Квиррелл добрался до Запретного леса и замедлил ход, чтобы плыть по лесной подстилке, совершенно бесшумно, если не считать того, что его плащ скользил по опавшим листьям поблизости, остановившись на мгновение, чтобы оглядеться, прежде чем снова продолжить свою охоту.
Гарри не потребовалось много времени, чтобы понять, что делает Квиррелл. Он сделал то же самое, когда отправился осматривать лес в поисках зомби в удостоверении личности.
Он охотился.
Гарри следовал за Квирреллом подобным образом в течение нескольких часов, Квиррелл рыскал по опавшим листьям лесной подстилки, охотясь за тем, за чем он охотился, а Гарри шпионил за ним с вершины одного дерева, только чтобы использовать свое удостоверение личности, чтобы добраться до следующего дерева совершенно незамеченным.
Пинг!
Навык повысился Скрытность.
Скрытность, Лвл-10(1%)
Позволяет вам подкрасться к кому-нибудь незаметно.
вероятность того, что вас не поймают, составляет 55%.

вероятность критического удара 55%.
Гарри отмахнулся от сообщения. Казалось, наконец-то что-то происходит. Квиррелл внезапно оживился и побежал в одном направлении. Он явно за чем-то гнался. Что-то такое, чего Гарри не заметил, торопясь прочитать свое игровое окно.
Активировав свой навык Подкрадываться, он начал бегать среди деревьев, пытаясь и не успевая за ними. Каким-то образом Квиррелл оказался намного быстрее его, и то, за чем он гнался, было почти невидимым пятном серебра.
Быстро обдумав идею, Гарри спрыгнул с ветки и, ухватившись за другое ответвление, поднялся достаточно высоко, чтобы увидеть, по какому маршруту идут охотник и добыча.
Как только он увидел тропу, он скользнул в неподвижность в воздухе и сосредоточился на том, чтобы выбить ману из своих ног. Реактивный поток огня вырвался из его ног и с головокружительной скоростью понес его вперед к ближайшей поляне, через которую, он был уверен, должны были пройти его цели. Он добрался до него за считанные секунды и вырвался из своего удостоверения личности, поймав себя на ветке ближайшего дерева и раскачиваясь в положении покоя на нем.
Зрелище, которое он увидел, было, мягко говоря, тревожным.
Каким-то образом Квиррелл поразил свою гораздо более быструю цель, вероятно, проклятием, так как он, казалось, еще не догнал свою упавшую жертву. Мишень лежала посреди поляны, издавая слабые крики боли. Гарри не мог поверить своим глазам.



Самка единорога, которая обладает способностью быстро бегать за счет своей врожденной магии. Она также может ощутить достоинство человека с помощью той же самой магии. Считается, что они являются одними из самых могущественных магических существ в мире, олицетворяя истинную красоту и чистоту.

Она умирает от массивного пореза темной магией, который она получила. Она не знает Гарри.

Это был единорог, и он был почти мертв. Гарри никогда не видел ничего более прекрасного и печального. Его длинные стройные ноги торчали под странными углами там, где она упала, а грива была жемчужно-белой на темных листьях. Единственный луч лунного света освещал ее бок, подъем и падение которого было единственным признаком для любого постороннего, что кобыла вообще была жива.

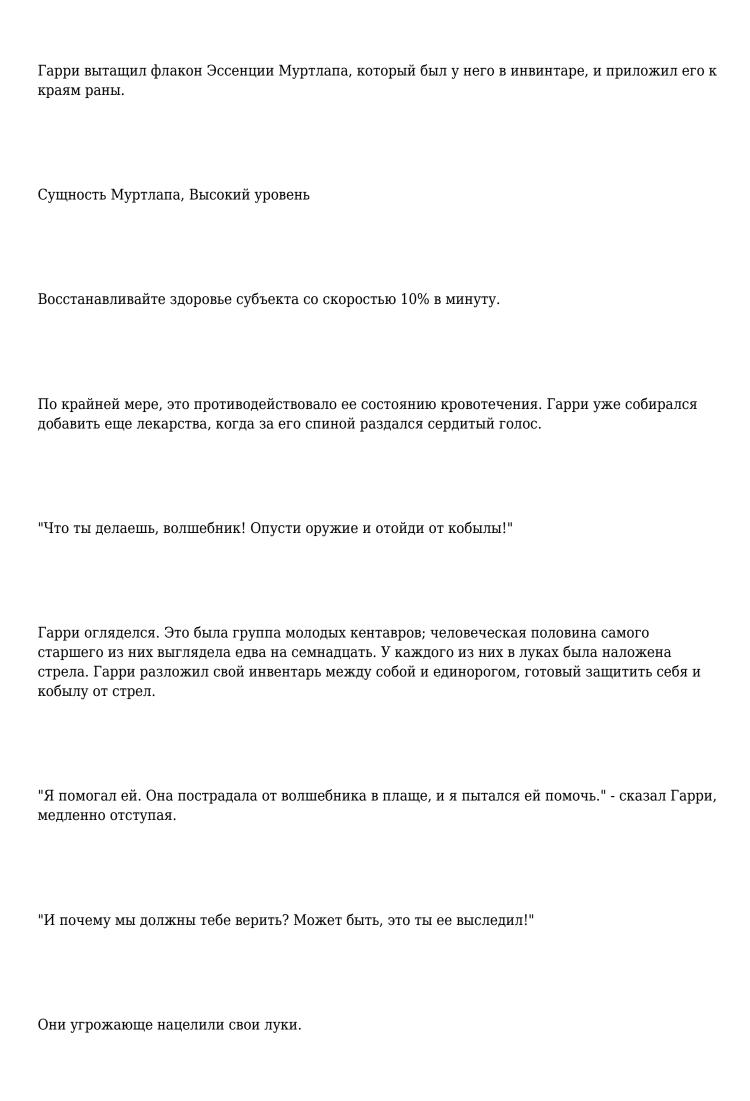
Гарри уже собирался сделать шаг к нему, когда скользящий звук заставил его замереть. Куст на краю поляны задрожал. Затем из тени появилась фигура в капюшоне, которая была Квирреллом, и поползла по земле, как какой-то преследующий зверь.

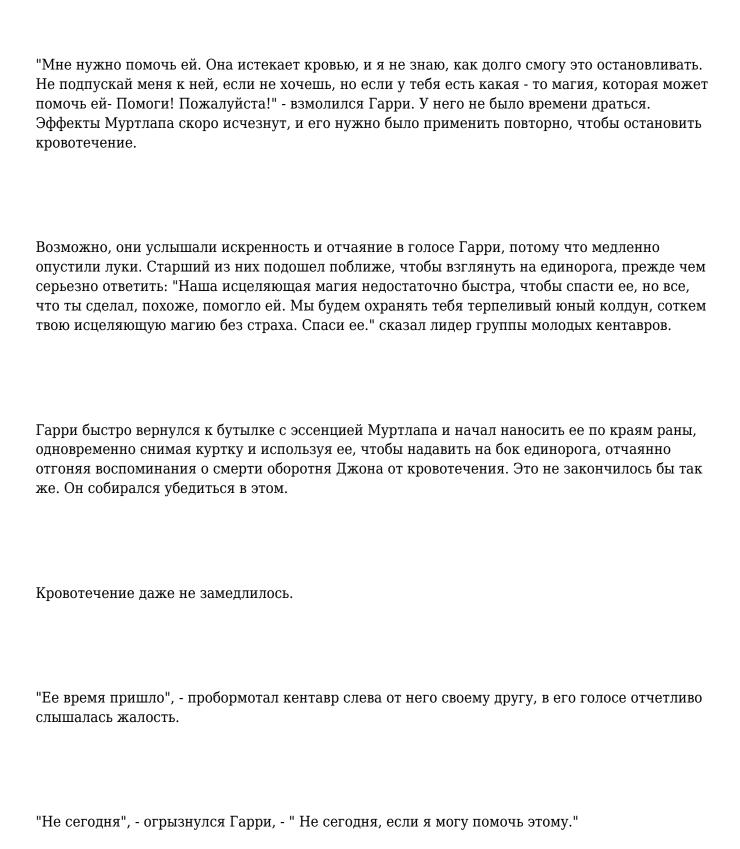
"Нет", - подумал Гарри, присмотревшись повнимательнее. Он весь дрожал. Квиррелл был совершенно опустошен. Он не подражал зверю, он слишком устал, чтобы держаться на ногах.

Квиррелл добрался до единорога и сделал что-то такое, от чего Гарри чуть не стошнило. Он наклонил его голову над раной в боку животного и начал пить его кровь. Ярость наполнила его, когда он увидел, как этот человек осквернил такое чистое создание. Крики боли единорога только усилили эту ярость.

Как и в ночь смерти Граннингса, шрам Гарри начал гореть, и что-то шевельнулось в немчто - то странное и темное
РанитьУбитьУничтожитьзаслуживает этого
На этот раз Игра была согласна.
Пинг!
Квест!
Спаси единорога!
Награды,
+5 очков статистики
5000 Опыта

?
Неудача,
Смерть
ПРИНЯТЬ/ОТКАЗАТЬСЯ?
Гарри ответил утвердительно.
Протолкнув довольно много своей маны сквозь дерево и в землю под собой, он скомандовал ей Она послушно поднялась без малейшего сопротивления, как будто сам лес поддержал его акт защитной мести. Гигантский земляной кулак сформировался из поднимающейся земли и врезался в фигуру Квиррелла, отправив ее в полет через поляну, где вместо того, чтобы сопротивляться, он с трудом поднялся на ноги и быстро убежал. Гарри остановился в замешательстве, наблюдая, как явно превосходящий его волшебник отступает в лес. Боль в его шраме медленно проходила.
Он спрыгнул с дерева и побежал к единорогу, опустившись на колени рядом с поверженным существом. Подавив в голове Геймера панические мысли, он начал анализировать все травмы.
Несколько порезов, синяков, сломанные конечности, магические ожоги и гигантская зияющая рана в боку.





И даже не удостоив их взглядом, он убрал Сущность Муртлапа, понимая, что это мало что может сделать для ее раненой стороны. Ее раны начали медленно свертываться. Следующее, что ему нужно было сделать сейчас, - это справиться с потерей крови. У Гарри не было с собой зелий для восполнения крови, так что зелья Виггенвальда, которые у него остались, должны

были подойти. Он влил зелье в горло единорога, продолжая давить на ее бок, пытаясь остановить любое кровотечение.
"Наблюдение!"
Единорог (Состояние: Кровотечение -10% ХП в минуту))
Lv-20
XΠ:260/5000
MΠ:60/4000
Сил-25
Вын-30
Лов-60
Инт-18

