

Все оставшееся время в школе и на обратном пути домой Гарри держал в руке крошечный мерцающий огонек, постоянно меняя его цвет, чтобы убедиться, что его навыки постоянно оттачиваются и совершенствуются. Нужно было многое улучшить в его навыке случайной магии, прежде чем он сможет использовать его так хорошо, как намеревался, но повышение уровня, безусловно, поможет ему достичь этого.

Пинг!

Благодаря постоянному использованию навык развился!

Случайная Магия Lv-4 (30%)

Позволяет вам контролировать свою магию короткими спорадическими всплесками. Вы можете попытаться использовать ее любым способом, но он может не подчиняться каждой вашей команде.

12% вероятность того, что Гарри использует случайно выбранную магическую способность в ситуации большого бедствия.

Стоимость-20 МП в минуту

К концу прогулки навык поднялся на два уровня. И фактор случайности в использовании его умения снижался! Гарри улыбнулся. Наконец-то он понял, как станет сильнее. Тренируясь день за днем, шаг за шагом, он обретал силу. Он не мог не задаться вопросом, что произойдет, когда фактор случайности достигнет нуля.

Как только он приблизился к дому, еще одно уведомление преподнесло ему приятный сюрприз.

Пинг!

Из-за постоянного использования маны и постоянной регенерации Маны, от 1 до ИНТ и МУД.

Казалось, все становится только лучше и лучше. Казалось, что изучение и принятие мудрых решений не были единственными способами повышения ИНТ и МУД.

Увидев, как тетя Петунья хмуро смотрит на него через окно, Гарри решил, что стоять посреди дороги и улыбаться разреженному воздуху-не совсем нормальное занятие, и вошел в дом, намереваясь приступить к ужину.

Снаружи, скрытый от внешнего мира вуалью плаща-невидимки, бледный хрупкий человек в изодранной черной мантии наблюдал за ним голодными глазами.

В тот вечер в качестве наказания дядя Гарри сказал ему, что он не должен обедать. Однако, узнав за последние несколько дней некоторые серьезно изменяющие мир истины, Гарри был не в настроении слушать их самовозвеличивающую чушь. Он быстро вытащил их из-под кухонной стойки, украл большую часть остатков ужина, запихнув их в свой инвентарь, и только потому, что он чувствовал себя особенно мстительным к своей тете за то, что она солгала ему о его матери, отполировал их столовое серебро своей собственной слюной.

Решив, что этого достаточно, чтобы отомстить за одну ночь, Гарри пошел и закрылся в своем чулане. Он не собирался спать этой ночью.

В конце концов, ему нужно было найти камень.

В ту ночь пришло время проверить его новый навык Аппарация. Долго и упорно сосредоточившись на саду Дурслей, и точно так же, как он делал со всей своей магией до этого, невероятно сильно сосредоточившись на своем желании осуществить Аппарацию, он использовал свою ману.

Чувствуя, как его мана медленно обволакивает его тело, Гарри повернулся на месте, точно так же, как он видел, как делали эти волшебники, и, надеясь на небеса, он, аппарировал.

Если Гарри чувствовал, что на этот раз все было медленнее и даже немного удобнее, он был прав. Подхватив его желание тишины, его магия намеренно замедлила его появление.

При аппарировании волшебник оставлял за собой вакуум пространства, незанятого воздухом. Следовательно, когда процесс происходил невероятно быстро, в пространство врывался сгусток воздуха, пытаясь заполнить освободившееся пространство, и, как в случае с маггловскими истребителями, вызывал громкий хлопок, похожий на локализованный звуковой удар.

Кроме того, в вакууме не было бы давления воздуха, которое могло бы противостоять человеческому кровяному давлению, и именно поэтому кровяное давление волшебника пыталось бы разорвать его, как астронавта без скафандра в космосе.

В общем, все это было бы довольно болезненной поездкой.

Тем не менее, медленное появление Гарри позволило воздуху медленно занять пространство, которое он освободил, таким образом, удалив звук и вакуум, присущие обычному появлению, сделав его поездку намного более тихой и плавной.

Поэтому неудивительно, что, как только Гарри приземлился, он сразу же услышал пинг.

Пинг!

Благодаря постоянному использованию навык эволюционировал!

Бесшумная Аппарация Lv-2 (64%)

Назначение, Решимость и обдумывание. Аппарация -это магический способ передвижения, и в основном это магическое действие путешествия, когда пользователь фокусируется на желаемом месте в своем сознании. Это, безусловно, самый быстрый способ добраться до желаемого места назначения, но его сложно осуществить правильно и катастрофично, если он будет испорчен.

Стоимость-70 МП за использование

- Черт побери! - Гарри не мог не выругаться себе под нос. Его умственные способности Геймера работали в сочетании, чтобы увеличить его скорость обучения, как черт возьми. Эта Бесшумная Аппарация не только сделала навык бесшумным и выровняла его, но и уменьшила количество используемой им маны!

После минутного изумления Гарри отмахнулся от него и снова начал искать причину своего обморока, на этот раз используя другой подход.

Магия.

Если камень был волшебным, и он был волшебным, тогда, может быть, он мог бы...вызвать его? Логика, стоящая за этим, была сомнительной, но логика, стоящая за всей его жизнью, была разрушена за последние несколько дней, так что стоило попробовать.

Он попробовал Случайную магию, но она сработала не так хорошо, как ожидалось, поэтому Гарри решил, что, возможно, заклинания-это то, что ему нужно, чтобы придать своей магии дополнительный импульс.

- Свист, - прошептал Гарри, пытаясь использовать свою ману, чтобы вытащить камень из укрытия.

"Приди ко мне, ты!"

-Алаказам!"

-Случайная магия!"

"Шевелись, шевелись, шевелись!"

К сожалению, попытки Гарри найти какое-то секретное заклинание вызова не увенчались успехом, и вскоре он был вынужден снова прибегнуть к рысканию в кустах и траве в надежде найти какие-то подсказки.

Когда он уже собирался сдаться, его взгляд упал на кучу травы и листьев, которая скромно стояла у задней ограды сада.

Почти мгновенно его Геймерский Разум создал набор связей в истинно Шерлоковой манере.

Если бы он потерял сознание в воскресенье, его тетя, вероятно, была бы первой, кто нашла бы его. Она бы наверняка увидела, как он держится за камень или прикасается к нему, и либо испугалась, либо, как обычно, испытала отвращение к чему-то необычному, она бы выбросила его в ближайшую кучу мусора. Куча мусора, которую еще не убрали, так как он не был там с последних нескольких дней.

Было страшно, как сильно его родственники зависели от него, чтобы поддерживать нормальный уровень жизни.

Ободренный своей новой теорией, он возобновил поиски, начав с мусорного бака перед домом. Не найдя там ничего, он повернулся к куче листьев в глубине сада. Порывшись в нем некоторое время, он, наконец, нашел золото.

Его рука снова коснулась гладкой поверхности, и в глазах Гарри внезапно вспыхнул красный свет. На мгновение он запаниковал, испугавшись, что снова потеряет сознание, пока не понял, что его мана не падает.

Он осторожно посмотрел на то, к чему прикасался.

Это был тот же самый камень, который он помнил, только теперь он вроде как узнал, что волнистые линии-это некоторые из рун, о которых он читал в книге "Древние языки редкого вида". Он использовал наблюдение.

Кровавый камень Лили Поттер

Мана : 5,000,000/5,000,000

Древний охранный камень, модифицированный, чтобы использовать кровь Лили Поттер для защиты тех, кто носит ее кровь. Центр и якорь подопечных Суррея. Умножает поставляемую мощность на 50 000, чтобы поддержать защитные заклинания, закрепленные на нем.

Выберите один из следующих навыков.

Уордстоун : Вы получите постоянную защиту, что даст вам преимущество на домашнем поле

Дом Милый дом : Дом № 4 на Тисовой аллее получит постоянную опеку, защищающую его от любых неблагоприятных воздействий, пока вам не исполнится 17 лет.

Текущий выбор: Дом Милый дом

-Матерь Божья!" - пробормотал Гарри, широко раскрыв глаза, как теннисные мячи, когда он посмотрел на дико большое количество маны, хранящейся в этом камне.

Его глаза пробежали по описанию до последней строки, и он нахмурился. Это просто не годится. Никакая его магия не будет использована для защиты Дурслей. Если он и был в чем-то уверен, так это в этом.

Он тут же изменил выбор перка. Три слова довольно хорошо подытожили его выбор.

К черту Дурслей.

Уордстоун приобретен в качестве перка!

Дает 1000 ХП. и 1000 МП при его активации по цене -25 МП в минуту. Все раны заживают. Все недуги будут вылечены. +20 СИЛ, 20 ВЫН, 20 ЛОВ.

<http://tl.rulate.ru/book/56004/1477205>