

Ограничительное подземелье - это фактически подземелье, в котором Гарри мог установить любые возможные ограничения на свои силы, так что он мог использовать только определенные способности для сражения. В подземелье появлялся случайный враг, с которым нужно было сражаться, и если Гарри успешно расправлялся с врагом, это увеличивало количество экспы, очков и повышало уровень его статистики и навыков в зависимости от того, насколько экстремальными были ограничения.

Так, если он устанавливал ограничение, что может использовать только рукопашный бой, то получал очки к Сил, Вын и Лов, повышение уровня физических навыков и x2 exp за каждое убийство.

Это был чрезвычайно полезный инструмент для тренировки точности, и он был уверен, что оценит его по достоинству, когда будет тренировать определенные навыки и статы.

Решив подстраховаться на первый раз, Гарри установил ограничение, чтобы он мог использовать только магию. Остальные пробелы на экране заполнились сами собой.

Настройки ограничительного подземелья

Ограничение: Можно использовать только магию

Множитель экспы: x2

Прогнозируемое повышение статов: Вын, Лов

Прогнозируемые повышения уровня умений: Беспалочковая магия

СПАУН СЛУЧАЙНОГО ПРОТИВНИКА

Глубоко вздохнув, Гарри нажал на кнопку респауна. Экран исчез, а на его месте появился другой, поменьше, с обратным отсчетом времени.

Случайный противник: Слайм заспавнится через 3...2...1...

Гарри выхватил палочку, как раз в тот момент, когда экран обратного отсчета исчез, и прямо напротив него на дворе появился огромный зеленый сгусток того, что, как Гарри мог только догадываться, было слаймом. Шире, чем стол в Большом зале, и почти в рост Гарри, он выглядел студенистым и отвратительным, а изнутри испускал тошнотворное зеленое свечение. На его коже образовывались и лопались гнилостные пузырьки, выделяя настолько дурно пахнущий газ, что Гарри мог ощутить его запах на расстоянии 30 футов. Пара светящихся зеленых шаров, которые, как предположил Гарри, были его глазами, смотрели прямо на него.

Гарри быстро применил к нему наблюдение.

Слизень (слайм)

Lv-6

ХП:5000/5000

МП:200/200

Сил-18

Вын-55

Лов-12

Инт-2

Муд-1

Удч-10

Желатиновый сгусток живых радиоактивных химических отходов, Слайм - чрезвычайно приспособленный монстр. Он может очень быстро регенерировать и невосприимчив к физическим и огненным атакам. У него нет известных слабых мест, и убить его можно, только атаковав центральное светящееся ядро, которое удерживает его вместе в мощном потоке воды.

Убить, чтобы получить: 2500 Опыта

Гарри отмахнулся от экрана наблюдения и направил свою палочку на сгусток. "Аква Эрукто!" - произнес он, выпустив мощную струю воды из кончика палочки в своего противника, намереваясь прорвать слизь насквозь и попасть в ядро.

К его удивлению, вода ничего не сделала, а лишь отбросила слизь на несколько дюймов назад. Она лишь деформировалась и почти мгновенно восстановила свою форму.

"Бомбарда!"

Взрывное заклинание ударило, но могло бы и не ударить, если бы не причинило вреда. Гарри широко раскрытыми глазами наблюдал, как слизь начала извиваться, издавая странные

отвратительные звуки. С громким хлопанием из тела со скоростью молнии вырвалась пара толстых щупалец, которые застали Гарри врасплох и с удивительной силой ударили его прямо в грудь, отчего он отлетел назад.

Внимание! Получен критический удар!

ХП: 1512/1675

"ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП-ХЛЮП.!" - слайм победно бил своими щупальцами по земле.

С трудом поднявшись на ноги и морщась от сломанного ребра, Гарри быстро активировал навык Исцеления и быстро залечил поврежденную кость. Внезапно на его экране открылся мигающий экран.

Внимание! Надвигающаяся атака!

Он быстро опустился на пол, увернувшись от двух стремительно приближающихся ударов, и повернулся, чтобы посмотреть на слайма.

К своему ужасу, он понял, что слизь совершенно неожиданно решила извергнуть еще полдюжины щупалец и начала с силой размахивать ими в его сторону.

Осознав, что сейчас произойдет, Гарри опустился на колени и быстро использовал геомантию, чтобы создать вокруг себя плотный купол земли за несколько секунд до удара щупалец.

ТЫК!

Ему нужен план, понял Гарри, когда крыша его земляного купола треснула под действием инерционной силы щупалец слайма. Что-то, что могло бы пробить всю эту желатиновую массу, заключенную в зеленый светящийся шар, и убить чудовище. Если бы только ему разрешили использовать свои Стрелы Судьбы в условиях ограничений. Они могли бы сработать.

Погодите-ка, - подумал Гарри, - а разве стрелы не считаются магией? Технически могут. Может быть, я смогу их использовать!

В его голове созрел план: он быстро вернул Гандиву в форму лука и нацелил одну из безумно взрывоопасных стрел Судьбы. Никакого окна с сообщением о том, что он нарушил правила Подземелья, не появилось, поэтому Гарри решил, что он в безопасности.

Он глубоко вздохнул, понимая, что ему придется идеально рассчитать время.

Одним движением пальца земляной купол вокруг него разлетелся на дюжину кусков, отбросив шквал щупалец, бьющих по нему. Гарри быстро поднялся на ноги и тщательно прицелился в слайма, прежде чем выпустить стрелу, после чего он тут же бросил лук и достал свою палочку.

БУМ!

Слизь была неуязвима для огня, но она не была неуязвима для сотрясающей силы взрыва. Передняя часть слизи разлетелась на куски, обнажив ярко светящуюся сердцевину. Прежде чем она успела начать собираться обратно, Гарри тщательно прицелился своей палочкой и произнес "Аква Эрукто!".

Струя воды устремила к светящемуся шару, посылая всплеск маны, и Гарри использовал все свои навыки в гидромантии, чтобы увеличить скорость потока воды до смертельной за мгновение до удара.

Критический удар! Гидропомпа - $1671 \times 300\%$ больше = 5013 атаки!

С громким взрывом светящееся ядро взорвалось в облако золотой пыли, оставив после себя лишь кучу кусков зеленой слизи, разбросанных по земле.

Пинг!

Вы получили в общей сложности 5000 опыта!

Пинг!

Благодаря многократному использованию, вы повысили уровень навыка!

Беспалочковая магия Lv- 11 (31%)

Позволяет вам управлять своей магией без проводника. Вы можете использовать ее как угодно, и она будет подчиняться любой вашей команде. Имеет различные открываемые ответвления.

Ветви:

Гидромантия: Позволяет управлять водой в любой форме.

Стоимость-70 МП в минуту

Пиромантия: Позволяет управлять огнем в любой форме.

Стоимость-60 МП в минуту

Геомантия: Позволяет управлять землей в любой форме.

Стоимость-70 МП в минуту

Аэромантия: Позволяет управлять воздухом в любой форме.

Стоимость-80 МП в минуту

Пинг!

Вы получили +2 к Вын и +2 к Лов!

Пинг!

Вы повысили уровень!

Гарри Поттер

Здоровье-1825/1825

Мана-1550/1550

Геймер

Название - Мальчик, который выжил

Уровень-13 Опыт-265827/395000

Раса - Волшебник

СИЛ-33

ВЫН-26(+4)=30

ЛОВ-24(+4)=28

ИНТ-41

МУД-44

УДЧ-27

ПОИНТЫ-21

ДЕНЬГИ - 11025£ / 3177G 188S 56K

Гарри Поттер - волшебник, сын Лили Поттер и Джеймса Поттера. Он - начинающий волшебник в Хогвартсе. Он любит проводить время со своими новыми друзьями и делит свое время между разгадыванием безумно сложных политических манипуляций и оттачиванием своих необычных магических навыков в качестве тайного Игрока. Гарри любит своих родителей и хочет помочь миру, при защите которого они погибли.

Статус - волшебник, дающий Гарри +4 Вын, +4 Лови способность управлять магией, разговаривать со змеями, контролировать свою внешность и выглядеть круто.

Все остальные заботы были забыты в порыве адреналина, хлынувшего в его вены, Гарри быстро смахнул экраны, сбросил настройки ID на физический бой и с ухмылкой на лице ринулся на орду зомби.

<http://tl.rulate.ru/book/56004/1624719>