

Гарри провел остаток дня, пытаясь и не обращая внимания на занятия. Он мог только думать обо всех странных вещах, которые произошли с сегодняшнего утра. Его жизнь была игрой, а его учитель... это было дикое время. Он даже несколько раз больно ущипнул себя, чтобы убедиться, что это не сон. К обеду Гарри был сыт по горло тем, что слишком много думал об этом. Поэтому он вместо этого решил сосредоточиться на своем следующем задании, намереваясь найти кого-то, кто много знает о видеоиграх.

Воспоминание о том утре снова всплыло в его сознании, и на этот раз в кои-то веки это была полезная информация.

Титул пострадавшего мальчика был "Любитель игр".

Если и существовал когда-либо более очевидный ключ к тому, с кем он должен был говорить, Гарри никогда его не видел. Поэтому он быстро оглядел класс и нашел Гордона, который разглагольствовал своим друзьям о том, что учитель наказывает его за то, что он спит в классе. Гарри знал, что наказание было виной этого человека, но он не был настолько глуп, чтобы открыть рот, особенно когда один из этих трех человек был одним из его учителей.

Гордон Джек Любитель игр

LV-3

Гарри встал со своего места и подошел к темноволосому мальчику, рассеянно заметив, что тот стал на уровень ниже, чем был раньше.

-Прошу прощения, Гордон,- сказал Гарри, похлопав его по плечу. Гордон повернулся и удивленно посмотрел на него: "Гарри? Что тебе надо?"

Гарри нервно теребил рукав: "Ну, я...гм...Гордон, я тут подумал...ты ведь увлекаешься ролевыми играми, верно?"

Гордон посмотрел на Гарри, нахмурившись, как будто он подозревал, что Гарри здесь, чтобы посмеяться над ним, прежде чем медленно кивнуть: "Да...Я время от времени."

- Ну, - спросил Гарри, - я хотел спросить, не мог бы ты помочь мне с игрой, в которую я начал играть."

"Действительно? Что это за игра?" - спросил Гордон с интересом, и все следы подозрения исчезли из его глаз.

"Хмм... это что-то вроде приключенческой игры. Герой просыпается и должен выполнять задания и все такое, он оказывается в...назовем это волшебным миром. Мне было интересно, не мог бы ты помочь мне сделать ее лучше, дав мне подсказки и тому подобное."

Пинг!

Навык Создан!

Ложь, Lv-1 (20%)

Это ваша способность лгать людям, чем выше уровень, тем лучше ложь и меньше шансов на раскрытие!

вероятность успеха 2%, меньше в зависимости от того, насколько экстремальна ложь.

Гарри нахмурился. 2% . Гарри знал, что он был лучшим лжецом, чем это. "Эта игра подстроена!" - сердито подумал он.

К счастью, похоже, Гордон купился на эту ложь. Он кивнул и подумал об этом с минуту, прежде чем сказать: "Хорошо, так каковы характеристики Героя?"

Гарри вспомнил их по памяти, а затем рассказал вслух Гордону.

"Ну, есть плюс в низкой статистике, - сказал Гордон, оставив Гарри удивленным, - Это означает, что ты можешь улучшить любую статистику, которую захочешь. Это означает, что ты можешь создать свой собственный стиль."

- Что ты имеешь в виду?"

"Ну, обычно в играх есть занятия. Ты улучшаешь статистику, которая помогает тебе для каждого класса. Например, воину потребуется улучшить Сила, Ловкость и Выносливость, игнорируя все остальное."

Гарри кивнул, ясно понимая это, "Но как насчет Интеллекта, Мудрости и Удачи? Разве это не недостаток?"

Гордон пожал плечами: "Верно, но большинству игроков все равно."

"Итак, каковы наилучшие способы улучшить статистику?"

"Ну, это означало бы делать вещи, которые улучшили бы их, например, для Силы ты должен заставить персонажа поднимать тяжелые вещи, для Выносливости ты должен заставить его много бегать. Что-то в этом роде."

Затем Гарри соединил точки: "Итак, допустим, персонаж много думал об идеях и тому

подобном, это увеличит его Интеллект?"

- Ну, теоретически да. Я полагаю. Но это невозможно, так как игровые персонажи не могут думать. Лучший способ улучшить Мудрость-это решать головоломки. Чтение книг улучшило бы Интеллект, но кроме этого я действительно не знаю никаких других способов."

"А как насчет очков статистики? Как мне их получить?"

"Ты получаешь их, когда развиваешься, Гарри, но ты должен быть осторожен, чтобы никогда не использовать их."

- Тогда что же мне делать?" - спросил он, гадая, какой в них смысл.

"Сохрани их на более поздний срок, так как сейчас легче тренировать каждую характеристику, выполняя некоторую работу. Например, поскольку твой игровой персонаж имеет Интеллект 2, если он просто читает книгу или две, он должен автоматически получить очко статистики в Интеллект."

Глаза Гарри расширились: "Серьезно?!"

«Да. Но если бы Интеллект был выше, скажем, 30 или что-то в этом роде, ему пришлось бы прочитать сотню книг только для одного дополнительного очка. Ты понимаешь, к чему я клоню?"

Гарри благодарно кивнул: "Да, я понял. Ты говоришь, что позже будет трудно получить статические очки и сделать это сейчас, выполняя работу."

"Ага."

- Большое спасибо, Гордон. Это мне очень помогло."

Пинг!

Квест завершен!

Найдите кого-нибудь, кто научит вас видеоиграм, чтобы вы могли быть хороши в своей жизни, которая теперь является видеоигрой!

Награды:

50xp

Гордон кивнул в знак благодарности, когда Гарри отмахнулся от окна и добавил: "Только не забудь всегда экономить и иметь в своем инвентаре много зелий для здоровья."

-Инвентарь?" - спросил Гарри вслух, и вдруг перед ним появилась коричневый прямоугольник, заставив Гарри подпрыгнуть от неожиданности. Быстро восстановив самообладание, он огляделся, чтобы проверить, смотрит ли кто-нибудь на него. Никого не обнаружив, Гарри внимательно осмотрел новый прямоугольник.

На нем была надпись "Инвентарь", и в нем было несколько пустых коробок. Гарри медленно подошел к своему столу и сел, поставив перед собой меню. Он достал ластик и прижал его к прямоугольнику, толкая ее вперед. Золотая рябь распространилась, и ластик исчез из рук Гарри и снова появился в инвентаре с надписью "Ластик".

Гарри улыбнулся. Идеи уже начали крутиться у него в голове.