

По пути вниз Гарри проскользнул во вторую спальню Дадли. После долгих поисков в пыли и старых игрушках он нашел то, что искал. Небольшая брошюра о ролевых настольных играх, в которые Дадли играл с Пирсом Полкиссом до того, как у него появился компьютер. Он быстро сунул его в карман и бросился вниз, опасаясь гнева дяди.

Пока он рассеянно готовил завтрак для своих родственников, у Гарри было некоторое время, чтобы спокойно обдумать свое положение.

С тех пор как он решил остановиться на этой...теории Геймеров, за неимением лучшего термина, для своего состояния, пока он не получит лучшего представления о том, что происходит, у него было множество вопросов, которые ему нужно было обдумать.

Если бы он был таким...таким... всю жизнь, или что-то повернуло его таким образом? Вокруг него всегда происходили странные вещи, что-то, что, как он всегда думал, было причиной, по которой его родственники любили называть его "уродом", но превращение парика миссис Коул в синий не имело ничего общего с этой полномасштабной перезагрузкой реальности. Несмотря на это, Гарри не мог не думать, что между ними существовала связь.

И, возможно, так оно и было, потому что, в конце концов, в большинстве случаев самое простое объяснение обычно является правильным.

За то, что вы подумали об этой новой способности в связи с Бритвой Оккама, вы получили +1 МУД.

Гарри моргнул.

"Неужели, - подумал он, - все так просто? И что, черт возьми, такое Бритва Оккама?"

Просто чтобы убедиться, Гарри еще раз произнес нараспев: "Статус", и вот оно, в списке статистики его профиля.

МУД-2

-Материя превыше разума,- ошеломленно пробормотал Гарри. Реальность формировала его характер в Игре, и игра придавала его чертам в реальной жизни количественное присутствие. Как будто кто-то установил на него новую операционную систему. Гарри быстро решил проверить это и, бросив быстрый взгляд на своего дядю, чтобы убедиться, что он не смотрит, бросил и перевернул горячий блин, который он делал.

За выступление любительского шеф-повара с плохо приготовленным горячим блином вы получили +1 ЛОВ.

Гарри ухмыльнулся и быстро сделал еще одну попытку, перевернув горячий пирог.

Ничего.

Возможно, он поступил неправильно. Нахмурившись, он еще раз перевернул блин.

Опять ничего.

Ему не потребовалось много времени, чтобы прийти к выводу, что повышение статистики, должно быть, становится все сложнее и сложнее. Решив, что лучше перестраховаться, он быстро закончил и подал завтрак, прежде чем сунуть кусочек тоста в карман для себя и отправиться в сад, чтобы закончить свои дела по дому.

"Статус", - прошептал он себе, когда начал пропалывать кусты роз.

Гарри Поттер

Здоровье-100/100

Мана-50/50

Геймер

Титул-Нет

Уровень-2 Ехр-30/400

Раса-?

СИЛ-2

ВЫН-1(+2)=3

ЛОВ-3(+2)=5

ИНТ-1

МУД-2

УДЧ-3

ОЧКИ-0

ДЕНЬГИ - 0€/0Г0С0К

Все это было очень запутанно, но это не обязательно означало, что все было плохо. Положительные побочные эффекты этого были уже совершенно очевидны для него. Он мог буквально измерить свое мастерство и силу в цифрах и точно настроить себя, чтобы сосредоточиться на необходимых аспектах своей жизни. Одна эта мысль несла в себе бесконечный потенциал.

Гарри ухмыльнулся этой мысли и быстро посмотрел на свою статистику, и в этот момент его улыбка соскользнула с лица прямо в навоз, который он сгребал в кустарник.

Честно говоря, подумал он, он никогда не видел чужих цифр, поэтому ему не с чем было сравнивать, но все это выглядело немного жалко.

Его сила была 2, его выносливость раньше была на уровне 1, но по какой-то причине теперь была 3. Его ловкость была похожа на выносливость, так как она раньше была 3 в, но теперь 5. Единственное, что было хорошо, - это его удача, которая по умолчанию была на уровне 3. А его ум и мудрость были ужасны сами по себе.

Все это не имело для него никакого смысла. Он всегда думал, что его сила-в его уме, и что ему повезло больше, чем всем, кого он знал.

Решив не задавать слишком много вопросов, он открыл брошюру, которую стащил, и быстро прочитал ее. Однако, за исключением некоторых вещей о навыках и привилегиях, он не мог найти много вещей, которые казались ему очень полезными. Он быстро разочаровался в нем и засунул его обратно в карман. Это заняло несколько секунд, но как только разочарование покинуло его, Гарри задался вопросом, были ли на самом деле какие-либо навыки или что-то подобное, что было частью игры.

Надеясь, что в игре все еще есть голосовые команды, Гарри крикнул: "Навыки."

В этот момент перед ним появился прямоугольник с тремя разными секциями. Гарри щелкнул одним из них, и выскочила красная коробочка.

Разум геймера(Пассивно-Динамический)

Позволяет пользователю спокойно и логично все обдумать. Обеспечивает спокойное состояние ума, иммунитет к ментальному воздействию.

Гарри чуть не закричал от облегчения. Он знал это! Что-то повлияло на его разум. Может быть, это было не так злобно, как некоторые странные наркотики, но это не меняло того факта,

что он был прав. Это, конечно, объясняло, почему он так спокойно относился ко всему этому. Он не обязательно был человеком, которому не хватало внутреннего спокойствия, но то, как факты и события легко складывались в его сознании, было крайне неестественно и не похоже на него. До этого он сходил с ума из-за того, что всегда мог отрастить волосы, когда их стригли, но благодаря этому навыку он чувствовал себя спокойным и собранным перед лицом всего этого изменяющего жизнь, что было...вполне приветствуется.

Затем Гарри вернулся и увидел два других навыка, которые у него были;

-Тело Геймера(Пассивно-Статическое)

Предоставляет пользователю тело, которое позволяет ему жить в реальном мире, как в игре.

-Навык: Физическая выносливость, Лв.1 (10%)

Прочность вашего тела увеличилась, и вы получаете меньше повреждений.

на 3% меньше урона от физических атак.

Гарри читал и перечитывал навык тела Геймера. Если то, что он говорил, было правдой, то его более ранняя метафора этого ощущения, как новой операционной системы самого себя, вероятно, имела больший вес, чем он сначала себе представлял.

Остановившись, чтобы взглянуть на свои уровни в навыках, Гарри нахмурился. В этих областях он тоже был не очень хорош. Ему нужно было выяснить кое-что о том, как все это работает, и сделать много выравниваний, если он хотел их получить-

"НЕТ!" - вдруг подумал Гарри.

Он не знал, что все это было, и тот факт, что это повлияло на его разум, в сочетании с тем фактом, что его первой мыслью было прыгнуть прямо в рутину вещей в этой Игре, было невероятно подозрительно. Возможно, лучше всего было ничего не делать...

И все же каким-то образом, пока он думал об этом, эта мысль и сопровождающая ее настороженность исчезли из его сознания, и она исчезла в тот момент, когда в ушах зазвенел внезапный звон.

Пинг!

Квест!

Найдите кого-нибудь, кто научит вас видеоиграм, чтобы вы могли быть хороши в своей жизни, которая теперь является видеоигрой!

Награды:

50xp

ПРИНЯТЬ/ОТКАЗАТЬСЯ?

Гарри прочитал. 50xp! Это подняло бы его на уровень выше!

С усмешкой он быстро нажал "принять", забыв о прежних сомнениях.

Он внезапно замолчал, когда в его голове возник еще один вопрос. Откуда взялся этот квест? Исходило ли это от него самого, или там был мастер игры, который читал его мысли и придумывал, что ему делать? Гарри задумался над этим, а затем решил провести небольшой эксперимент. Если это были его собственные стремления и мысли, которые делали его поиски, тогда, если он достаточно сосредоточится, он сможет сделать свои собственные поиски.

Поэтому он глубоко вздохнул и сосредоточился на самой абсурдной мысли, которая пришла ему в голову. Вдруг,

-Пинг!

- Ни за что, черт возьми, - пробормотал он, читая появившееся перед ним задание.

Квест!

Превратите Дурслей в кашалотов.

Награды:

100xp

ПРИНЯТЬ/ОТКАЗАТЬСЯ?

Гарри быстро нажал "отказаться" и вздохнул про себя. Казалось, что именно он устанавливал цели и принимал решения о заданиях, хотя казалось, что кто-то другой определял вознаграждение за выполнение его заданий. Все это было слишком запутанно.

-Пинг!

За изучения игровой механики и выяснения того, как работают квесты, вы получили 1 ИНТ!

Гарри моргнул, прежде чем вытащил свой экран статуса, и вот он;

ИНТ-2

Теперь он начал видеть закономерность со статистикой. Мудрые решения, казалось, делали его мудрее, а изучение новых вещей делало его умнее. Если бы ему пришлось делать ставки, он бы поставил свои деньги на физические упражнения, которые делают его сильнее, и на более здоровую диету, которая повышает его жизненные силы. Однако у него не было идей на удачу. Казалось странным, что такая случайная вещь может быть количественно выражена в простом числе.

Гарри вытер все коробки и прочистил голову, пытаясь собраться с мыслями. Что-то странное было во всей этой Игре, что-то, чего ему не хватало, потому что он так мало знал об играх в целом.

Покачав головой и отогнав эти мысли на задний план, Гарри похлопал по земле вокруг стебля куста, над которым работал, и повернулся, чтобы посмотреть на часы в окне. С резким приступом паники он понял, что опаздывает на занятия.

"Дерьмо!" - подумал Гарри, бросаясь в дом и в свой шкаф. Когда он торопливо надевал форму, внезапный звон отвлек его, к его большому раздражению.

Пинг!

Квест!

Вы опаздываете! Прейдите на занятия вовремя!

Награда:

20хр

Неудача:

Задержание

Меньше репутации у всех в классе

ПРИНЯТЬ/ОТКАЗАТЬСЯ?

Гарри нахмурился, сразу же нажал " принять " и сосредоточился на подготовке. Он быстро закончил мыться, надел свою изрядно поношенную форму и выбежал из дома номер 4 на Тисовой аллее, бросившись в сторону своей школы, проклиная игру за то, что она заставила его опоздать.

Он и не подозревал, что опоздание спасло ему жизнь.

<http://tl.rulate.ru/book/56004/1450831>