание бронзового ранга - принести продавцу шашлыка мясо зайчатины]

[Заданание бронзового ранга - помочь отнести ящики на склад]

Награды конечно мизерные но это не важно, в данный момент куда важнее поднять свою репутацию. Ящики при помощи [Искусственного пространства] я мигом сложил на склад. Питомца при помощи [Драконьего око] я нашел также мгновенно.

Продавец рассказал мне что недалеко от города обитают кролики. Они быстро размножаются плюс едят у фермеров овощи, поэтому нужно убить их. Мне нужно принести как минимум 10 кроликов, будем охотиться на них.

Чтобы мясо быстро не испортилось нужно чтобы кровь не попало в шкуру. Приходится действовать жёстким методом и обезглавливать их. Потом выливать кровь держа за их хвосты, плюс [Искусственное пространство] делает своё дело. За пары минут я убил 15 кроликов, теперь можно возвращаться.

Продавец был удивлен ведь мясо кроликов высочайшего качества, я решил заодно перекусить и купил у него пару шашлыков и немного хлеба, надо бы сделать импровизированный бутерброд и хорошенько в него вцепиться.

Не в состоянии сопротивляться этому желанию, я разломил белый хлеб пополам и положил по середине мясцо шашлыка. Ммм… КАКАЯ ВКУСНОТА! Мягкость хлеба… Сочность мяса… Хлеб быстро впитывает сочный жирок, эволюционируя на новую ступень вкусности! Когда вкус хлеба, как следует, насыщает рецепторы, рта достигает основное блюдо — сочное мясо! Может быть, не самый правильный способ приёма пищи… НО ЕСЛИ ВКУСНО, ТО КОГО ЭТО ВООБЩЕ ВОЛНУЕТ?!

Закончив с трапезой я решил вернуться в гильдию и получить награду. Регистраторша опять удивилась быстрому выполнению заданий.

Вернувшись в свою комнату я решил просто лечь и отдохнуть. Город огромен, в нём много всего интересного, но я уверен он таит в себе много тайн. В городе рабы само по себе норма, хоть и есть люди, но больше всего я видел зверолюдей.

Люди и зверолюди враждуют уже много столетий, хотя когда была война против демонов люди и зверолюди создали альянс вместе с эльфами и гномами. Также демоны тоже заключили союзы с орками, гоблинами и даже с вампирами. Теперь выйграв войну они начали сражаться друг с другом. Хорошо что хоть гномы и эльфы держат нейтралитет иначе этот мир уже давно бы стёрли с лица земли.

Хотя в этом городе есть и зверолюди авантюристы, сложно сказать что тут считается нормой. По слухам этот город нейтрален со зверолюдьми, тогда почему так много рабом из зверолюдей надо бы разузнать немного. Ну узнаю завтра, а сейчас спать.

Проснувшись и быстро позавтракав я оправился в гильдию. Решил снова выбрать парочку

квестов которые никто не берёт уже много времени. В итоге я взял 5 заданий, три из них поиски питомцев, оставшиеся два это очистка канализации.

Питомцев я нахожу быстро при помощи своего глаза, а очистка при помощи магии [Чистка]. Очень полезный навык магии воды, выглядит как будто использую гель для мытья посуды или типо того покрывает всю грязь пенами и растворяется вместе с грязью, не надо даже поливать. Очищает все до блеска аж глаза слепит, удобно и быстро.

На все ушло пол дня, и я решил в свободное время прогуляться по городу и осмотреться. В этом городе очень много киосков с различными товарами, по слухам Артериос находится в центре мира, этот город ведет торговые отношения со всеми, даже с эльфами, гномами, зверолюдьми и другими странами. Лорд этого города независим, считается отдельной страной, конечно у лорда этих земель есть своя армия хорошо обученных солдат, походу он их лично обучает.

По поводу рабов тут всё куда сложнее, рабы делятся по типам: долговые рабы, преступные рабы и специфические рабы. Все они разные, но объединяет их одно — принуждать их к убийству запрещено, также им строго запрещается наносить вред своему хозяину.

1) Преступный раб - проще говоря совершил преступление стал рабом, условия преступного раба куда хуже чем у других, но если ты совершил маленькое приступление, то станешь рабом до тех пор пока не выплатишь штраф, скорее напоминает обычных работников или кредиторов, которые сами зарабатывают и возвращают столько сколько захотят сами.

2) Специфичные рабы - ну тут другой случай, ими становятся дворяне или члены королевской семьи по особым обстоятельствам, например когда какой-то дворянин во время сражения проигрывает, то потеряв всё имущество и титул становится рабом, но у него есть право выбора своего хозяина, их стоимость куда больше чем у других видов. Со специфическими рабами можно выбрать тип контракта для заключения, подчинительный или свободный, ну тут по названиям понятно, свободный значит раб может жить как и раньше, а подчинительные должны выполнять приказы.

3) И последний - это долговой раб, ну тут немного сложнее.

Долговых рабов запрещено принуждать к половому акту и участию в сражениях. Так же запрещено подвергать их тяжкому труду. Если нарушите эти запреты последует наказание. Какое именно — обговаривается при заключении контракта. Заключается магическим договоров, оно не изменится не важно, как высоко вы поднимете свой уровень или уровень навыка, так что насильно, без участия второй стороны, заключить контракт не удастся. Он активируется только с согласия обеих сторон. Это условие нерушимо. А права человека, оказывается, довольно надёжно защищаются тут… Ну, и не удивительно. Если задуматься, я не видел ни одного раба в городе… которого бы погоняли кнутом.

Также есть слухи что Империя до сих пор враждует со зверолюдьми и крадёт их, а лорд города выкупает и продает их королю зверолюдей. Но по всей видимости даже у короля нет столько денег чтобы купить всех и вернуть обратно на родину. Остаётся им терпеть в этом городе, я бы помог им будь у меня столько денег, но пока мне не хватит даже одного выкупить.

Самый дешевый раб стоит где-то 200 золотых, редко можно найти раба дешевле. По пути я заскочил в гильдию алхимиков, ну а после в гильдию магов и смог поднять [Алхимию] и [Зачарование] на жва уровня и так работал до позднего вечера. На следующий день я решил выбрать задание посложнее, зайдя в гильдию я начал осматривать задания серебряного ранга

и краем глаза увидел одно интересное задание:

[Задание серебрянного ранга - исследование]

(Описание: недалеко от города были найдены руины огромного храма, ваша задача его исследовать

Награда 100 серебрянных за любую информацию, все находки можете продать гильдии)

Задание меня заинтересовало надо посмотреть что за храм может мне повезёт и я найду много сокровищ. Получив одобрение, а также получил какой-то странный камень, по описанию секретарши с его помощью гильдия сможет проверить был я в руинах или нет, по всей видимости это что-то вроде жучка для слежения.

Положив в карман я отправился закупаться всем необходимым и вскоре полетел к руинам.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/56116/1466016