

Гарри не знал, что сказать: "Черт..." пробормотал он, "Это... это просто безумие..."

"Не совсем, - сказал Терри, потягивая свой тыквенный сок, к удивлению Гарри, - то есть, я знаю, что это было плохо, и они не должны были этого делать и все такое. Но я понимаю. Одна из них уже несколько месяцев лежит в больнице. Им приходится кормить ее с помощью трубок и зелий, чтобы она не умерла от голода. Она бы умерла от голода, если бы Дамблдор не нашел ее в нужное время. Я могу понять, к чему они клонят. Кроме того, почти гарантировано, что один из Слизеринцев был Наследником. Теперь, когда Наследник госпитализирован, у нас больше не будет нападений".

"Терри, - мягко сказал Гарри, - ты этого не знаешь. Наследник может быть не Слизеринцем".

"Правда?" Терри поднял бровь: "То есть ты хочешь сказать, что Шляпа прочитала мысли какого-то ребенка, увидела, что этот ребенок - наследник Слизерина, и решила не отдавать его в Слизерин? Просто ради забавы?"

"Возможно, но это не делает нормальным то, что хаффлпаффы просто уничтожили всех в целом доме", - настаивал Гарри, - "Это же четверть всей школы! Кроме того, Дамблдор сказал, что такая темная магия не под силу ни одному ученику".

Терри пожал плечами. "Может, так оно и есть, а может, наследник просто говорит чудовищу Комнаты, на кого нацелиться. К тому же, по мне, лучше четверть школы, чем вся", - сказал он и вернулся к еде, оставив Гарри в растерянности.

Так и продолжался завтрак в тишине. Вскоре к ним присоединилась Гермиона, которая почти пропустила завтрак, чтобы закончить домашнее задание по Чарам в общей комнате. Через несколько минут Гарри закончил завтрак и подошел к гриффиндорскому столу. Подойдя к столу, где Рон и Дин дразнили Джинни по поводу того, что она и Колин Криви - партнеры по Зельям, Гарри привлек их внимание и спросил: "Ребята, не могли бы вы встретиться со мной после уроков возле кабинета арифмантики?"

"Класс арифмантии? Это насчет того проекта, над которым ты ходил в библиотеку?" спросил Дин.

"Вообще-то, да", - ответил Гарри, - "мне нужна помощь с этим".

"Хорошо, приятель", - сказал Рон, получив кивок от Дина, - "Мы будем там".

"О, и будьте осторожны на Зельях, - добавил Дин, - я слышал, что Снейп очень зол из-за того, что случилось с хаффлпаффцами. Просто не высывайся сегодня".

"Спасибо, что предупредил, приятель", - бросил Гарри в ответ, прежде чем вернуться к столу Рейвенкло, где он взял то же обещание с Терри и Гермионы, прежде чем они все вместе

отправились на Зелья.

По пути в подземелья Гарри поднял свой навык Зелий и проверил его уровень.

Зелья, Lv-9 (85%)

Этот навык показывает ваше умение варить и создавать зелья с помощью магии.

Он искренне надеялся, что этот навык даст ему что-то крутое, когда он достигнет 10-го уровня. Может быть, новый навык, который удвоит его скорость варки. Или, может быть, какой-нибудь субнавык к "Зрению мага", который позволит ему быстро находить ингредиенты для зелий на природе. Возможности были почти безграничны.

Войдя в класс и заняв место рядом с Терри, Гарри надеялся, что Игра не окажется абсолютной дурой и не даст ему ничего, когда он достигнет 10-го уровня.

Эта и все другие мысли вылетели в окно, когда в класс ворвался Северус Снейп, похожий на разъяренного вампира, какого Гарри никогда не видел. Далее последовал самый жестокий урок Зелий, который Гарри видел за все время обучения в Хогвартсе.

Во-первых, была викторина, в которой он индивидуально задавал всем вопросы, выходящие за рамки учебного плана их года. Каждому ученику задавалось по три вопроса, и каждый неправильный ответ стоил 5 баллов от дома ученика. Рейвенкло понесли самую большую потерю баллов за, казалось бы, очень долгое время. Кроме того, поскольку хаффлпафцы все еще находились в общей комнате, Снейп вычел у них еще 100 баллов, что полностью лишило барсуков шансов на победу в Кубке Дома в этом году.

Пятнадцать минут спустя между деревянными столами, на которых стояли медные весы и баночки с ингредиентами, дымились десять котлов. Профессор Снейп, нахмурившись, пробирался сквозь дым, делая язвительные замечания по поводу всех ошибок, которые он находил. Гарри был уверен, что в какой-то момент увидел, как Су Ли чуть не заплакал.

На том уроке первое зелье Гарри, Раствор для снятия отеков, оказалось слишком жидким и стоило ему 5 баллов, когда он сдал его. Но его это не волновало, у него были другие заботы.

Пинг!

Навык зельеварения был развит благодаря достижению 10 уровня теоретического навыка!

Зельеварение, Lv-10 (85%)

Этот навык представляет собой навык пользователя в зельеварении. Используя этот навык,

пользователь может получить доступ к окну зельеварения, чтобы изготовить несколько отваров, если у него есть все ингредиенты и котел под рукой. Откиньтесь на спинку кресла и позвольте своему навыку зельеварения взять контроль над вашим телом в автоматическом режиме или следуйте четким и ясным инструкциям в ручном режиме. Просто задайте рецепт, и все готово.

Команда 'Изготовление зелий' открывает окно ремесла. Команда "Список рецептов" показывает все известные рецепты.

Шансы на успех: $(100 - 10 \times \text{уровень сложности} + \text{Lv зельеварения})\%$.

Гарри прочитал описание нового навыка, чувствуя, что его немного пугает авторежим, затем он вернулся к столу с зельями и мысленно скомандовал: "Зельеварение", после чего на экране появилось новое незнакомое окно.

Окно ремесла: Зельеварение, 10-й уровень

Рецепт: Не задан

Время варки: ?

Приобретенные ингредиенты: ? из ?

Требуется контейнер: ?

Уровень сложности: ?

Режим: АВТО/РУЧНОЙ

Почувствовав себя весьма впечатленным этим новым навыком, Гарри представил себе возможности, если бы что-то подобное было в запасе для его навыка Чародейства.

Для сегодняшнего урока им нужно было приготовить еще одно зелье - простую мазь из Звездной травы, и Гарри решил проверить новый навык с его помощью. Он подошел к шкафу с зельями и разложил на столе все необходимые ингредиенты, после чего открыл окно создания зелья и выбрал рецепт "Мазь из звездной травы". Игра быстро заполнила все оставшиеся пробелы.

Окно ремесла: Зельеварение, 10-й уровень

Рецепт: Мазь из звездной травы

Время варки: 15 минут

Полученные ингредиенты: 12 из 12

Требуется емкость: Оловянный котел

Уровень сложности: 1

Режим: АВТО/РУЧНОЙ

Гарри нажал кнопку АВТО. Его глаза расширились, когда он почувствовал внезапное притяжение, и руки автоматически начали нарезать кубиками шкуру и паучьи лапки. Они все еще находились под его контролем, но это было похоже на то, как будто какая-то сила держала его руки и направляла их во время всех движений. Это было странно и в то же время не очень.

Через 10 минут, когда все ингредиенты были в котле и все помешивание было закончено, Гарри почувствовал, что сила отпустила его руки, и они полностью вернулись под его контроль. Согнув пальцы, чтобы убедиться, что они полностью вернулись под его контроль, Гарри с удивлением уставился на томящееся зелье, которое было именно такого оттенка, каким и должно было быть.

В углу его зрения открылось маленькое окошко.

Период ожидания: 40/120 секунд

Поняв, что навык дает ему знать, как долго придется ждать, чтобы мазь загустела, Гарри подождал еще несколько секунд, чтобы увидеть, что произойдет дальше.

Пинг!

Пожалуйста, коснитесь ковша, чтобы продолжить автоматическое приготовление зелья "Мазь звездной травы"!

Гарри протянул руку и коснулся ковша, наполовину погруженного в котел, и сила снова завладела его рукой, добавляя последние ингредиенты и переливая мазь во флакон, прежде чем отпустить его руки в последний раз.

Пинг!

Изготовление 'Мази звездной травы' завершено!

<http://tl.rulate.ru/book/56004/1622814>