

Этой ночью Гарри лег в свою постель немного обеспокоенным. Это был первый раз за день, когда он получил возможность обдумать свою ситуацию.

Если Фламели каким-то образом стали его опекунами; предположительно с благословения Дамблдора; тогда они создавали новые личности. Личности, которые будут укреплены тем, что они получают опеку над самым известным и любимым ребенком во всей стране.

"Но зачем?" - задался он вопросом, - "Зачем им принимать новую личность и получать мою опеку, если у них нет Камня и они вот-вот умрут?".

'Если только, - помог ему сделать вывод геймерский ум Гарри, - у них нет Камня. И они устроили мистификацию в СМИ и смену личности, чтобы защитить его'. Дамблдор сказал, что Волдеморт все еще на свободе, а это значит, что он попытается найти Камень. Если бы он думал, что он уничтожен, а его создатель мертв, он бы оставил Камень в покое".

В этом было неприлично много смысла.

Но не все, что имело смысл, было правдой. Ему нужно было заставить Фламелей проболтаться.

Но как?

У него не было никаких вещественных доказательств, чтобы заставить их сказать правду. Если он назовет их по именам, они просто заявят, что это совпадение. И уж точно Гарри не собирался раскрывать перед ними свои игровые способности.

Единственным способом заставить их сказать правду... было найти камень.

Гарри заколебался, прервав эту мысль.

Что, если он найдет Камень, а потом они просто забудут его? Сможет ли Разум Геймера остановить это?

Оно сдержало Обливиэт от аврора, когда он наткнулся на Эммелину Вэнс и ее команду авроров возле своей школы, но это могло быть просто ошибкой аврора...

На этот вопрос нужно было ответить. Ему нужно было быть уверенным.

Поэтому Гарри быстро придумал небольшой эксперимент. Вытащив из инвентаря небольшой листок бумаги и перо, он написал небольшую записку для себя.

'Эксперимент провалился - ГМ восприимчив к модификациям памяти'.

Он нацарапал на уголке маленький каракули, известные только ему, в качестве доказательства подлинности, и положил записку на прикроватную тумбочку. Если обливиэйт сработает, то он найдет записку и попытается найти какой-нибудь другой способ заставить Фламелей пролиться.

Приложив кончик палочки ко лбу и используя Разум Геймера, чтобы тщательно сосредоточиться на последней минуте, он зажмурил глаза и произнес заклинание. "Обливиэйт".

Воспоминания Гарри остались нетронутыми. Появилось окно.

Атака заклинанием памяти предотвращена

Значит, Обливиэйт на него не подействовал. Теперь Гарри чувствовал себя гораздо лучше в этой ситуации.

Часы на стене пробили двенадцать, и раздался негромкий звон.

Внезапно перед ним появился огромный светящийся зелёный экран, высотой и шириной не уступающий стенам комнаты, на котором были написаны огромные слова, заставившие Гарри в шоке упасть обратно на кровать.

Пинг!

Поздравляем!

Вы успешно пережили свой первый год в Хогги Варти Хогвартс! В качестве награды возьмите это!

Разблокированная функция №1 разблокирована!

Бонусы локаций

Это бонусы и прибавки к определенным статам, навыкам, перкам или любым другим способностям, которые даются при нахождении в определенных местах. Эти бонусы носят временный характер и будут удалены после того, как вы покинете локацию. Экран бонусов локации можно открыть командой "бонус локации".

Гарри секунду смотрел на это, затем улыбнулся и махнул рукой. Он четко произнес "Бонус локации", и на экране появилось окно.

Бонус локации: Квартира 206В

+50% регенерации НР

x2 скорость обучения навыкам, связанным с исцелением и алхимической магией.

x3 скорость обучения для нетрадиционной магии.

Ага. Он был в квартире Фламелей. Усиление обучения было бы очень кстати, если бы он смог заставить их поделиться своей тайной личностью.

А для этого ему нужно найти камень.

Гарри нахмурился, размышляя, где может находиться камень. Гринготтс и Хогвартс по понятным причинам были вне игры. А Гарри не был достаточно осведомлен об обычном мире волшебников, чтобы знать, есть ли более безопасные места, чем Хогвартс. Насколько он знал, они могли выбросить его в Атлантический океан.

Он вздохнул. Ему нужно было спокойно подумать, и он знал место, где это можно сделать.

Сделав глубокий вдох, Гарри произнес: "Создать ID". К его удивлению и шоку, на экране появилось знакомое окно.

Вы не можете войти или выйти из идентификатора, если находитесь в непосредственной близости от сверхмощного магического узла. Код ошибки: ФК

"Код ошибки ФК... Философский камень". Гарри прошептал: "Нет. Они бы ни за что не стали хранить его в таком незащищенном месте, как эта квартира".

Но почему бы и нет, - возразил Гарри, - ведь для всех остальных камня больше нет. Зачем им вообще беспокоиться? Они просто спрячут его с помощью нескольких скрывающих чар. Единственный человек, от которого им пришлось бы его прятать, - это двенадцатилетний мальчик.

"Конечно, - подумал Гарри, - они никогда бы не подумали, что двенадцатилетний ребенок имеет доступ к силам, способным почувствовать ту самую магию, которую излучает их камень".

Но как бы он его нашел? Наверняка на нем было несколько мощных скрывающих чар.

Гарри плюхнулся на кровать и начал листать свои навыки в поисках чего-нибудь полезного.

Внезапно он замер.

Нет. Не может быть. Не может быть, чтобы все было так просто.

Гарри с некоторым трепетом отдал команду: "Зрение мага... активировать".

На секунду его зрение вспыхнуло белым светом, а затем в нем появился цвет. Светящиеся золотисто-коричневые кирпичи квартиры, хотя и не такие яркие, как в Хогвартсе, были на месте, давая Гарри понять, что это волшебная квартира. Гарри на секунду присмотрелся к стене, пытаясь понять, сможет ли он видеть сквозь стены, используя это умение.

Не повезло. Похоже, зрение магов, как и настоящее зрение, было заслонено физическими объектами.

Не беспокойтесь. Если это сработает так, как думал Гарри, то Гарри легко сможет узнать, где находится камень.

Он встал с кровати и направился к двери, намереваясь открыть ее и обыскать снаружи. Вдруг он остановился, заметив, что вокруг двери появился золотистый блеск.

Гарри понял, что это что-то вроде сигнализации, чтобы сообщить мастеру, когда ее сломают.

На секунду подпалив палец, чтобы немного разрядить свой МП, Гарри вызвал нужный навык.

Руническое выжигание Lv-5 (99%)

Точное высасывание магии из подопечного, используя ее для пополнения собственного ядра. Начинает наносить урон, когда магия продолжает высасываться после того, как МП заполнено. обычный способ обойти это - расходовать ману так быстро, как она поступает.

Хотите ли вы использовать его на : Общий вард сигнализации?

ДА/НЕТ

99%. Хм. Так вот почему его руническое выжигание не повышалось. Разрушение этой защиты, вероятно, поможет ему повысить уровень. Гарри ухватился за ману подопечного и нажал "да" на руническом выжигании.

С небольшой приглушенной вспышкой вард исчез.

Пинг!

Умение повысилось!

Руническое выжигание Lv-6 (3%)

Точное высасывание магии из подопечного, используя ее для пополнения собственного ядра. Начинает наносить урон, когда магия продолжает высасываться после полного заполнения МП. Обычный способ обойти это - расходовать ману так же быстро, как она поступает.

Вот оно.

Гарри махнул рукой, достал свою палочку и наложил Алохамору на дверь, которая со щелчком открылась. Затаив дыхание на секунду, чтобы услышать, не идет ли кто, Гарри медленно открыл дверь и вышел, поморщившись, когда она слегка скрипнула при закрытии.

В квартире, несомненно, было темно, пока он спускался по лестнице, осматривая каждую комнату, которую мог открыть, до гостиной. Но для зрения мага темнота не была препятствием.

В гостиной он впервые увидел ее краем глаза.

Ярко-фиолетовая светящаяся палата, на которую он почему-то не мог смотреть прямо, не отводя взгляд. Он включил Разум Геймера на полную мощность, и только тогда смог посмотреть прямо на нее.

В центре палаты находился небольшой стол с ящиками, а сверху лежал маленький простой камень, который, Гарри не сомневался, был камнем палаты.

Гарри начал поднимать руку, намереваясь просто Руническим огнем прожечь вард, но заколебался.

В последний раз, когда он пытался использовать это на действительно мощном камне, он чуть не умер.

Неужели он действительно хочет рискнуть?

Нет, решил он и опустил руку. Его разум, работающий так же быстро, как и под полным влиянием Разума Игрока, быстро придумал новую идею. Активировав Усиление единорога, он побежал в свою комнату и остановился прямо перед Хедвиг.

Находясь в сантиметрах от клюва феникса, он сказал: "Разбуди Хедвиг".

Птица разбудила его испуганным писком и опрокинулась прямо с насеста. Взмахнув крыльями и выпрямившись в воздухе, она сердито шлепнулась на плечо Гарри и впилась в него когтями.

Гарри вздрогнул и, заикаясь, извинился, после чего подтолкнул их обоих к гостиной.

"Хедвиг, видишь тот камень?" Хедвиг кивнула. "Ты можешь пробраться к нему сквозь заслоны?"

Хедвиг взлетела в воздух. Гарри наблюдал, как она облетела палату своими крыльями, затем вернулась обратно, снова приземлилась на его плечо и кивнула в знак подтверждения.

Он достал свой носовой платок и сунул его в когти Хедвиг. "Только будь осторожна, не трогай его. Положи платок на него, а потом схвати его, пока он не вспыхнул".

С подтверждающим щебетом Хедвиг вспыхнула прямо над камнем, положила на него платок, а затем схватила его, вспыхнула и снова появилась рядом с Гарри.

Она опустила завернутый в платок камень в руку Гарри и с прощальным щебетанием улетела обратно в комнату, чтобы снова заснуть.

Чтобы подопечные всегда оставались работоспособными, в них всегда должен был находиться подопечный камень. Гарри с ухмылкой наблюдал, как фиолетовая палата тускнеет и тускнеет, а затем медленно исчезает. Он подошел к тумбочке и вытащил первый ящик из двух, его руки дрожали от предвкушения.

Он уставился на его содержимое, прежде чем быстро захлопнуть его. Сейчас ему не нужны были порнографические журналы. Ему нужен был камень. Да. Камень.

Следующий ящик был заперт. Гарри применил самую мощную Алохамору, на которую был способен. Ящик с щелчком открылся и выдвинулся, наполнив зрение Гарри светом. Он был настолько ярким, что ему пришлось отключить свое магическое зрение.

И вот оно, внутри маленькой стеклянной коробочки. Гарри никогда не видел его раньше, но это, несомненно, был философский камень. Ошибиться было невозможно. Его собственная магия запела при виде этого камня. Завороженная сияющим красным цветом камня, рука Гарри сама собой пришла в движение и взяла его.

По квартире разнесся грохот. Гарри с проклятием понял, что, торопясь преодолеть магическую защиту, он даже не подумал о маггловской сигнализации. Должно быть, то, что он взял камень, привело к его срабатыванию.

До ушей Гарри донесся звук бегущих ног, и он обернулся с камнем в руке.

На сигнал тревоги вышли оба Флэмея в ночной одежде и с палочками наизготовку. Их лица застыли в шоке при виде того, кто вызвал тревогу.

Гарри на секунду позволил себе насладиться победой над двумя вековыми магами. Он знал, что хотел сказать.

"Ты учишь нас алхимии", - они открыли рот, чтобы что-то сказать. "И клянусь, если ты начнешь нести всякую чушь о бессмертии и древних законах, я тебя отлуплю".

<http://tl.rulate.ru/book/56004/1611237>