Глава 56 - Monster Hunter World?

"А? Кузнечный зал? Кузнечный зал?" - Хэ Имин оказался немного удивлен, а затем вошел внутрь колесницы.

Конечно же в ней появилась дополнительная комната. Когда он вошел то, увидел там железные войлоки, молоты, ножовки и множество других инструментов.

Хотя это весьма простая версия мастерской, но она обладала хорошей инфраструктурой и широким выбором инструментов. Если бы он смог найти мастера-кузнеца в этом мире культивации, то здесь вполне возможно изготовить даже оружие духа.

Что же касается игроков... Хэ Имин немного подумал и отправил уведомление тем ученикам, что отвечали за создание оружия и доспехов.

Динь!

В колеснице появилась новая функция.

Кузнечная комната!

Она бесплатна и открыта для использования!

Игроки могут изготавливать в ней инструменты и различное снаряжение

После этого сообщения все игроки, что любили что-то строить, оказались ошеломлены, а затем пришли в восторг и побежали в колесницу, чтобы взглянуть.

"Здесь так много инструментов!"

"С ними все мои самодельные игрушки можно просто выбросить!"

"Вау, ха-ха-ха, с этой кузнечной комнатой я наконец-то смогу сделать что-то приличное!"

Разумеется, что игроки-кузнецы сразу же обрадовались. Хотя они создали очень много оружия и снаряжения, такого как костяные копья, костяные кинжалы, костяные доспехи, меховые куртки и так далее, все это весьма грубые предметы. Так после нескольких использований их в основном выбрасывали или превращали в расходный материал.

Проблема заключалась в отсутствии хороших инструментов под рукой. Но появление этой кузнечной комнаты открыло новую дверь для игроков-кузнецов. "Поторопитесь, перенесите все

кости. Я собираюсь создать очень большое оружие!"

"Здесь есть печь! Если мы сможем найти железную руду и переплавить ее в метал, то сумеем создать более прочное оружие!"

"Некоторые из этих инструментов не уступают даже современным!"

Игроки оказались очень взволнованы. Они сразу же принялись за работу. Многие оффлайн-игроки, занимающиеся ковкой, также увидели сообщение на виртуальном шлеме, поэтому снова вышли в сеть.

"Что ж, таким образом, качество самодельного оружия и снаряжения игроков должно значительно улучшиться. Я думаю, что скорость их продвижения станет быстрее" - подумал Хэ Имин и кивнул.

"Мне, пожалуй, тоже нужно отдохнуть!" глава секты повернулся и вернулся в свою комнату.

Ночь оказалась очень тяжелой, полной битв и поэтому ему и в самом деле стоит отдохнуть.

Так за эту ночь он и игроки сумели одолеть около тридцать или сорок монстров, что находились на разных стадиях сферы Духовных стихий.

"Массив Собирания Духа, активировать!" В следующий момент мощная духовная энергия устремилась к Хэ Имину. Тот в свою очередь закрыл глаза, сел, скрестив ноги, и начал восстанавливать силы. Духовная энергия непрерывно вдыхалась в тело Хэ Имина, питая его.

Полдня прошли быстро. Когда солнце поднялось на большую высоту, Хэ Имин тоже открыл глаза.

После некоторого восстановления он чувствовал, что все его тело снова омолодилось.

"Черт, что не так с этими игроками. Почему они все в сети?" - Хэ Имин встал и вышел на улицу.

"???" – когда же он вышел, то оказался ошеломлен.

"Мы - три главных клинка. Нам нужен кто-то для поддержки!"

"Набираем четырех мечников. Еще один и мы уходим!"

"Четыре лучника. Приходите и не стесняйтесь. Мы хорошо вооружены и можем использовать Ледяную стрелу!"

"Доспехи Пылающего Бешеного Быка, последние два комплекта!"

"Колчан из кожи животного, изысканный, крутой и необходим для лучников!"

"Группа "Звезда" отправляется. Нам нужно еще двое эксперта Восьми врат, что могут открыть как минимум вторые врата, чтобы стабилизировать группу ближнего боя!"

Почти все игроки носили тяжелые доспехи, в основном костяные. Хотя они по-прежнему оставались достаточно грубыми, но теперь предоставляли куда более хорошую защиту.

Также имелось 2 игрока с огромными костяными мечами, что как раз болтали друг ч другом:

"Черт, почему твой клинок длиннее моего?".

"Ха-ха-ха, я сделал его из позвоночника крокодила, длина которого 3 метра!".

"Мой двухметровый меч слишком короткий. Нет, я должен сменить его на трехметровый!"

Один из игроков почувствовал, что его меч недостаточно крут, поэтому он решительно побежал за трехметровым.

Некоторые игроки носили доспехи из звериной кожи, что намного легче и гибче, но при этом в руках у них находились огромные костяные луки двухметрового или даже трехметрового размеров. Кроме того, некоторые игроки управляли вращающимся грилем для барбекю, умело поджаривая мясо.

Эта сцена казалась почти такой же, как и в Monster Hunter. Хэ Имин играл в новую версию, до своего перерождения.

"???" - Хэ Имин повернул голову и посмотрел на колесницу. Затем снова посмотрел на игроков.

"Кузнечная комната, позволяет им сражаться в мире культивации словно это мир Охотников на монстров?" – осознав это Хэ Имин потерял дар речи.

Но потом он задумался и решил сначала понаблюдать. Это самодельное оружие, сделанное из костей, зубов и меха чудовищных зверей, значительно уступало духовному оружию и могло рассматриваться только как более тяжелое оружие простых смертных.

Могло ли оно действительно противостоять монстрами в этих горах?

Хэ Имин запрыгнул на парящий меч и вскоре последовал за командой из трех больших мечей в

густой лес.

Хо Хо Хо Хо Хо!

Через некоторое время они столкнулись с диким зверем-быком.

"Монстр в самом центре сферы Духовных стихий?" - Выражение лица Хэ Имина изменилось.

Исходя из его опыта, эти четыре игрока не смогут противостоять этой твари. Однако...

Му-му-му!

Дикий зверь нацелился на игрока, а его глаза покраснели.

Хэ Имин посмотрел парня. Этот игрок достиг седьмой ступени сферы Закалки тела и не смог остановить его. Даже если на нем костяная броня, она окажется бесполезной.

Однако то, что произошло дальше, удивило Хэ Имина!

http://tl.rulate.ru/book/55960/1505103